

**PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN BANSOS PADA
KANTOR KELURAHAN GUNUNG IBUL TIMUR BERBASIS
WEB**

LAPORAN TUGAS AKHIR



IRMA JULLIYANTI

2023220001

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PRABUMULIH

2026

**PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN BANSOS PADA
KANTOR KELURAHAN GUNUNG IBUL TIMUR BERBASIS
WEB**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Diploma
Program Studi Komputerisasi Akuntansi
Universitas Prabumulih**



IRMA JULLIYANTI

2023220001

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

2026

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN BANSOS PADA KANTOR KELURAHAN GUNUNG IBUL TIMUR BERBASIS *WEB*

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Diploma
Program Studi Komputersasi Akuntansi
Universitas Prabumulih

Oleh:
Irma Julliyanti
2023220001

Prabumulih, Juni 2026

Pembimbing I

Pembimbing II


Muchlis, S.Kom., M.Si.
NUPTK. 5339756658200053


Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom.
NUPTK. 3948771672130302

Ketua Program Studi
Komputerisasi Akuntansi

Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom.
NUPTK. 3948771672130302

HALAMAN PERSETUJUAN

Laporan Tugas akhir dengan judul “Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur Berbasis Web” telah dipertahankan dan disetujui dihadapan Tim Penguji Laporan Tugas Akhir Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih pada tanggal Juni 2026.

Prabumulih, Juni 2026
Tim Penguji

Ketua Sidang:

Muchlis, S.Kom., M.Si.
NUPTK. 5339756658200053



Anggota:

Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom.
NUPTK. 3948771672130302



Penguji Sidang:

Ariansyah, S.Kom., M.Kom.
NUPTK. 9343759660130163



Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom.
NUPTK. 7146768669130363

**Program Studi
Komputerisasi Akuntansi**



Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom.
NUPTK. 3948771672130302

Universitas Prabumulih

PERNYATAAN INTEGRITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Irma Julliyanti
NIM : 2023220001
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa, Laporan Tugas Akhir ini benar-benar merupakan hasil karya saya dan tidak terdapat karya orang lain, apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa Laporan Tugas Akhir ini hasil *plagiasi*, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku atas perbuatan tersebut.



Prabumulih, Juni 2026

Yang membuat pernyataan, .



Irma Julliyanti
2023220001

MOTO DAN PERSEMBAHAN

❖ Moto

“Tak perlu teriak untuk membuktikan, cukup tenang dan terus berjalan, sampai kenyataan tak bisa terbantahkan.”

(Penulis)

❖ Persembahan

Tiada Lembar Tugas akhir Yang Paling Indah Dalam Laporan Tugas Akhir ini. Kecuali Persembahan, “*Bismillahirrahmanirrahim*” dengan menyebut nama Allah SWT skripsi ini penulis persembahkan untuk:

1. Kepada Allah SWT Sang pemilik seluruh semesta dan segala yang ada di dalamnya. Terimakasih atas setiap ketetapan yang mengajarkan keikhlasan, setiap ujian yang menumbuhkan keteguhan dan setiap rahmat yang menghadirkan harapan. Pada akhirnya, hanya kepadamulah segala puji dipersembahkan dan hanya kepadamulah segala perjalanan bermuara “*Alhamdulillah rabbil 'alamin*”.
2. Kepada cinta pertamaku, papaku tersayang, Bapak Drs. H. Irman, M.M. Yang telah lebih dahulu berpulang, namun kasihmu tetap hidup dalam setiap langkahku. Engkau adalah teduh yang mengajarkan kesabaran, tangan yang tak pernah lelah memberi, dan hati yang selalu berserah kepada-Nya. Jika pengorbananmu adalah samudera, maka pencapaian ini hanyalah setetes air di dalamnya. Insya Allah mudah-mudahan keberhasilan ini menjadi amal jariyah yang terus mengalir untukmu hingga Allah SWT mempertemukan kita kembali dalam rahmat-Nya.
3. Kepada bidadari syurgaku, mamaku tersayang, Ibu Hj. Nely Amisah, S.Pd. Mama, di dalam dirimu penulis mengenal makna kasih yang tulus dan kekuatan yang anggun. Dalam setiap sujudmu, penulis belajar bahwa cinta seorang ibu adalah doa yang tak pernah berhenti mengetuk pintu langit. Engkau mengajarkan bahwa seorang wanita harus berilmu, mandiri, dan tetap teguh pada prinsipnya, tanpa hidup dalam bayang-bayang penilaian manusia.

Terima kasih telah menjadi teladan tentang iman, keteguhan, dan keberanian untuk tetap berjalan dalam ridha Allah SWT.

4. Kepada kakak tercinta, Fendra Surya Pratama, S.E. beserta isteri, & Rini Setyani Futri, Am.Keb. beserta suami. Terima kasih telah menjadi tempat penulis belajar tentang arti perjuangan, kerja sama, saling menolong, dan menjaga keharmonisan. Kehadiran kalian telah memberikan banyak inspirasi, pelajaran hidup, serta perspektif yang memperkaya perjalanan penulis hingga sampai pada titik ini. Mudah-mudahan Allah pareng, aman, lancar, barokah serta senantiasa melimpahkan rahmat dan keberkahan kepada kalian sekeluarga.
5. Kepada Queen, Hizam dan Keenan, keponakan-keponakan tersayang. Terima kasih telah menjadi senyum di antara lelah, tawa di antara penat, dan kebahagiaan dalam kesederhanaan. Kepolosan, keimutan, dan tingkah lucu kalian adalah hadiah kecil yang selalu menghangatkan hati penulis. Mudah-mudahan Allah SWT senantiasa menjaga kalian, melimpahkan kesehatan, ilmu yang bermanfaat, serta menjadikan setiap langkah kalian pareng, aman, lancar, dan barokah.
6. Kepada Diri Sendiri, Terima kasih telah bertahan hingga sejauh ini. Tiga tahun bukanlah perjalanan yang singkat. Ada hari-hari ketika langkah terasa berat, hati kehilangan arah, dan kehidupan menghadirkan ujian yang datang silih berganti. Tentang emosi yang tak selalu mudah dikendalikan, tentang ibadah yang pernah melemah lalu kembali dikuatkan, tentang pertemanan yang mengajarkan arti ketulusan, luka dalam percintaan, serta hari-hari yang terasa begitu sulit untuk dijalani. Namun di balik semua itu, Allah SWT tidak pernah meninggalkan. Ketika dunia terasa sempit, selalu ada doa yang menemukan jalannya ke langit. Ketika hati hampir menyerah, selalu ada rahmat-Nya yang menguatkan untuk kembali melangkah. Persembahan ini menjadi saksi bahwa setiap air mata, setiap doa, dan setiap perjuangan tidak pernah sia-sia. Hari ini, penulis tidak merayakan kesempurnaan, melainkan mensyukuri kemampuan untuk tetap bertahan dan terus berjalan. Segala puji bagi Allah SWT, yang dengan kasih dan pertolongan-Nya telah mengantarkan penulis sampai pada titik ini.

ABSTRAK

PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN BANSOS PADA KANTOR KELURAHAN GUNUNG IBUL TIMUR BERBASIS WEB

Irma Julliyanti

Fakultas Ilmu Komputer/Komputerisasi Akuntansi

E-mail: irmajuly00@gmail.com

Pengelolaan Bantuan Sosial (Bansos) di Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur masih dilakukan secara manual menggunakan dokumen kertas, sehingga memicu risiko kesalahan pencatatan, keterlambatan data, dan kurangnya transparansi. Penelitian ini bertujuan merancang Aplikasi Pengelolaan Bansos Berbasis Web yang terintegrasi untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi pelayanan. Metode yang digunakan adalah deskriptif kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa wawancara, observasi, dan studi pustaka. Sistem dikembangkan menggunakan metode *Waterfall*, dimodelkan dengan *Unified Modeling Language* (UML), dibangun memakai bahasa pemrograman PHP dan MySQL, serta diuji menggunakan *Black Box Testing*. Hasil penelitian menunjukkan aplikasi ini berfungsi dengan baik dalam memfasilitasi tiga pengguna: Penduduk (pengajuan mandiri), Admin (verifikasi data), dan Lurah (cetak laporan). Implementasi sistem ini berhasil mengubah pengelolaan bansos menjadi terkomputerisasi yang lebih akurat, tertib, dan transparan.

Kata Kunci: Aplikasi Bansos, Berbasis Web, Waterfall, UML, Black Box Testing.

ABSTRACT

DESIGN OF A WEB-BASED SOCIAL ASSISTANCE MANAGEMENT APPLICATION AT THE GUNUNG IBUL TIMUR VILLAGE OFFICER

Irma Julliyanti

Faculty of Computer Science/Computerization of Accounting

E-mail: irmajuly00@gmail.com

The management of Social Assistance (Bansos) at the Gunung Ibul Timur Ward Office is still conducted manually using paper documents, which triggers risks of recording errors, data delays, and a lack of transparency. This study aims to design a Web-Based Social Assistance Management Application that is integrated to improve the effectiveness and efficiency of public services. The method used is descriptive qualitative, with data collection techniques consisting of interviews, observations, and literature studies. The system was developed using the Waterfall method, modeled with the Unified Modeling Language (UML), built using PHP and MySQL programming languages, and tested using Black Box Testing. The results show that the application functions effectively in facilitating three main users: Residents (independent application), Admins (data verification), and the Head of the Ward/Lurah (report printing). The implementation of this system successfully transforms social assistance management into a computerized system that is more accurate, orderly, and transparent.

Keywords: Social Assistance Application, Web-Based, Waterfall, UML, Black Box Testing.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Tugas Akhir yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Berbasis Web Pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur”** ini dengan baik dan tepat waktu. Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.

Laporan Tugas Akhir ini bertujuan untuk “Merancang dan membangun aplikasi pengelolaan bantuan sosial (Bansos) berbasis *web* yang terintegrasi di kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur guna meningkatkan efisiensi pelayanan publik dan mempercepat proses pendataan, meminimalisir risiko kesalahan pencatatan manual serta mempermudah verifikasi data, mewujudkan sistem pengelolaan data bantuan yang lebih akurat, tertib, dan transparan bagi masyarakat, staf kelurahan dan lurah dengan menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* dengan 5 tahapan yang dilakukan di dalamnya”

Dalam penulisan Laporan Tugas Akhir, telah melibatkan banyak pihak yang membantu dalam banyak hal. dalam kesempatan ini, peneliti menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada keluarga dan teman-teman yang telah memberikan doa, kasih sayang, serta dukungannya baik moral maupun material, dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Ibu Dr. Yuniar Pratiwi, S.Si., M.Si selaku Rektor Universitas Prabumulih.
2. Bapak Andi Christian, S.Kom., M.Kom selaku Wakil Rektor Universitas Prabumulih.
3. Bapak Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
4. Bapak Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih, serta sebagai pembimbing II saya yang telah sabar memberikan bimbingan, arahan, serta membantu peneliti untuk mengembangkan pemikiran dalam menyelesaikan tugas akhir sehingga proses penulisan dan penelitian ini bisa

selesai tepat waktu.

5. Bapak Muchlis, S.Kom., M.Si sebagai pembimbing I saya yang telah sabar memberikan bimbingan, arahan, serta membantu peneliti untuk mengembangkan pemikiran dalam menyelesaikan tugas akhir sehingga proses penulisan dan penelitian ini bisa selesai tepat waktu.
6. Bapak/Ibu Dosen Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
7. Bapak/Ibu staff administrasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
8. Bapak Ahmad Isril, S.E. selaku lurah dan seluruh staf kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur yang telah memberikan izin dan membantu untuk melakukan penelitian.

Penulis berharap Tugas Akhir ini dapat berguna bagi para pembaca. lebih dan kurangnya peneliti memohon maaf yang sebesar-besarnya, semoga Allah SWT melimpahkan rahmat-Nya kepada kita semua.

Penulis, Juni 2026

Irma Juliyanti

2023220001

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
PERNYATAAN INTEGRITAS.....	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Manfaat Teoritis.....	3
1.5.2 Manfaat Praktisi.....	3
1.5.3 Manfaat Akademi.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.1.1 Pengertian Perancangan	6
2.1.2 Pengertian Aplikasi.....	6
2.1.3 Pengertian Pengelolaan.....	6
2.1.4 Pengertian Bansos.....	7
2.1.5 Pengertian Kantor.....	7
2.1.6 Pengertian Kelurahan.....	8
2.1.7 Pengertian <i>Web</i>	8
2.1.8 Pengertian <i>Xampp</i>	8

2.1.9 Pengertian <i>Database</i>	8
2.2 Penelitian Terdahulu	9
2.3 Kerangka Pemikiran	12
BAB III METODE PENELITIAN.....	14
3.1 Tinjauan Umum Objek Penelitian	14
3.1.1 Objek Penelitian	14
3.1.2 Sejarah Singkat Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur	14
3.1.3 Visi dan Misi Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur	14
3.2 Struktur Organisasi Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur	15
3.2.1 Deskripsi Tugas dan Tanggung Jawab.....	15
3.3 Metode Penelitian	16
3.4 Teknik Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	17
3.4.1 Jenis Data.....	17
3.4.2 Sumber Data	17
3.5 Metode Pengumpulan Data.....	18
3.6 Metode Pengembangan Sistem.....	18
3.6.1 Metode <i>Waterfall</i>	18
3.7 Alat Bantu Perancangan Sistem	20
3.7.1 <i>Usecase Diagram</i>	20
3.7.2 <i>Activity Diagram</i>	21
3.7.3 <i>Class Diagram</i>	22
3.8 Metode Pengujian <i>Software</i>	22
3.9 Analisa Masalah	23
3.10 Analisa Sistem Berjalan.....	23
3.11 Perancangan Sistem.....	24
3.12 Perancangan <i>Database</i>	34
3.13 Perancangan Antar Muka.....	37
BAB IV IMPELENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	49
4.1 Implementasi	49
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	49
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	49
4.1.3 Implementasi Basis Data (<i>Database</i>).....	49
4.1.4 Implementasi Antar Muka.....	53
4.2 Pengujian Sistem	66

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	
5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	9
Tabel 3.1 Simbol-Simbol <i>Usecase Diagram</i>	20
Tabel 3.2 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	21
Tabel 3.3 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	22
Tabel 3.4 Galeri.....	34
Tabel 3.5 Jenis Bansos.....	34
Tabel 3.6 <i>Migrations</i>	35
Tabel 3.7 Penduduk.....	35
Tabel 3.8 Penerima.....	36
Tabel 3.9 Permohonan	36
Tabel 3.10 <i>User</i>	37
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Sistem.....	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran.....	12
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur.....	15
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i>	19
Gambar 3.3 <i>Usecase Diagram</i> Analisa Sistem Berjalan	24
Gambar 3.4 <i>Usecase Diagram</i> Yang Diusulkan	25
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Daftar Akun Penduduk.....	26
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Login</i>	26
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Data Profil Penduduk.....	27
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Data Permohonan Penduduk.....	27
Gambar 3.9. <i>Activity Diagram</i> Notifikasi Penduduk	28
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Login Admin dan Lurah</i>	28
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Data Jenis Bansos	29
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Data Penduduk	29
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Data Permohonan	30
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Data Penerima	30
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Data Laporan Penerima.....	31
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Data User	31
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penduduk.....	32
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Laporan Permohonan.....	32
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penerima.....	33
Gambar 3.20 <i>Class Diagram</i> Pengelolaan Bansos	33
Gambar 3.21 Tampilan Halaman <i>Home Website</i>	37

Gambar 3.22 Tampilan Halaman Profil	38
Gambar 3.23 Tampilan Halaman Syarat Bansos	38
Gambar 3.24 Tampilan Halaman Galeri.....	39
Gambar 3.25 Tampilan Halaman Kontak.....	39
Gambar 3.26 Tampilan Halaman Daftar Akun	40
Gambar 3.27 Tampilan Halaman <i>Login</i> Penduduk.....	40
Gambar 3.28 Tampilan Halaman Dashboard Penduduk	41
Gambar 3.29 Tampilan Halaman Profil Penduduk	41
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Permohonan.....	42
Gambar 3.31 Tampilan Halaman Notifikasi	42
Gambar 3.32 Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> dan Lurah.....	43
Gambar 3.33 Tampilan Halaman <i>Dashboard Admin</i>	43
Gambar 3.34 Tampilan Halaman Data Jenis Bansos	44
Gambar 3.35 Tampilan Halaman Data Penduduk.....	44
Gambar 3.36 Tampilan Halaman Data Permohonan.....	45
Gambar 3.37 Tampilan Halaman Verifikasi <i>Admin</i>	45
Gambar 3.38 Tampilan Halaman Data Penerima.....	46
Gambar 3.39 Tampilan Halaman Data Galeri	46
Gambar 3.40 Tampilan Halaman Data Laporan Penerima.....	47
Gambar 3.41 Tampilan Halaman Data <i>User</i>	47
Gambar 3.42 Tampilan Halaman <i>Dashboard Lurah</i>	48
Gambar 4.1 Tampilan Tabel Galeri	50
Gambar 4.2 Tampilan Tabel Jenis Bansos.....	50
Gambar 4.3 Tampilan Tabel <i>Migrations</i>	51

Gambar 4.4 Tampilan Tabel Penduduk	51
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Penerima	52
Gambar 4.6 Tampilan Tabel Permohonan	52
Gambar 4.7 Tampilan Tabel <i>User</i>	53
Gambar 4.8 Tampilan <i>Website</i> Sistem Informasi Bansos.....	53
Gambar 4.9 Tampilan Profil	54
Gambar 4.10 Tampilan Syarat Bansos	54
Gambar 4.11 Tampilan Galeri.....	55
Gambar 4.12 Tampilan Kontak.....	55
Gambar 4.13 Tampilan Daftar	56
Gambar 4.14 Tampilan <i>Login</i>	56
Gambar 4.15 Tampilan <i>Dashboard</i> Penduduk.....	57
Gambar 4.16 Tampilan Menu Profil	57
Gambar 4.17 Tampilan Menu Permohonan.....	58
Gambar 4.18 Tampilan Menu Notifikasi.....	58
Gambar 4.19 Tampilan <i>Login Admin</i> dan Lurah.....	59
Gambar 4.20 Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	59
Gambar 4.21 Tampilan Data Jenis Bansos	60
Gambar 4.22 Tampilan Data Penduduk	60
Gambar 4.23 Tampilan Data Permohonan	61
Gambar 4.24 Tampilan Verifikasi <i>Admin</i>	61
Gambar 4.25 Tampilan Data Penerima	62
Gambar 4.26 Tampilan Data Galeri	62
Gambar 4.27 Tampilan Data Laporan Penerima.....	63

Gambar 4.28 Tampilan Data <i>User</i>	63
Gambar 4.29 Tampilan <i>Dashboard</i> Lurah.....	64
Gambar 4.30 Tampilan Laporan Penduduk.....	64
Gambar 4.29 Tampilan Laporan Permohonan	65
Gambar 4.30 Tampilan Laporan Penerima	65



BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi di era digital saat ini memberikan dampak yang signifikan terhadap sistem administrasi dan pelayanan publik. Teknologi informasi berperan penting dalam membantu instansi pemerintahan mengelola data dan informasi secara cepat, tepat, dan akurat. Pada umumnya segala sesuatu yang berkaitan dengan teknologi apapun untuk membantu manusia dalam mempermudah menjalankan kehidupannya termasuk disini adalah mengubah, membuat, menyimpan, mengomunikasikan dan menyebarkan berbagai jenis informasi (Rakhman *et.al*, 2024). Pemanfaatan teknologi yang baik dapat meningkatkan efektivitas kerja, transparasi, serta akuntabilitas dalam penyelenggaraan pemerintahan, termasuk pada tingkat kelurahan.

Salah satu bentuk penerapan teknologi informasi yang banyak digunakan adalah *website*. *Website* dapat diartikan sebagai sekumpulan menu-menu yang digunakan untuk menampilkan informasi, gambar gerak, dan gabungan dari semuanya itu, yang membentuk suatu rangkaian untuk dapat diakses melalui jaringan internet dan digunakan sebagai sarana penyampaian informasi serta pengelolaan data secara terintegrasi (Ikhawan dan Faisal, 2023). Dengan adanya *website*, instansi pemerintahan dapat memberikan pelayanan yang lebih efisien dan memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi serta layanan administrasi.

Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur yang beralamatkan di Jalan Lingkar Rw. 01, Kelurahan Gunung Ibul Timur, Kecamatan Prabumulih Timur, Kota Prabumulih, merupakan instansi pemerintah tingkat kelurahan yang bersentuhan langsung dengan masyarakat. Kantor ini telah memanfaatkan *website* sebagai media informasi kepada masyarakat. *Website* kelurahan digunakan untuk menyampaikan pengumuman, informasi kegiatan, dan layanan administratif tertentu. Namun, pemanfaatan *website* tersebut masih terbatas sebagai media informasi dan belum sepenuhnya digunakan sebagai aplikasi pengelolaan data,

khususnya dalam Pengelolaan Bantuan Sosial (Bansos) kepada masyarakat yang membutuhkan. Jenis yang terdapat pada Bantuan Sosial ini dapat berupa Bantuan Pangan Non-Tunai (BPNT/Sembako), Bantuan Langsung Tunai (BLT), Program Keluarga Harapan (PKH), Penerima Bantuan Iuran Jaminan Kesehatan Nasional (PBI-JKN), dan lain sebagainya.

Adapun syarat penerima bansos yang harus dipenuhi masyarakat untuk menerima bansos ini, antara lain: sebagai Warga Negara Indonesia (WNI) dengan Nomor Induk Kependudukan (NIK) yang valid, masuk dalam kategori keluarga miskin atau rentan miskin, bukan Aparatur Sipil Negara (ASN), TNI atau Polri, Bukan pensiunan yang menerima gaji bulanan dari negara, dan tidak memiliki penghasilan di atas UMP/UMK yang tercatat di BPJS Ketenagakerjaan.

Pada Pengelolaan Bansos di Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur masih dilakukan secara manual atau menggunakan media terpisah seperti dokumen kertas dan aplikasi sederhana. Kondisi ini menimbulkan beberapa permasalahan, antara lain keterlambatan dalam pendataan penerima bantuan, potensi kesalahan pencatatan, kesulitan dalam proses verifikasi data, serta hambatan dalam penyusunan laporan. Selain itu, sistem yang belum terintegrasi dapat mengurangi tingkat transparansi dan akuntabilitas dalam penyaluran bantuan sosial.

Penggunaan *website* kelurahan memiliki kelebihan, seperti kemudahan akses informasi, efisiensi waktu dan biaya, serta peningkatan transparansi pelayanan publik. Namun, *website* juga memiliki beberapa kekurangan, antara lain ketergantungan pada koneksi internet, keterbatasan sumber daya manusia yang memahami pengelolaan sistem berbasis *web*, serta potensi risiko keamanan data apabila sistem tidak dirancang dengan baik.

Berdasarkan permasalahan tersebut diperlukan suatu **Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Berbasis Web Pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur** yang mampu mengelola data bantuan sosial secara terintegritas, akurat, dan aman. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu pihak kelurahan dalam proses pendataan, pengelolaan, serta pelaporan Bansos secara lebih efektif dan efisien, sekaligus meningkatkan kualitas pelayanan kepada masyarakat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian identifikasi masalah diatas, dapat dirumuskan suatu pokok permasalahan, yaitu: “Bagaimana Merancang Suatu Aplikasi Pengelolaan Bansos Pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur Berbasis *Web*?”

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terfokus dan terarah, serta untuk menghindari pembahasan yang terlalu luas, maka perlu ditentukan batasan masalah, yaitu: “Aplikasi ini hanya mencakup pengelolaan data bantuan sosial di lingkup internal Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur”.

1.4 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan masalah dari penelitian ini adalah:

1. Merancang dan membangun sebuah aplikasi dalam pengelolaan Bansos berbasis *web* yang sesuai dengan kebutuhan Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur.
2. Mempermudah Staf Kelurahan dalam melakukan penginputan, pengolahan, dan pencarian data penerima bantuan.
3. Meningkatkan efektivitas, efisiensi, dan transparansi dalam pengelolaan Bansos.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang di dapat dari aplikasi yang akan dibuat dari Pengelolaan Bansos Pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur Berbasis *Web*, terdiri dari:

1.5.1 Manfaat Teoritis

Penelitian ini memberikan manfaat, mengenai penerapan sistem informasi berbasis *web* dalam pengelolaan data Bansos tingkat kelurahan, sehingga menjadi dasar konseptual dalam memahami hubungan pemanfaatan teknologi informasi dan peningkatan efektivitas, serta transparansi pengelolaan bantuan sosial.

1.5.2 Manfaat Praktisi

1. Bagi Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur,
Membantu meningkatkan pengelolaan data Bansos agar lebih tertib, akurat, dan trasparan.
2. Bagi Aparatur Kelurahan,
Mempermudah proses pendataan, pengelolaan dan pelaporan bantuan sosial.

3. Bagi Masyarakat,

Meningkatkan keterbukaan informasi terkait bantuan sosial yang diberikan oleh kelurahan.

1.5.3 Manfaat Akademis

1. Bagi Institusi Pendidikan,

Menambah referensi dan bahan kajian ilmiah untuk civitas akademika, khususnya dalam bidang sistem informasi terkait perancangan aplikasi pengelolaan bantuan sosial berbasis *web*.

2. Bagi Mahasiswa,

Menjadi acuan untuk penelitian selanjutnya dalam menyusun penelitian sejenis sebagai bahan pembelajaran pengembangan aplikasi berbasis *web*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini membantu pada masalah yang akan dibahas, sehingga tidak menyimpang dari ketentuan dan tujuan yang ditetapkan dengan sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang sumber teori yang digunakan dalam melaksanakan penelitian berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan berkaitan dengan penyusunan Tugas Akhir.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisikan tentang objek penelitian, metode yang digunakan dalam penelitian, teknik pengumpulan data dan metode yang digunakan untuk pengembangan sistem alat bantu analisa dalam perancangan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini membahas tentang isi dan hasil dari pembahasan aplikasi yang telah dibuat oleh penulis.

BAB V PENUTUP

Pada Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran yang ditujukan untuk pembaca agar dapat memberikan saran atau masukan yang membangun kepada penulis.



BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka

Pada bab ini akan dibahas tinjauan pustaka yang diawali dengan teori-teori dan konsep mengenai penjelasan beberapa pengertian yang berkaitan dengan topik yang akan diteliti menyangkut pada Laporan Tugas Akhir ini, maka disini pengertian tersebut meliputi:

2.1.1 Pengertian Perancangan

Perancangan merupakan langkah pertama dalam perencanaan suatu proses untuk membuat dan mendesain sistem yang baru (Sitorus dan Sakban, 2021). Perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya (Rizal *et.al*, 2022).

Berdasarkan pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa, Perancangan adalah tahapan awal yang krusial dalam siklus pengembangan sistem, yang berfungsi untuk menerjemahkan kebutuhan menjadi sebuah rencana kerja yang konkret.

2.1.2 Pengertian Aplikasi

Aplikasi merupakan penerapan suatu sistem untuk mengolah data yang menggunakan ketentuan atau aturan bahasa pemrograman tertentu (Lena *et.al*, 2021). Aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer untuk melayani kebutuhan akan beberapa kegiatan yang hampir dilakukan oleh manusia (Sayuti *et.al*, 2024).

Berdasarkan pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa, Aplikasi adalah perangkat lunak komputer yang dirancang khusus menggunakan aturan bahasa pemrograman tertentu untuk mengolah data.

2.1.3 Pengertian Pengelolaan

Pengelolaan merupakan suatu kegiatan yang meliputi fungsi-fungsi manajemen seperti perencanaan, pelaksanaan dan pengawasan untuk mencapai tujuan secara efektif dan efisien (Marjani *et.al*, 2024).

Pengelolaan merupakan serangkaian kegiatan merencanakan, mengorganisasikan, menggerakkan dan mengembangkan segala upaya dalam mengatur dan mendayagunakan sumber daya manusia, sarana prasarana untuk mencapai tujuan organisasi yang ditetapkan secara akuntabel dan efisien (Sahidi, 2022).

Berdasarkan pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa, Pengelolaan adalah suatu rangkaian aktivitas sistematis yang mencakup fungsi-fungsi manajemen mulai dari perencanaan, pengorganisasian, pelaksanaan, hingga pengawasan.

2.1.4 Pengertian Bansos

Bantuan sosial (Bansos) merupakan salah satu upaya pemerintah, komunitas atau individu dalam pengurangan kemiskinan yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan masyarakat yang memiliki kelayakan ekonomi rendah dan meningkatkan taraf hidup masyarakat dengan bantuan sosial (Suprpto *et.al*, 2024). Bantuan sosial (Bansos) merupakan salah satu program penting pemerintahan dalam upaya meningkatkan kesejahteraan masyarakat, terutama bagi mereka yang tergolong tidak mampu atau rentan terhadap kondisi ekonomi yang sulit (Sayuti *et.al*, 2024).

Berdasarkan pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa, Bantuan Sosial (Bansos) adalah instrumen kebijakan strategis yang diselenggarakan oleh pemerintah maupun komunitas untuk menanggulangi kemiskinan dengan cara memenuhi kebutuhan dasar masyarakat yang memiliki kelayakan ekonomi rendah.

2.1.5 Pengertian Kantor

Kantor merupakan tempat dilaksanakannya kegiatan penanganan informasi dan data, mulai dari menerima, mengumpulkan, mengelolah, menyimpan, sampai menyalurkan (Waruwu, 2022). Kantor adalah bagian dari organisasi yang berfungsi sebagai pusat tugas administrasi dan pemrosesan data atau informasi (Rosalin *et.al*, 2022).

Berdasarkan pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa, Kantor adalah bagian integral dari suatu organisasi yang berfungsi sebagai pusat gravitasi bagi seluruh aktivitas administratif dan pengolahan data.

2.1.6 Pengertian Kelurahan

Kelurahan adalah suatu wilayah yang ditempati oleh sejumlah penduduk yang mempunyai organisasi pemerintahan terendah langsung di bawah camat tetapi tidak memiliki hak untuk menyelenggarakan rumah tangganya sendiri (Sulaiman *et.al*, 2024). Kelurahan adalah wilayah kerja lurah sebagai perangkat daerah kabupaten atau daerah kota di bawah kecamatan (Rizkiyah *et.al*, 2023).

Berdasarkan pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa, Kelurahan adalah wilayah kerja perangkat daerah yang dipimpin oleh seorang lurah sebagai organisasi pemerintahan terkecil di bawah naungan kecamatan.

2.1.7 Pengertian Web

Web adalah sistem yang memungkinkan pengguna untuk mengakses informasi yang saling terhubung melalui jaringan internet (Sisephaputra *et.al*, 2025:2). *Web* adalah beberapa kumpulan halaman yang dipakai untuk menampilkan informasi berupa teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan bahkan penggabungan dari semuanya (Ginting *et.al*, 2023).

Berdasarkan pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa, *Web* adalah sebuah sistem terhubung melalui jaringan internet yang memungkinkan pengguna untuk mengakses informasi secara luas.

2.1.8 Pengertian Xampp

Xampp adalah *software* grafis gratis yang di tunjukan pada pengguna *Windows Operating System* (Tanjung *et.al*, 2025:184). *Xampp* merupakan perangkat lunak berbasis *Web server* yang bersifat *open source* (bebas), serta dapat mendukung di berbagai sistem operasi, baik *Windows*, *Linux*, *Mac OS* (Saefuloh *et.al*, 2023:8).

Berdasarkan pengertian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa, *Xampp* adalah sebuah perangkat lunak grafis gratis yang berfungsi sebagai *web server* yang bersifat *open source* (bebas) dan dapat digunakan di berbagai sistem operasi.

2.1.9 Pengertian Database

Database adalah sebuah kumpulan data terstruktur yang disimpan secara sistematis dalam suatu sistem komputer yang dapat diakses dan dikelola dengan menggunakan perangkat lunak khusus (Efitra *et.al*, 2024:120). *Database* adalah kumpulan data terstruktur yang disimpan secara terpadu dalam suatu sistem yang dapat diakses dan dikelola oleh pengguna atau aplikasi (Zein *et.al*, 2022:1).

Berdasarkan pengertian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa, *Database* adalah sebagai kumpulan data yang terstruktur dan terorganisasi secara sistematis di dalam sebuah sistem komputer.

2.2 Penelitian Terdahulu

Berdasarkan dengan judul yang penulis ambil, yaitu “Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Berbasis Web Pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur” maka terdapat beberapa penelitian terdahulu yang berupa jurnal terkait dengan penelitian yang dilakukan penulis. Berikut dibawah ini jurnal yang berkaitan dengan penelitian:

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

No	Judul	Penulis	Persamaan	Perbedaan	Hasil
1.	Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Dana Bantuan Sosial Pada Sekretariat Kopri Kabupaten Indragiri Hilir.	Khairul Bayu Kornawan Wicaksono <i>et.al</i> , (2022).	Menggunakan sistem yang berbasis web.	Menggunakan alat bantu pengembangan metode SDLC, dan metode perancangan sistem analisis <i>pieces, context diagram</i> dan ERD.	Dengan adanya ini adalah sebuah aplikasi si banter (sistem informasi bansos tracer) dengan <i>platfrom</i> kerja <i>website</i> untuk administrasi, dan <i>platfrom</i> kerja <i>android</i> yang dapat diakses oleh masyarakat. Penelitian ini menghasilkan sistem yang dengan mudah diakses oleh pihak kecamatan dan juga dapat mengontrol
2.	Perancangan Sistem Informasi Bansos Treacer Berbasis Web dan Aplikasi Berbasis Android.	Mahendar Dwi Payana <i>et.al</i> , (2023).	Menggunakan sistem yang berbasis web, menggunakan metode UML dalam desain sistem berbasis web	Menggunakan aplikasi <i>Android</i> , desain sistem <i>flowchart</i> , dan ERD.	
3.	Sistem Informasi Pengelolaan Bantuan Sosial Kemiskinan Di Kantor Camat Kecamatan Amaliah, (2021).		Sistem berbasis web.	Menggunakan pendekatan perancangan <i>object oriented anaysis and design</i> (OOAD). sistem yang baru ini pengelola an <i>database</i> yang telah terstruktur Kabupaten Indragiri Hiling. Hasil dari penelitian	akan mempermudah proses pengelolaan dana,

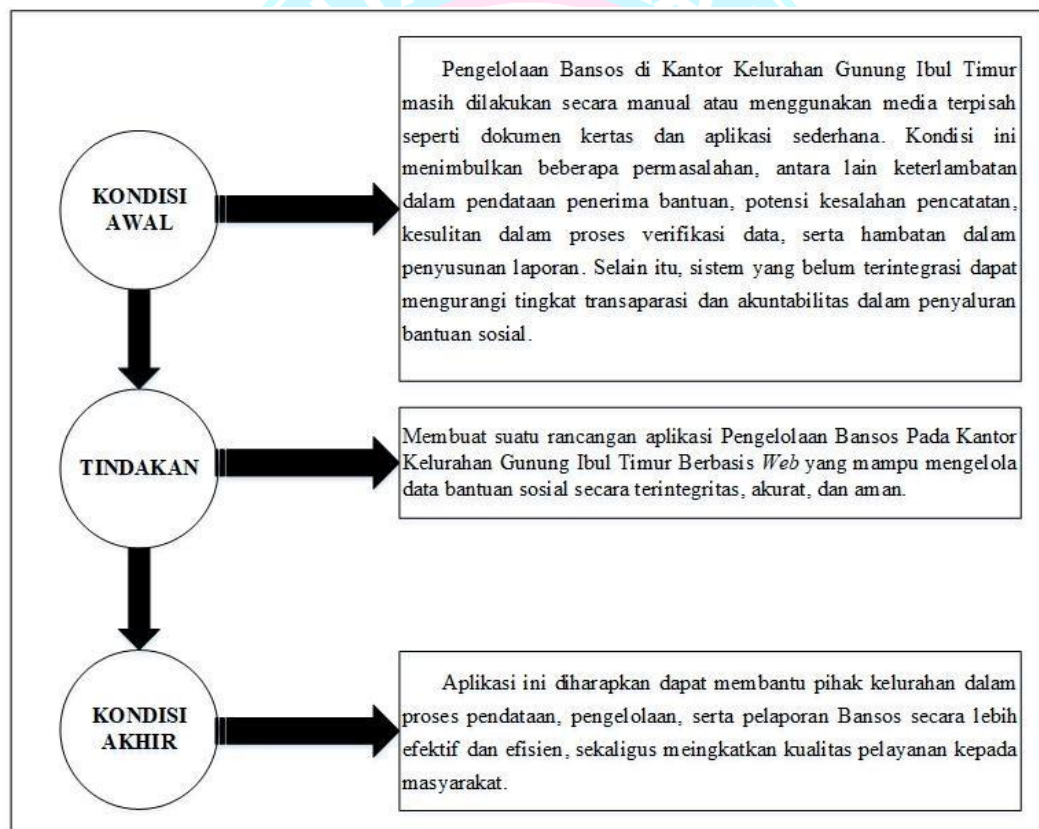
	Kuala Batee Kabupaten Aceh Barat.				penyaluran bantuan kemiskinan, dan juga membantu pihak desa dalam melakukan pengelolaan dan pemerdayaan bantuan kepada masyarakat miskin, sehingga pengelolaan bantuan menjadi lebih efisien dan juga efektif.
4.	Implementasi Model <i>Unified Modelling Language</i> (UML) Pada Perancangan Sistem Informasi Data Kependudukan dan Bantuan Sosial.	Setiaji <i>et.al</i> , (2024).	Menggunakan sistem yang berbasis <i>web</i> , dan menggunakan metode UML dalam perancangan sistem.	Penelitian ini menggunakan metode <i>prototype</i> .	Dalam perancangan sistem informasi ini dapat memperbaiki kesalahan dan kekurangan pada proses pencatatan data kependudukan dan data bantuan sosial bagi warga Leuwilang.
5.	Sistem Informasi Pengolahan Data Bantuan Sosial Pada Kantor Kelurahan Muara Dua Kecamatan Prabumulih timur Kota Prabumulih Menggunakan VB. Net.	Akhmad Sayuti <i>et.al</i> , (2024).	Menggunakan sistem yang berbasis <i>web</i> , dan metode pengembangan sistem <i>waterfall</i> .	Menggunakan metode ERD sebagai alat bantu desain dan menggunakan pendekatan metode penelitian RAD.	Perancangan sistem ini dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan data bantuan sosial dan pelaporan pemantauan bantuan untuk menyediakan laporan yang mudah dipantau dengan melihat jumlah bantuan yang sudah disalurkan dan masih tersedia.
6.	Rancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Bansos Berbasis <i>Web</i> Pada Kelurahan Sei Kera Hulu.	Arfah Anggina <i>et.al</i> , (2024)	Menggunakan sistem yang berbasis <i>web</i> dan Menggunakan metode pengembangan sistem <i>waterfall</i> .	Pendekatan sistem menggunakan SDLC.	Hasil penelitian ini dapat memberikan kemudahan bagi petugas dalam menjalankan tugas serta meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data bansos di kantor lurah sei kera hulu/
7.	Perancangan Sistem Informasi Penyaluran Dana Bantuan Sosial Berbasis <i>Web</i>	Darmia Siregar, dan Kharunnisa, (2025).	Menggunakan sistem yang berbasis <i>web</i> .	menggunakan metode DFD dalam perancangan sistem.	Hasil penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi berbasis <i>web</i> untuk penyaluran dana bantuan di kantor

	di Kantor Lurah Pulo Brayon Darat I.				kelurahan Pulo Brayon Darat 1, dan pencatatan dana bantuan sosial agar terkomputerisasi.
8.	Aplikasi Pengolahan Bantuan Sosial Berbasis <i>Web</i> dan <i>Mobile</i> di Kapanewon Kokap Kulon Progo.	Muktino Nugroho dan Sri Wulandari, (2025).	Menggunakan sistem yang berbasis <i>web</i> .	Menggunakan sistem yang berbasis <i>Android</i> dan pengembangan perangkat lunak SDLC dan metode <i>prototype</i> .	Hasil pengembangan aplikasi ini memudahkan masyarakat mengajukan bantuan sosial secara cepat, mempercepat administrasi, dan meningkatkan transparansi penyaluran bantuan.
9.	Perancangan Sistem Pengelolaan Data Bantuan Masyarakat Miskin Berbasis <i>Web</i> .	Uli Natalia Sinaga, (2025).	Menggunakan metode UML untuk perancangan sistem, dan sistem yang berbasis <i>web</i> , menggunakan jenis data kualitatif dan metode penelitian deskriptif.	Tidak menggunakan pengujian sistem	Hasil penelitian ini mampu memberikan kemudahan bagi petugas kantor desa dalam mengelola data penduduk, data kriteria, data bantuan, dan data penerima bantuan, serta mempermudah petugas dalam proses pendataan dan penentuan penerima bantuan, sehingga penyaluran bantuan dapat dilakukan lebih tepat dan terstruktur.
10.	Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Bantuan Sosial Berbasis <i>Web</i> Pada Dinas Sosial Provinsi Sumatera Utara.	Siti Fadiyah Nabila <i>et.al</i> , (2025).	Menggunakan metode UML untuk perancangan sistem, Menggunakan metode pengembangan sistem <i>waterfall</i> . dan sistem yang berbasis <i>web</i> .	Tidak menggunakan pengujian sistem	Hasil penelitian ini menunjukkan perancangan sistem informasi pengolahan bantuan dinas berbasis <i>website</i> untuk masyarakat penyandang masalah kesejahteraan sosial (PMKS) memberikan manfaat signifikan, seperti peningkatan efisiensi pengolahan data secara online, aksesibilitas yang lebih baik, dan

Sumber: Data diolah oleh Penulis, (2026).

2.3 Kerangka Pemikiran

Kerangka Pemikiran adalah dasar pemikiran dari penelitian yang disintesis dari fakta-fakta, observasi dan kajian kepustakaan (Syahputri *et.al*, 2023). Adapun kerangka pikir penelitian ini, sebagai berikut:



Sumber: Data diolah oleh Penulis, (2026).

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran

Berdasarkan gambar kerangka pemikiran tersebut, terdapat 3 proses yang terjadi, yaitu pertama kondisi awal, dimana kondisi ini pengelolaan bantuan sosial

pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur masih manual, sehingga sering terjadinya kesalahan dan menjadi tidak efektif serta efisien pada pengelolaan bansos tersebut. Pada proses kedua, yaitu tindakan dimana masalah yang sering dialami dalam pengelolaan bansos akan ditindak lanjuti dengan membuat suatu aplikasi yang berbasis *web* sehingga pengelolaan bansos pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur menjadi lebih terintegritas, akurat, dan aman.

Kemudian ketiga, pada kondisi akhir dimana dengan terciptanya sebuah aplikasi pengelolaan bansos yang berbasis *web* ini mampu mengurangi setiap permasalahan yang terjadi. Pada pengelolaan bansos menjadi lebih efektif dan efisien, sehingga dapat meningkatkan kualitas pelayanan masyarakat pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur.



BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum Objek Penelitian

3.1.1 Objek Penelitian

Dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini, penulis mengambil objek pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur, dimana lokasinya beralamatkan di Jalan Lingkar Rw. 01, Kelurahan Gunung Ibul Timur, Kecamatan Prabumulih Timur, Kota Prabumulih. Waktu penulis melakukan penelitian, yaitu pada senin, 05 Januari 2026 sampai dengan 05 Februari 2026 dengan waktu penelitian pukul 09.00 WIB sampai dengan pukul 16.00 WIB.

3.1.2 Sejarah Singkat Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur

Kelurahan Gunung Ibul Timur merupakan hasil pemekaran dari wilayah induk Kelurahan Gunung Ibul, yang dilakukan Pemerintah Kota Prabumulih untuk mengoptimalkan pelayanan publik seiring dengan pesatnya pertumbuhan penduduk. Pemekaran ini bertujuan agar akses administrasi kependudukan dan pembangunan infrastruktur di wilayah bagian timur dapat terjangkau secara lebih efektif dan merata oleh masyarakat.

Sejak resmi berdiri, Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur telah bertransformasi menjadi pusat layanan masyarakat yang aktif mengelola berbagai aspek sosial, keamanan, dan pemberdayaan ekonomi. Wilayah ini kini berkembang menjadi kawasan pemukiman yang dinamis dengan tetap menjaga koordinasi erat bersama pemerintahan kota untuk mendukung kemajuan Kota Prabumulih secara keseluruhan. Sehubungan untuk fasilitas gedung Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur belum ada, maka dengan ini mengusulkan agar saat ini Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur masih status pinjam pakai.

3.1.3 Visi dan Misi Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur

Berikut visi dan misi pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur yang terbentuk, yaitu sebagai berikut:

1. Visi

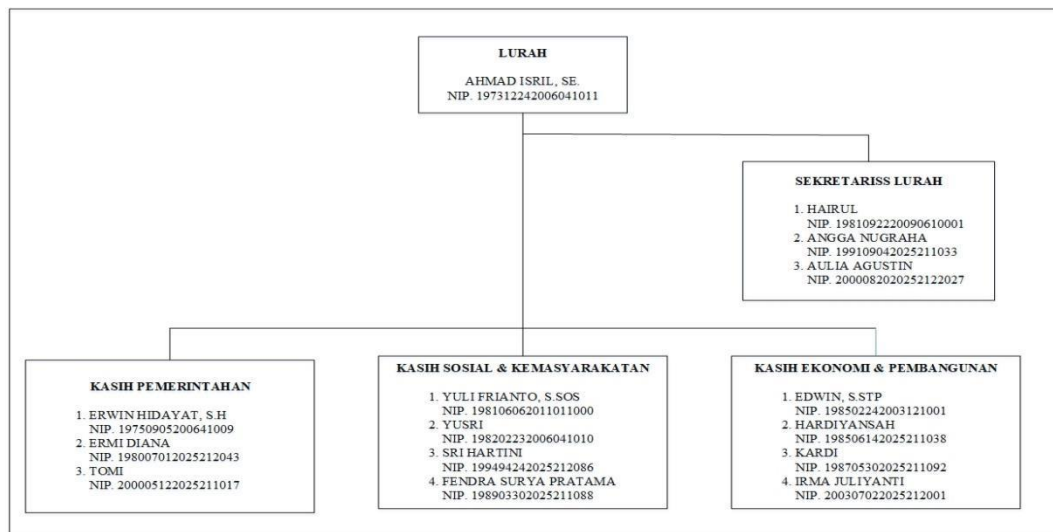
Terwujudnya Kota Prabumulih sebagai Kota PRIMA dan Berkualitas.

2. Misi

- 1) Meningkatkan kapasitas dan kompetensi aparatur.
- 2) Memberikan pelayanan prima kepada masyarakat.
- 3) Penguatan kelembagaan organisasi kemasyarakatan.
- 4) Meningkatkan peran serta masyarakat dalam pembangunan.

3.2 Struktur Organisasi Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur

Berikut ini adalah gambar struktur organisasi Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur, yaitu sebagai berikut:



Sumber: Kelurahan Gunung Ibul Timur, (2026).

Gambar 3.1 Stuktur Organisasi Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur

3.2.1 Deskripsi Tugas dan Tanggung Jawab

Berdasarkan struktur organisasi tersebut adapun tugas dan tanggung jawab dari tiap jabatan masing-masing sebagai berikut:

1. **Lurah:** Memimpin, mengatur, dan mengkoordinasikan penyelenggaraan pemerintahan, pembangunan, dan kemasyarakatan di wilayah kelurahan.
 - a. Pelaksanaan kegiatan pemerintahan kelurahan.
 - b. Pemberdayaan masyarakat dan pelayanan publik.
 - c. Pembinaan lembaga kemasyarakatan (RT/RW, PKK, Karang Taruna).
2. **Sekretaris Lurah:** Memberikan pelayanan administratif kepada seluruh unit organisasi di kelurahan dan menyusun rencana program.
 - a. Pengelolaan urusan surat-menyurat, kearsipan, dan dokumentasi.
 - b. Urusan kepegawaian, keuangan, dan perlengkapan kantor.

c. Penyusunan laporan realisasi kegiatan kelurahan secara berkala.

3. Kasih Pemerintahan : Melaksanakan penyiapan bahan perumusan kebijakan dan koordinasi di bidang pemerintahan.

- a. Mengelola administrasi pertanahan dan kependudukan (KTP, KK, Surat Pengantar).
- b. Membantu pelaksanaan pemilu atau pemilihan kepala daerah di tingkat kelurahan.

4. Kasih Sosial & Kemasyarakatan: Mengkoordinasikan kegiatan di bidang sosial, budaya, dan pemberdayaan masyarakat.

- a. Penyaluran bantuan sosial (seperti PKH atau bantuan bencana).
- b. Pelayanan administrasi nikah, talak, cerai, dan rujuk.
- c. Pembinaan kegiatan keagamaan, kepemudaan, dan kesehatan masyarakat.

5. Kasih Ekonomi & Pembangunan: Melaksanakan tugas di bidang pembangunan fisik lingkungan dan pengembangan ekonomi kerakyatan.

- a. Monitoring dan evaluasi pembangunan fisik di wilayah kelurahan (jalan lingkungan drainase).
- b. Pembinaan usaha mikro kecil dan menengah (UMKM).

3.3 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif. Metode penelitian deskriptif merupakan tahapan awal penelitian untuk mengumpulkan data dan kondisi dengan membandingkan semua produk yang telah dirancang dan yang di tingkatkan menjadi produk yang lebih baik (Sayuti *et.al*, 2024). Penelitian metode deskriptif, yaitu penelitian yang memberikan data tentang suatu keadaan atau gejala-gejala sosial yang berkembang ditengah-tengah masyarakat sehingga dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat memperoleh gambaran yang lengkap dan sistematis tentang objek penelitian (Sinaga, 2025).

Dengan menggunakan metode penelitian ini adalah sebuah penelitian yang bertujuan untuk menjelaskan suatu fenomena atau objek penelitian secara detail dan akurat mengenai Pengelolaan Bansos yang sedang berjalan di Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur. Metode deskriptif ini data akan menjadi dasar analisis untuk merancang sistem informasi yang lebih baik.

3.4 Teknik Pengumpulan dan Pengolahan Data

Pembuatan laporan Tugas Akhir ini menggunakan pengumpulan dan pengolahan data yang diklasifikasikan berdasarkan jenis data dan sumber data terkait, yaitu:

3.4.1 Jenis Data

Dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini yang digunakan adalah data yang bersifat kualitatif. Data kualitatif adalah jenis data penelitian yang bersifat deskriptif dan cenderung menggunakan analisis. Proses dan makna yang lebih di tonjolkan dalam penelitian kualitatif (Payana *et.al*, 2023). Data kualitatif yakni data yang dikumpulkan berupa angka-angka melainkan berupa hasil wawancara, catatan lapangan, dokumen pribadi dan lain-lainnya (Sinaga, 2025).

Pada jenis data ini penulis menjelaskan proses penulisan dalam mengambil data dengan cara observasi dan mewawancarai bapak Ahmad Isril, SE selaku Lurah Gunung Ibul Timur untuk mendapatkan data yang diperlukan. Penulis melakukan observasi langsung ke Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur untuk melihat sistem pengelolaan bansos yang dilakukan secara manual, sehingga banyak terdapat kekurangan.

3.4.2 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini adalah data primer dan data sekunder. Berikut penjelasan dari sumber data tersebut:

1. Data Primer

Dalam penelitian ini pengumpulan data primer yang penulis lakukan adalah dengan melakukan wawancara secara langsung mengenai informasi atau data yang dikumpulkan oleh peneliti yaitu, dari sumber pertama yang digunakan untuk mendapatkan data primer, melalui wawancara dan observasi langsung dengan bapak Ahmad Isril, SE selaku Lurah Gunung Ibul Timur agar dapat mengetahui alur pengelolaan bansos yang sedang berjalan, serta kendala sistem yang ada dan kebutuhan fungsional sistem informasi yang baru.

2. Data Sekunder

Dalam penelitian ini pengumpulan data sekunder yang dilakukan oleh peneliti merupakan data yang diperoleh dari berbagai sumber seperti buku, situs-situs *internet* dan referensi jurnal yang terkait dengan penelitian yang dilakukan

sehingga dapat membantu mendapatkan data dan informasi yang diperlukan untuk kelengkapan pada pengumpulan informasi data tersebut. Data ini berfungsi sebagai data pendukung dan pelengkap untuk penelitian pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur.

3.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data penulis dalam penelitian ini yang digunakan ada beberapa cara, yaitu:

1. Observasi

Pengumpulan data ini dilakukan peneliti dengan cara pengamatan langsung kepada tempat yang diteliti yaitu Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur agar didapat informasi yang nantinya dapat digunakan untuk kepentingan membuat Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos.

2. Wawancara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data yang digunakan peneliti untuk mendapatkan keterangan-keterangan lisan melalui bercakap-cakap dan berhadapan muka dengan Lurah Gunung Ibul Timur dengan memberikan keterangan terkait permasalahan yang ada serta sistem yang dibutuhkan.

3. Studi Pustaka

Studi Pustaka merupakan suatu hal yang melibatkan pengumpulan, penilaian, dan sintesis informasi tertulis dari berbagai sumber terpublikasi. Dalam hal ini penulis menggunakan studi pustaka ini untuk menggali, mengevaluasi, dan menganalisis berbagai sumber terkait dengan data penelitian yang penulis buat pada Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos.

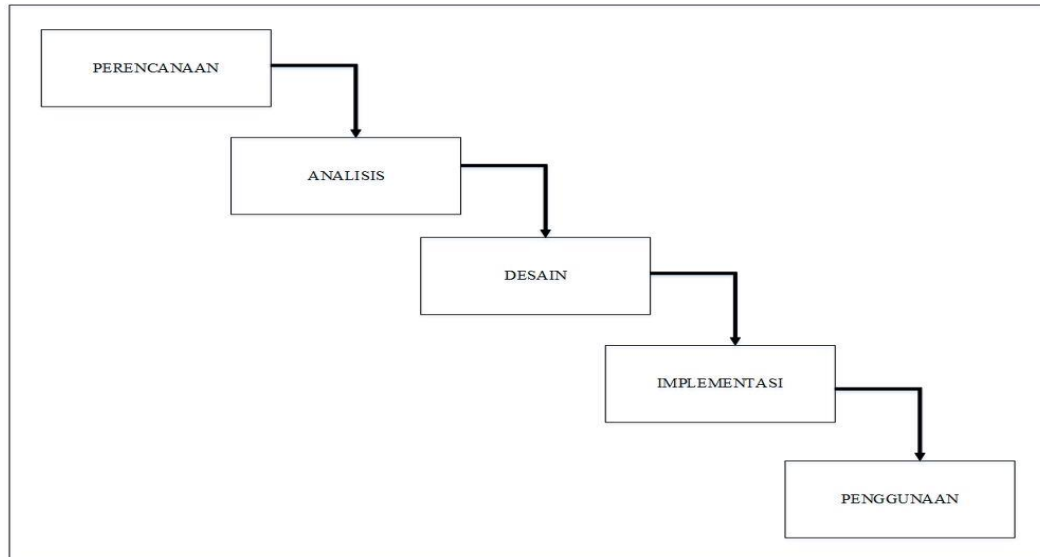
3.6 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode *Waterfall* (Air Terjun).

3.6.1 Metode *Waterfall*

Metode *waterfall* merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang mengikuti urutan linier dan sekuensial dari satu fase ke fase berikutnya (Nabila *et.al*, 2025). Dengan menerapkan metode *waterfall* proses dilakukan secara

bertahap dan sistematis sehingga alur kerja pun menjadi lebih jelas dan terstruktur dengan baik. Adapun gambar bentuk metode *waterfall* beserta tahapan yang dimiliki dalam metode ini, yaitu sebagai berikut.



Sumber: (Nabila et.al, 2025).

Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem *Waterfall*

Berikut tahapan proses metode *waterfall* diatas terdiri dari 5 tahap, yaitu:

1. Perencanaan

Pada tahap ini, perencanaan melibatkan identifikasi kebutuhan pengguna, sumber daya yang dibutuhkan, estimasi biaya dan waktu, serta risiko yang mungkin timbul.

2. Analisis

Fokus pada pemahaman lebih lanjut tentang kebutuhan dan persyaratan sistem. Tujuannya adalah mengidentifikasi masalah yang ada dan merancang solusi yang sesuai.

3. Desain

Tahapan ini, merupakan desain teknis yang dapat diimplementasikan dan mencakup arsitektur sistem, antarmuka pengguna, dan desain basis data.

4. Implementasi

Dalam tahap implementasi, sistem dikodekan atau dibangun berdasarkan desain yang telah dibuat. Program atau aplikasi yang dibuat diuji secara menyeluruh untuk memastikan kinerja yang baik.

5. Penggunaan

Sistem diimplementasikan secara penuh dan mulai digunakan oleh pengguna akhir. Proses ini melibatkan pelatihan pengguna dan memastikan bahwa sistem dapat berjalan dengan lancar dalam lingkungan produksi.

3.7 Alat Bantu Perancangan Sistem

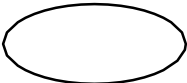
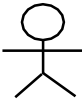
Alat bantu perancangan yang dipakai peneliti adalah UML (*Unified Modeling Language*). UML (*Unified Modeling Language*) adalah suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek (Wicaksono *et.al*, 2022). UML (*Unified Modeling Language*) merupakan bahasa visual untuk memodelkan dan merancang perangkat lunak yang digunakan untuk menggambarkan struktur, fungsi, serta keterkaitan antar bagian sistem yang akan diakses oleh pengguna (Anggina *et.al*, 2024).

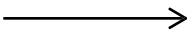
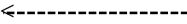
Berdasarkan pengertian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa, UML adalah bahasa pemodelan visual yang digunakan untuk merancang, dan menggambarkan struktur fungsionalitas sistem secara menyeluruh. Adapun Alat bantu perancangan sistem UML ini meliputi *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram* sebagai berikut:

3.7.1 Usecase Diagram

Usecase Diagram merupakan menggambarkan interaksi antar pengguna dengan sistem dalam suatu tempat atau lingkungan tertentu, untuk merepresentasikan fungsionalitas sistem secara visual (Ardhana *et.al*, 2022:67).

Tabel 3.1 Simbol-Simbol Usecase Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Usecase</i> 	<i>Usecase</i> menggambarkan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit aktor yang dinyatakan dengan menggunakan kata kerja.
<i>Actor/Aktor</i> 	<i>Actor/aktor</i> adalah <i>abstraction</i> dari orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem. Orang atau sistem bisa muncul dalam beberapa peran. Perlu dicatat bahwa aktor berinteraksi dengan <i>usecase</i> , tetapi tidak memiliki kontrol terhadap <i>usecase</i> .
<i>Association/Asosiasi</i> 	Asosiasi anatar aktor dan usecase digambarkan dengan garis tanpa panah yang mengindikasikan siapa atau apa yang meminta interaksi secara langsung dan bukannya mengindikasikan data.

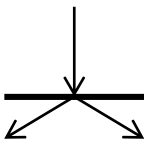
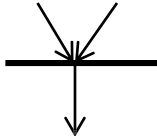
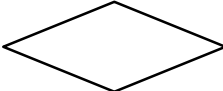
<i>Association/Asosiasi</i> 	Asosiasi antara aktor dengan usecase yang menggunakan panah terbuka untuk mengindikasikan bila aktor berinteraksi secara pasif dengan sistem.
<i>Include</i> 	Include merupakan di dalam usecase lain (required) atau pemanggilan usecase oleh usecase, contohnya adalah pemanggilan sebuah fungsi program.
<i>Extend</i> 	Extend, merupakan perluasan dari usecase lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.

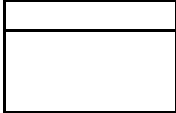
Sumber: (Ardhana et.al, 2022:67).

3.7.2 Activity Diagram

Activity Diagram merupakan salah satu diagram perilaku di dalam UML yang menggambarkan aspek dinamis suatu sistem. Activity diagram ini merupakan versi lanjutan dari flow diagram yang memodelkan aliran dari *one* ke *activity to another* (Ardhana et.al, 2022:68).

Tabel 3.2 Simbol-Simbol Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Start Point</i> 	<i>Start point</i> , diletakan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas.
<i>End Point</i> 	<i>End Point</i> , akhir aktivitas.
<i>Activities</i> 	Aktivitas menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.
<i>Fork atau percabangan</i> 	<i>Fork</i> atau percabangan, digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
<i>Join atau penggabungan</i> 	<i>Join</i> (penggabungan) atau <i>rake</i> , digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi.
<i>Decision Points</i> 	<i>Decision Points</i> , menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>true</i> atau <i>false</i>

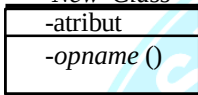
Swimlane		Swimlane, pembagian <i>activity diagram</i> untuk menunjukan siapa melakukan apa.
----------	---	---

Sumber: Ardhana et.al, (2022:68).

3.7.3 Class Diagram

Class Diagram merupakan salah satu diagram UML yang digunakan untuk menampilkan *class/kelas* yang memiliki relasi dengan kelas yang lainnya di dalam suatu sistem (Ardhana et.al, (2022:71).

Tabel 3.3 Simbol-Simbol Class Diagram

Simbol	Deskripsi
Class Diagram <i>New Class</i> 	<i>Class</i> menggambarkan keadaan (atribut/properti) dari suatu objek. Nama menggambarkan nama dari <i>class/objek</i> . Atribut menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh <i>property</i> tersebut.
Association 	Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.
Aggregate 	Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain.
Multiplicity 	Menggambarkan banyaknya objek yang terhubung satu dengan yang lainnya.

Sumber: Ardhana et.al, (2022:71).

3.8 Metode Pengujian Software

Metode pengujian *software* pada penelitian ini menggunakan Metode *Black Box Testing*. *Black Box Testing* adalah sebuah pengujian sistem yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan pada perangkat lunak yang diuji (Payana et.al, 2023). Pengujian ini bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Ada pula alur kerja umum yang biasanya dilakukan dalam metode pengujian *software* ini, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan (*Requirement Analysis*)

Mempelajari spesifikasi perangkat lunak untuk menentukan apa yang seharusnya dilakukan oleh sistem.

2. Penentuan Input (*Test Case Design*)

Memilih set data input yang valid dan tidak valid untuk memasukkan ke dalam sistem.

3. Eksekusi Pengujian

Memasukkan data uji ke dalam perangkat lunak tanpa mempedulikan bagaimana kode di dalamnya bekerja.

4. Perbandingan Hasil

Membandingkan output aktual (hasil yang muncul di layar) dengan output harapan hasil yang seharusnya muncul sesuai dokumen desain.

5. Pelaporan *Bug*

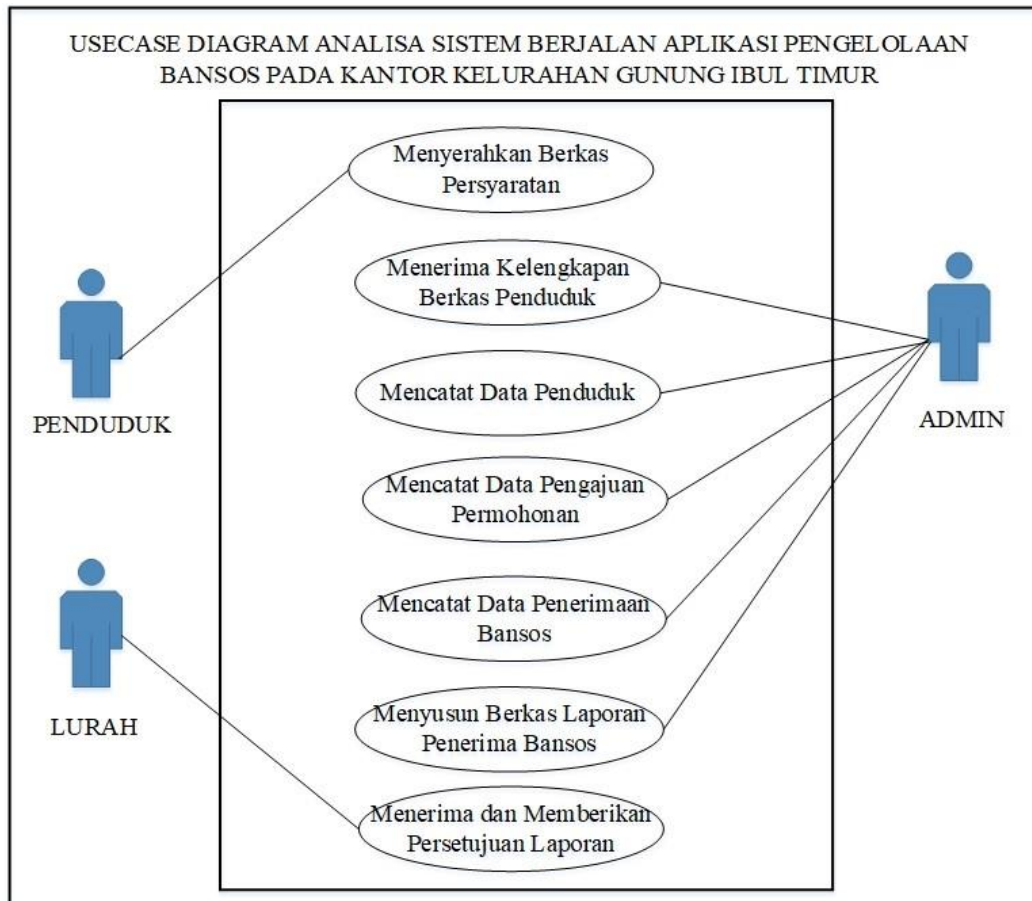
Jika hasil tidak sesuai (misal: muncul *error* atau data salah), maka hal tersebut dicatat sebagai temuan untuk diperbaiki oleh pengembang.

3.9 Analisa Masalah

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur mengenai Pengelolaan Bansos terdapat permasalahan pengolahan data menggunakan media terpisah seperti dokumen kertas dan aplikasi sederhana sehingga terjadinya keterlambatan dalam pendataan penerima bantuan, potensi kesalahan pencatatan, kesulitan dalam proses verifikasi data, dan hambatan dalam penyusunan laporan. Kondisi ini menghambat staf kelurahan dalam pendataan bansos. Maka diusulkan untuk merancang Aplikasi Pengelolaan Bansos Berbasis *Web* yang efektif dan efisien.

3.10 Analisa Sistem Berjalan

Analisa sistem berjalan merupakan gambaran suatu sistem yang sedang berjalan pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur mengenai Pengelolaan Bansos sebelum menggunakan aplikasi yang berbasis *web*, adapun sistem yang sedang berjalan saat ini sebagai berikut:



Sumber: Data diolah oleh penulis (2026).

Gambar 3.3 Usecase Diagram Analisa Sistem Berjalan

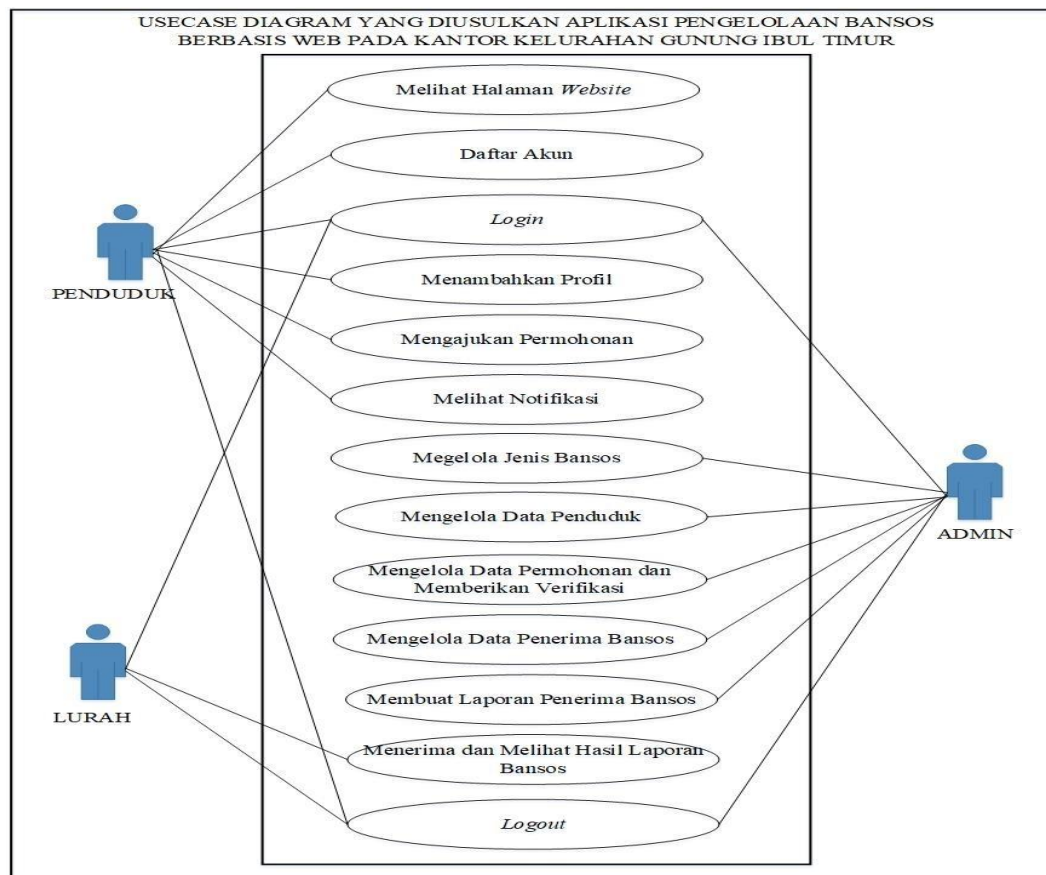
Pada gambar 3.3 merupakan proses Pengelolaan Bansos antara 3 aktor, yaitu penduduk, *admin*, dan lurah. Pada bagian aktor penduduk menyerahkan kelengkapan berkas persyaratan untuk mengajukan penerimaan bansos. Pada bagian *admin* menerima kelengkapan berkas penduduk yang diberikan untuk pengajuan, setelah itu *admin* akan mencatat data pengajuan permohonan penduduk, mencatat data penerimaan bansos, dan menyusun berkas laporan penerimaan bansos sebagai bentuk dari hasil yang diperoleh. Pada bagian lurah akan menerima laporan bansos yang telah dikelola oleh *admin* dan kemudian memberikan persetujuan dalam bentuk tanda tangan.

3.11 Perancangan Sistem

Rancangan awal dari sistem yang akan dibuat berdasarkan analisa dari sistem yang sedang berjalan, maka diusulkan suatu Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Bansos Berbasis *Web*. Adapun rancangan penulis usulkan, yaitu bentuk *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* sebagai berikut:

1. Usecase Diagram

Usecase Diagram adalah penjelasan dari sebuah fungsi sistem melalui perspektif pengguna, *usecase* bekerja dengan cara mendeskripsikan jenis interaksi para aktor dengan sistemnya.



Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.4 Usecase Diagram Yang Diusulkan

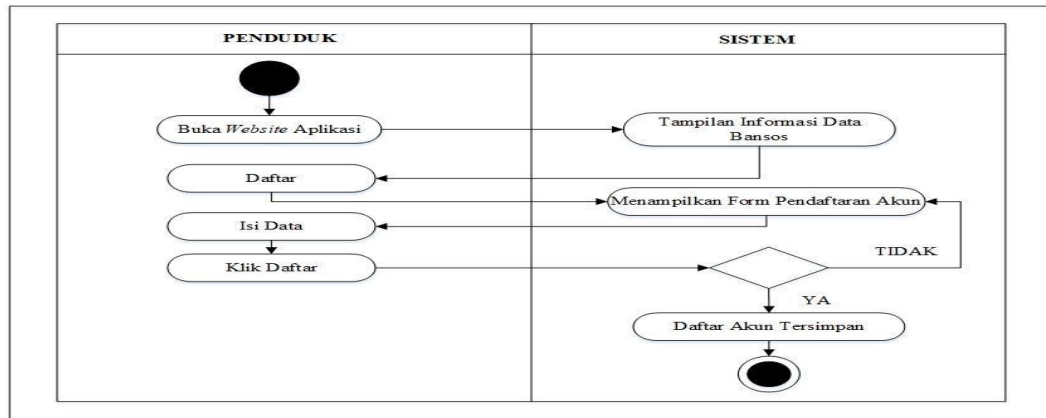
Pada gambar 3.4 tersebut tentang 3 aktor, yaitu: penduduk, *admin*, dan lurah dalam mengelola sistem informasi bansos yang telah dirancang. Pada bagian penduduk dapat melihat informasi yang ada pada halaman *website* bansos, kemudian penduduk jika ingin mendapatkan bansos dapat melakukan daftar akun terlebih dahulu, kemudian baru melakukan *login* agar dapat melengkapi profil, mengajukan permohonan, dan dapat melihat notifikasi penerimaan bansos. Pada bagian bagian *admin* akan melakukan *login* terlebih dahulu untuk masuk ke halaman *home* pengelolaan bansos, *admin* mengelola data jenis bansos yang disediakan di Kantor Kelurahan, mengelola data penduduk, mengelola data permohonan dan memberikan verifikasi, mengelola data penerima bansos, kemudian membuat laporan penerima bansos. Pada bagian lurah dapat melakukan

login ke aplikasi pengelolaan bansos dengan hanya melihat dan menerima hasil laporan bansos.

2. Activity Diagram

Rancangan *Activity Diagram* dari Aplikasi Pengelolaan Bansos Berbasis Web Pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur yaitu sebagai berikut:

1) Activity Diagram Daftar Akun Penduduk

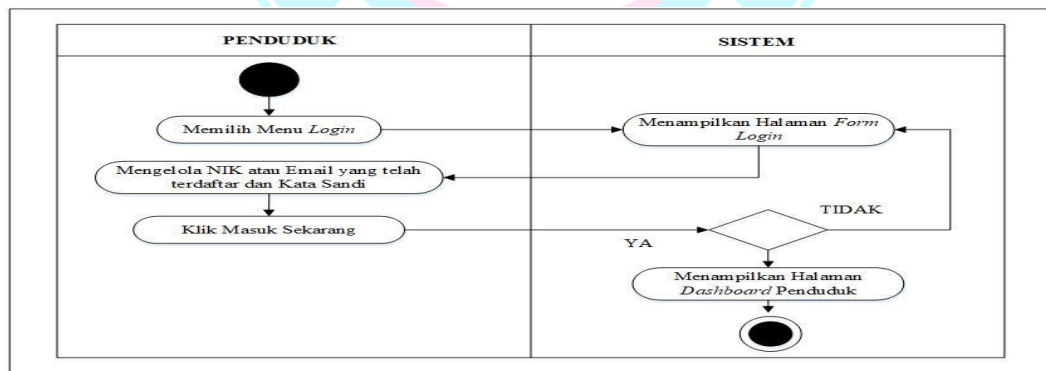


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.5 Activity Diagram Daftar Akun Penduduk

Pada gambar 3.5 menjelaskan aktivitas penduduk setelah melakukan daftar akun dengan melengkapi isi form yang kosong kemudian setelah terdaftar dapat melakukan login.

2) Activity Diagram Login

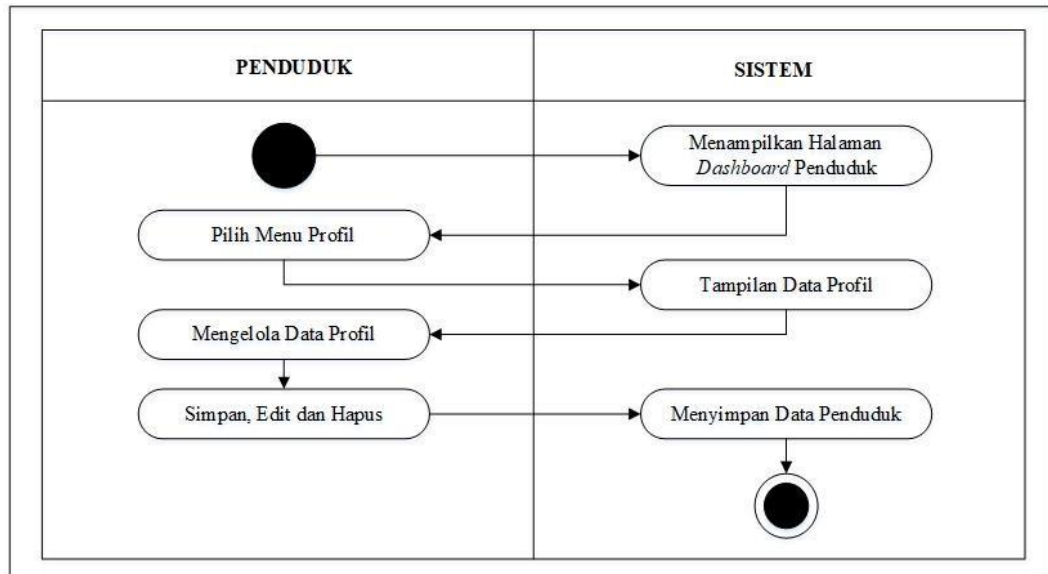


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.6 Activity Diagram Login

Pada gambar 3.6 menjelaskan aktivitas penduduk ketika melakukan login untuk bisa masuk ke halaman *dashboard* penduduk.

3) Activity Diagram Data Profil Penduduk

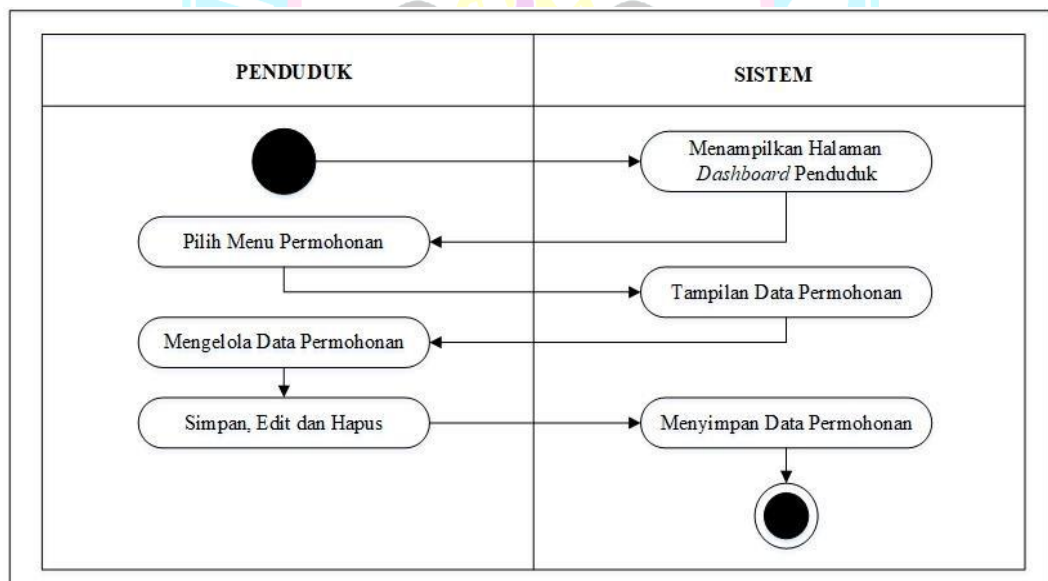


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.7 Activity Diagram Data Profil Penduduk

Pada gambar 3.7 menjelaskan aktivitas penduduk untuk melengkapi data profil agar informasi data penduduk tersebut terkirim ke *server admin*.

4) Activity Diagram Data Permohonan Penduduk

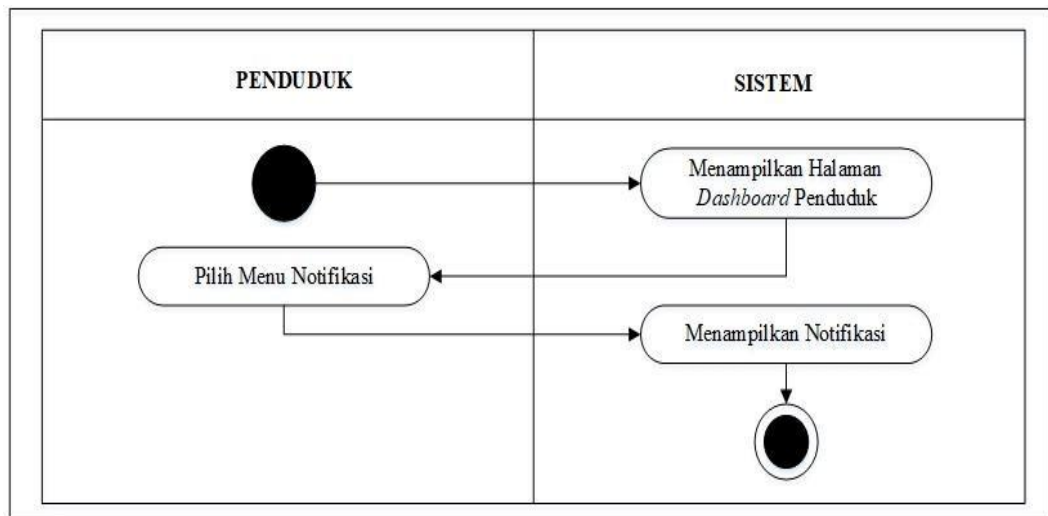


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.8 Activity Diagram Data Permohonan Penduduk

Pada gambar 3.8 menjelaskan aktivitas penduduk setelah masuk ke menu permohonan untuk mengajukan permohonan bansos.

5) Activity Diagram Notifikasi Penduduk

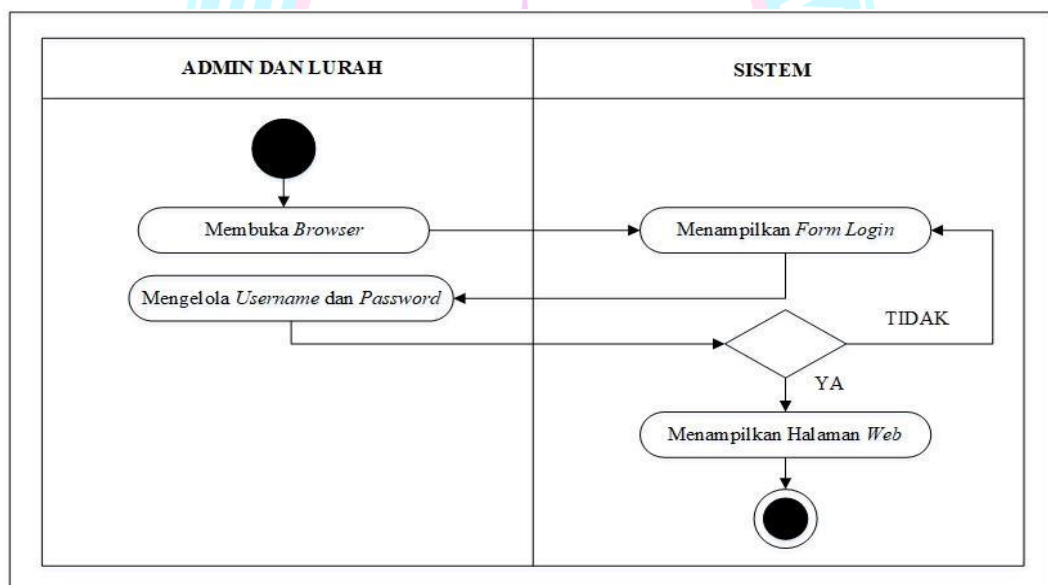


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.9 Activity Diagram Notifikasi Penduduk

Pada gambar 3.9 menjelaskan aktivitas penduduk setelah masuk ke menu notifikasi untuk mengetahui apakah permohonan bantuannya disetujui atau tidak.

6) Activity Diagram Login Admin dan Lurah

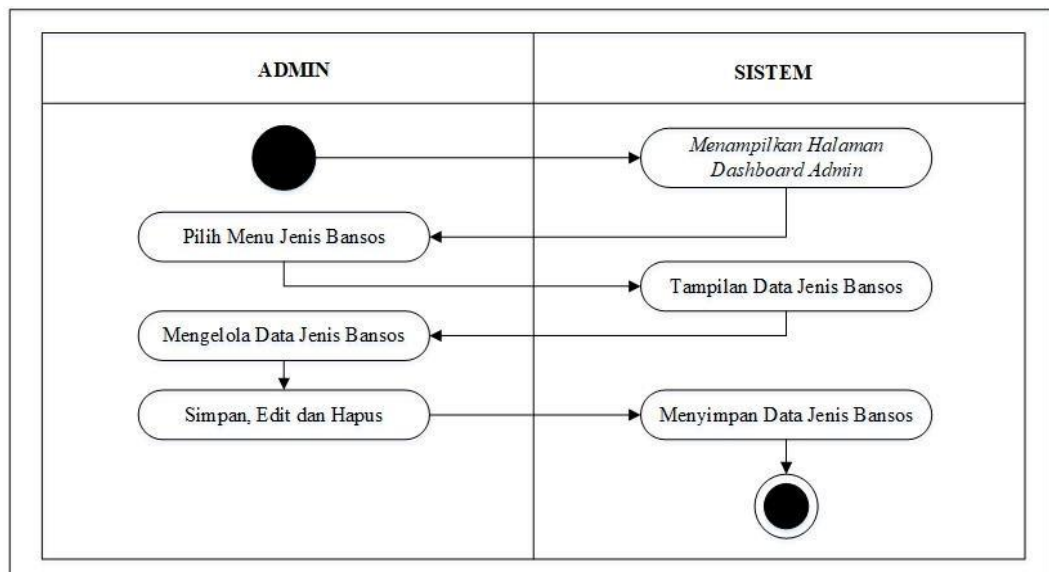


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.10 Activity Diagram Login Admin dan Lurah

Pada gambar 3.10 menjelaskan aktivitas *login admin* dan *lurah* ketika akan masuk ke halaman *dashboard* untuk mengelola data dan melihat laporan.

7) Activity Diagram Data Jenis Bansos

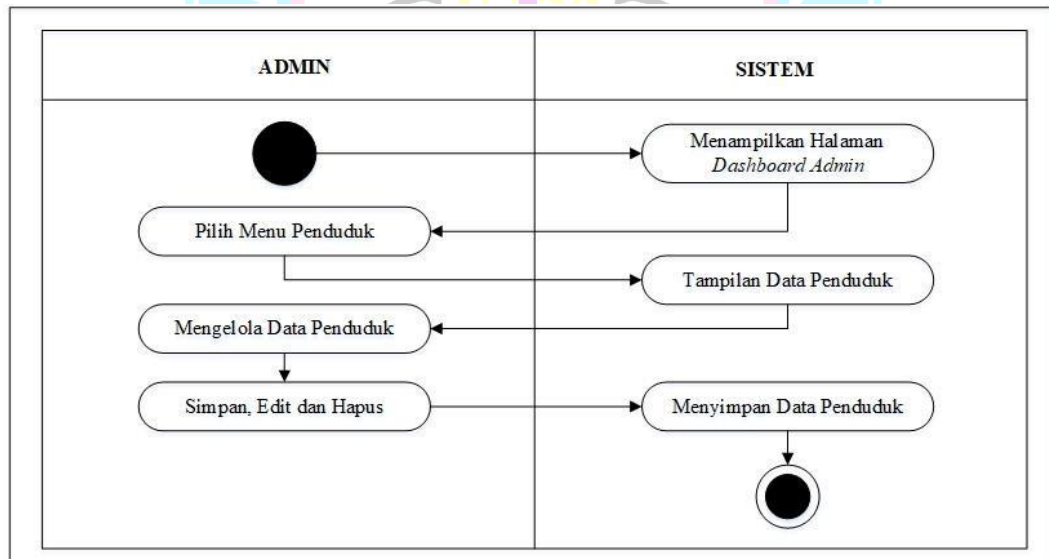


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.11 Activity Diagram Data Jenis Bansos

Pada gambar 3.11 menjelaskan aktivitas *admin* setelah masuk ke halaman *dashboard* dan bisa mengakses menu jenis bansos kemudian dapat mengelolanya.

8) Activity Diagram Data Penduduk

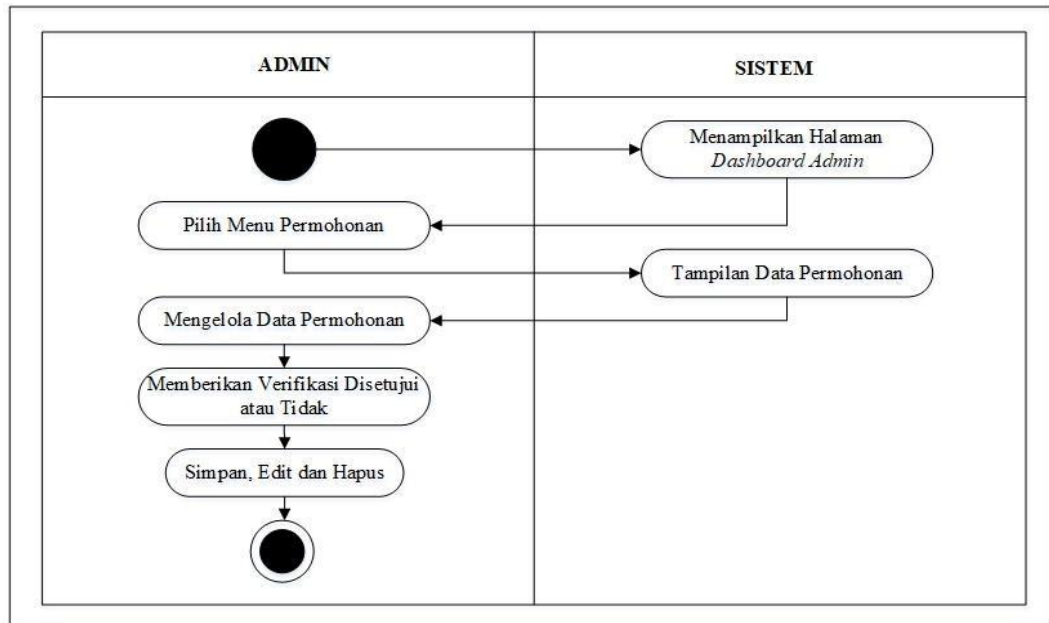


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.12 Activity Diagram Data Penduduk

Pada gambar 3.12 menjelaskan aktivitas *admin* setelah masuk ke halaman *dashboard* dan bisa mengakses menu penduduk kemudian dapat mengelolanya.

9) Activity Diagram Data Permohonan

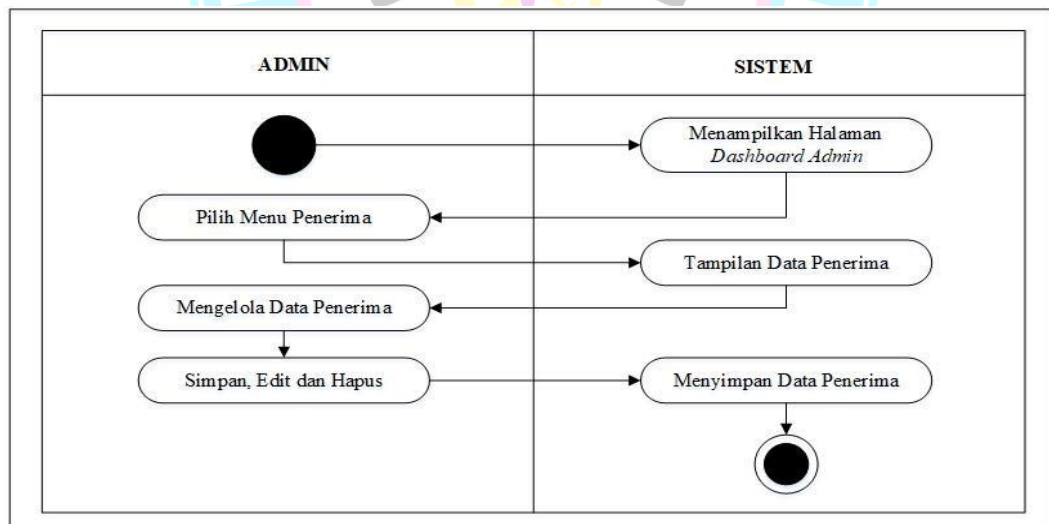


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.13 Activity Diagram Data Permohonan

Pada gambar 3.13 menjelaskan aktivitas *admin* setelah masuk ke halaman *dashboard* dan bisa mengakses menu permohonan kemudian dapat mengelolanya.

10) Activity Diagram Data Penerima

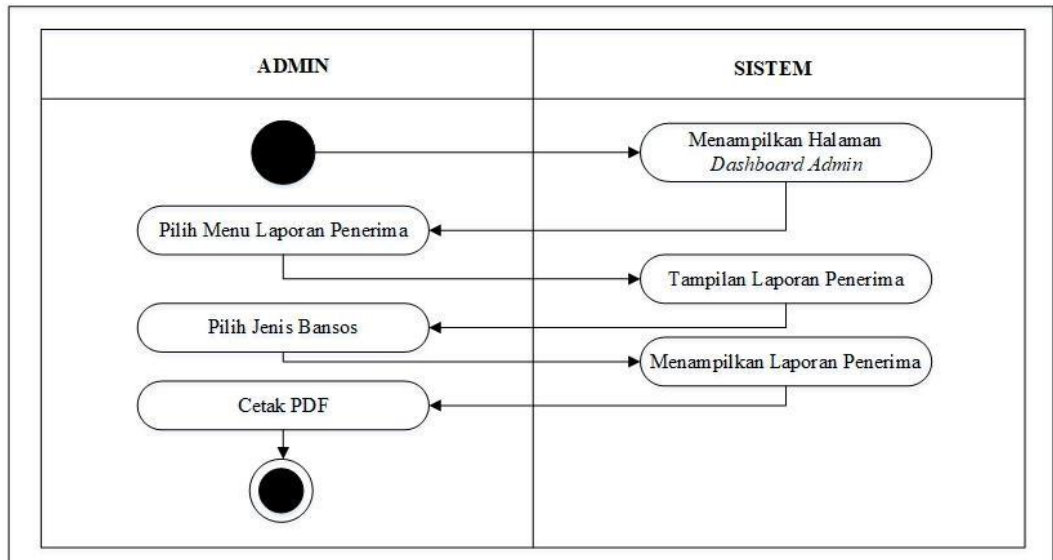


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.14 Activity Diagram Data Penerima

Pada gambar 3.14 menjelaskan aktivitas *admin* setelah masuk ke halaman *dashboard* dan bisa mengakses menu penerima kemudian dapat mengelolanya.

11) Activity Diagram Data Laporan Penerima

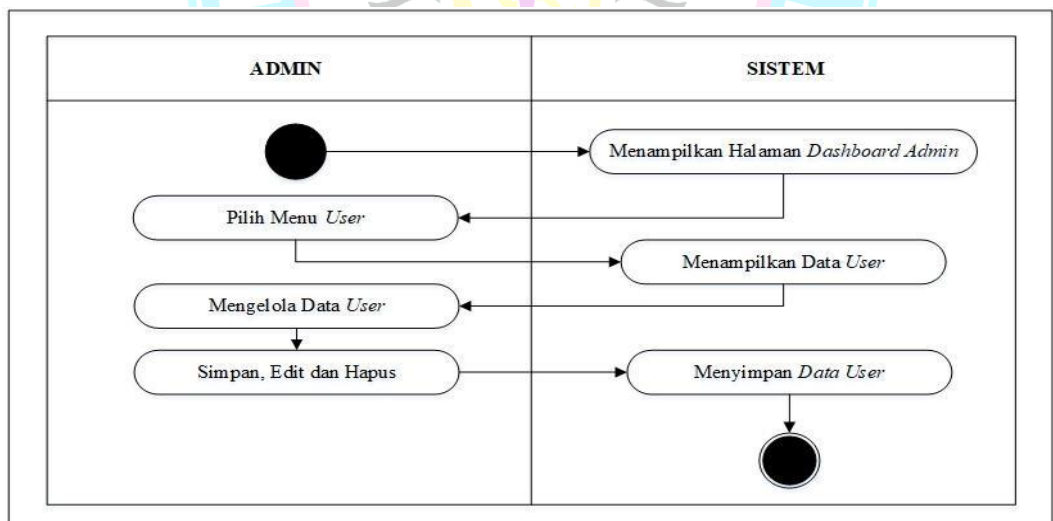


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.15 Activity Diagram Data Laporan Penerima

Pada gambar 3.15 menjelaskan aktivitas *admin* setelah masuk ke halaman *dashboard* dan bisa mengakses menu laporan penerima kemudian dapat mengelolanya.

12) Activity Diagram Data User

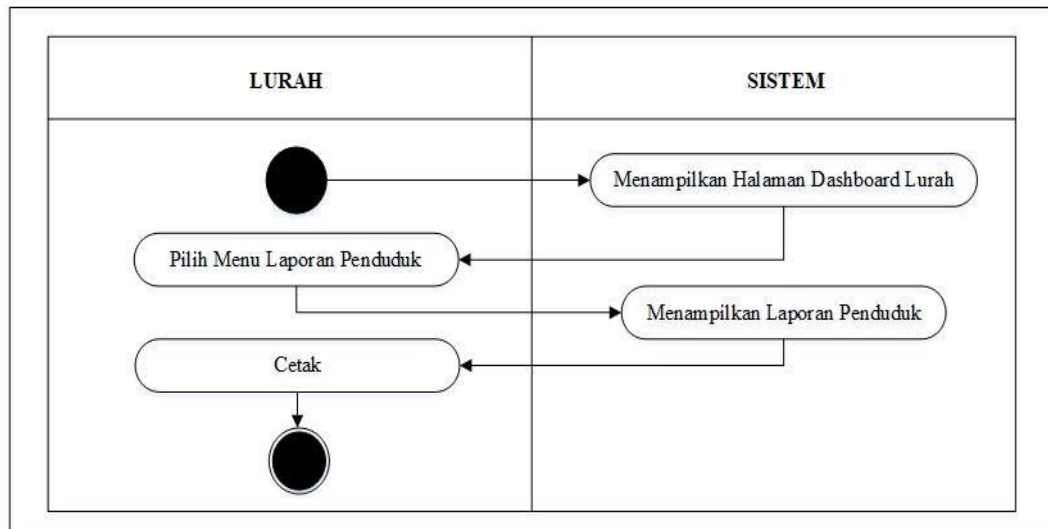


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.16 Activity Diagram Data User

Pada gambar 3.16 menjelaskan aktivitas *user* setelah masuk ke *dashboard* dan bisa mengakses menu *user*.

13) Activity Diagram Laporan Penduduk

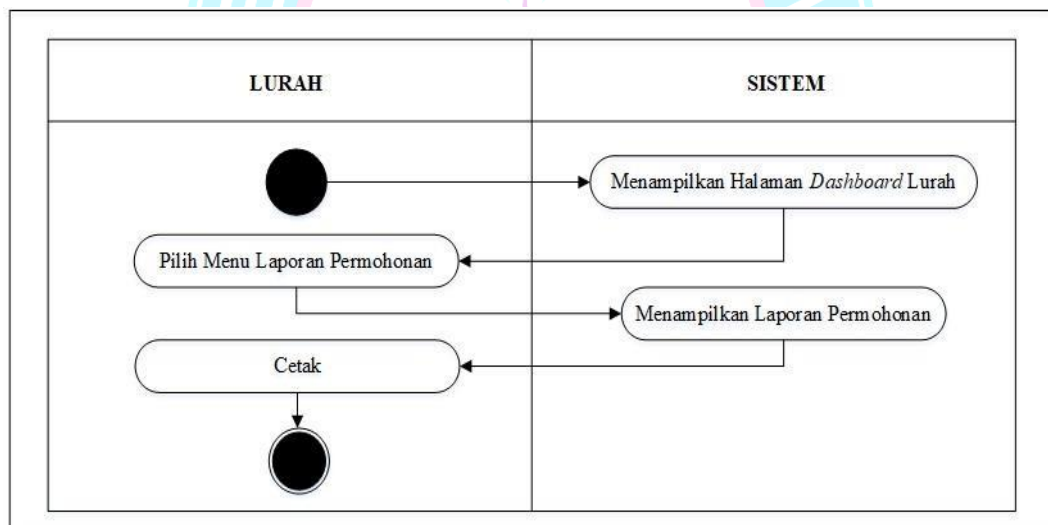


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.17 Activity Diagram Laporan Penduduk

Pada gambar 3.17 menjelaskan aktivitas lurah setelah masuk ke *dashboard* dan bisa mengakses menu laporan penduduk untuk dicetak.

14) Activity Diagram Laporan Permohonan

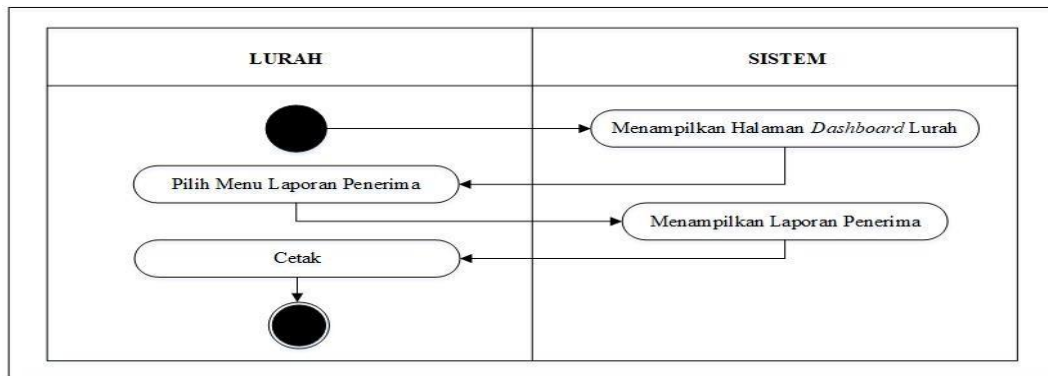


Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.18 Activity Diagram Laporan Permohonan

Pada gambar 3.18 menjelaskan aktivitas lurah setelah masuk ke *dashboard* dan bisa mengakses menu laporan permohonan untuk dicetak.

15) Activity Diagram Laporan Penerima



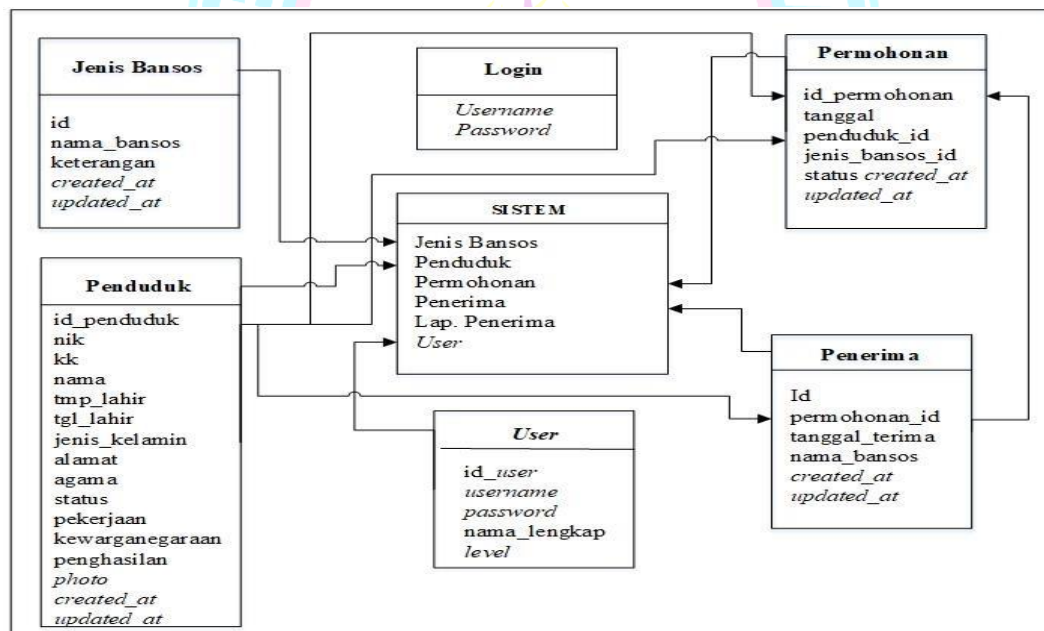
Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.19 Activity Diagram Laporan Penerima

Pada gambar 3.19 menjelaskan aktivitas lurah setelah masuk ke *dashboard* dan bisa mengakses menu laporan penerima untuk dicetak.

3. Class Diagram

Diagram Kelas atau *Class Diagram* adalah jenis diagram struktur statis yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan *class*, atributnya, metode, dan hubungan antar objek, sebagai berikut:



Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 3.20 Class Diagram Pengelolaan Bansos

Pada gambar 3.20 menjelaskan tentang atribut yang digunakan pada sistem informasi pengelolaan bansos yang dibuat, dimulai dari *login* sehingga masuk ke tampilan halaman *dashboard* serta dapat mengakses menu yang tersedia.

Admin dapat mengakses dan mengolah data jenis bansos, data penduduk, data permohonan, data penerima, dan laporan penerima. Kemudian lurah dapat melihat hasil alaporan yang diberikan oleh admin mengenai laporan penduduk, laporan permohonan, dan laporan penerima.

3.12 Perancangan Database

Pada penelitian ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* untuk pembuatan *database*. Dengan menggunakan *database* dapat menyimpan data serta dapat menggabungkan data yang terkait. Adapun rancangan *database* berupa tabel yang akan dibuat, sebagai berikut:

1. Tabel Galeri

Nama Tabel : Galeri

Primary Key : id

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data galeri.

Tabel 3.4 Galeri

No	Filed Name	Type	Size	Description
1.	Id	Bigint	20	Primary Key
2.	Judul	Varchar	255	
3.	Foto	Varchar	255	
4.	created_at	Timestamp		
5.	updated_at	Timestamp		

2. Tabel Jenis Bansos

Nama Tabel : Jenis Bansos

Primary Key : id

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data jenis bansos.

Tabel 3.5 Jenis Bansos

No	Filed Name	Type	Size	Description
1.	Id	Bigint	20	Primary Key
2.	nama_bansos	Varchar	255	
3.	Keterangan	Text		
4.	created_at	Timestamp		
5.	updated_at	Timestamp		

3. Tabel Migrations

Nama Tabel : *Migrations*

Primary Key : *id_*

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data *migrations*.

Tabel 3.6 Migrations

No	Filed Name	Type	Size	Description
1.	<i>id_</i>	<i>Int</i>	10	<i>Primary Key</i>
2.	<i>Migrations</i>	<i>Varchar</i>	255	
3.	<i>Batch</i>	<i>Int</i>	11	

4. Tabel Penduduk

Nama Tabel : *Penduduk*

Primary Key : *id_penduduk*

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data penduduk.

Tabel 3.7 Penduduk

No	Filed Name	Type	Size	Description
1.	<i>id_penduduk</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary Key</i>
2.	<i>Nik</i>	<i>Varchar</i>	25	
3.	<i>Kk</i>	<i>Varchar</i>	20	
4.	<i>nama</i>	<i>Varchar</i>	255	
5.	<i>tmp_lahir</i>	<i>Varchar</i>	255	
6.	<i>tgl_lahir</i>	<i>Date</i>		
7.	<i>jenis_kelamin</i>	<i>Varchar</i>	20	
8.	<i>alamat</i>	<i>Varchar</i>	255	
9.	<i>agama</i>	<i>Varchar</i>	50	
10.	<i>status</i>	<i>Enum</i>		
11.	<i>pekerjaan</i>	<i>Varchar</i>	100	
12.	<i>kewarganegaraan</i>	<i>Varchar</i>	50	
13.	<i>penghasilan</i>	<i>Int</i>	11	
14.	<i>photo</i>	<i>Varchar</i>	200	
15.	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	50	
16.	<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	255	
17.	<i>Ktp</i>	<i>Varchar</i>	255	
18.	<i>tampak_depan</i>	<i>Varchar</i>	255	

19.	tamak_belakang	Varchar	255
20.	tampak_samping_kanan	Varchar	255
21.	tampak_samping_kiri	Varchar	255
22.	created_at	Timestamp	
23.	updated_at	Timestamp	

5. Tabel Penerima

Nama Tabel : Penerima

Primary Key : id

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data penerima.

Tabel 3.8 Penerima

No	Filed Name	Type	Size	Description
1.	Id	Bigint	20	Primary Key
2.	permohonan_id	Bigint	20	
3.	tanggal_terima	Date		
4.	nama_bansos	Varchar	20	
5.	created_at	Timestamp		
6.	updated_at	Timestamp		

6. Tabel Permohonan

Nama Tabel : Permohonan

Primary Key : id_permohonan

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data permohonan.

Tabel 3.9 Permohonan

No	Filed Name	Type	Size	Description
1.	Id	Bigint	20	Primary Key
2.	Tanggal	Date		
3.	penduduk_id	Bigint	20	
4.	jenis_bansos_id	Bigint	20	
5.	status	Enum		
6.	Keterangan	Varchar	255	
7.	created_at	Timestamp		
8.	updated_at	Timestamp		

7. Tabel User

Nama Tabel : User

Primary Key : id_user

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data user.

Tabel 3.10 User

No	Filed Name	Type	Size	Description
1.	id_user	Int	10	Primary Key
2.	Name	Varchar	255	
3.	Email	Varchar	255	
4.	Password	Varchar	255	
5.	Level	Enum		
6.	created_at	Timestamp	20	
7.	updated_at	Timestamp		

3.13 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka adalah proses merancang tampilan dan interaksi antar pengguna dengan sistem.

1. Rancangan Tampilan Halaman *Home Website Penduduk*

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman *home website*.



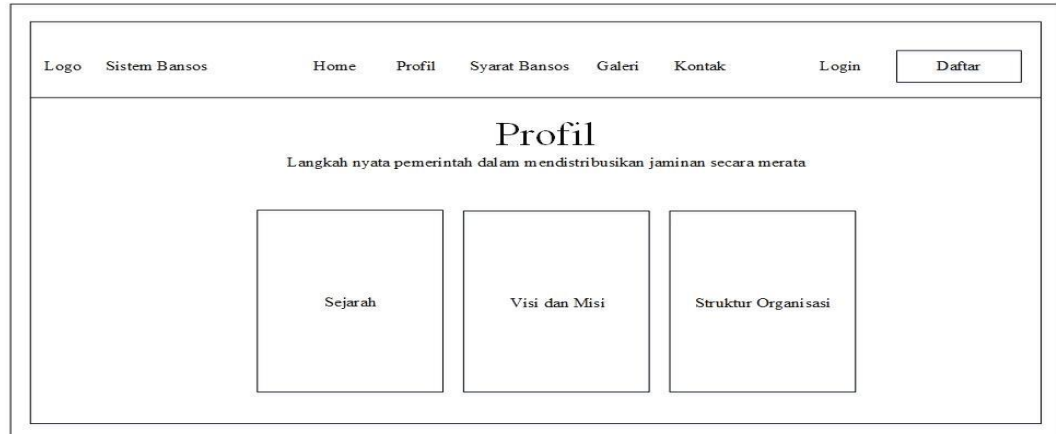
Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.21 Tampilan Halaman *Home Website*

Pada gambar 3.21 menjelaskan halaman *home website* yang menampilkan beberapa menu informasi bansos yang dapat dilihat oleh penduduk.

2. Rancangan Tampilan Halaman Profil

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman profil.



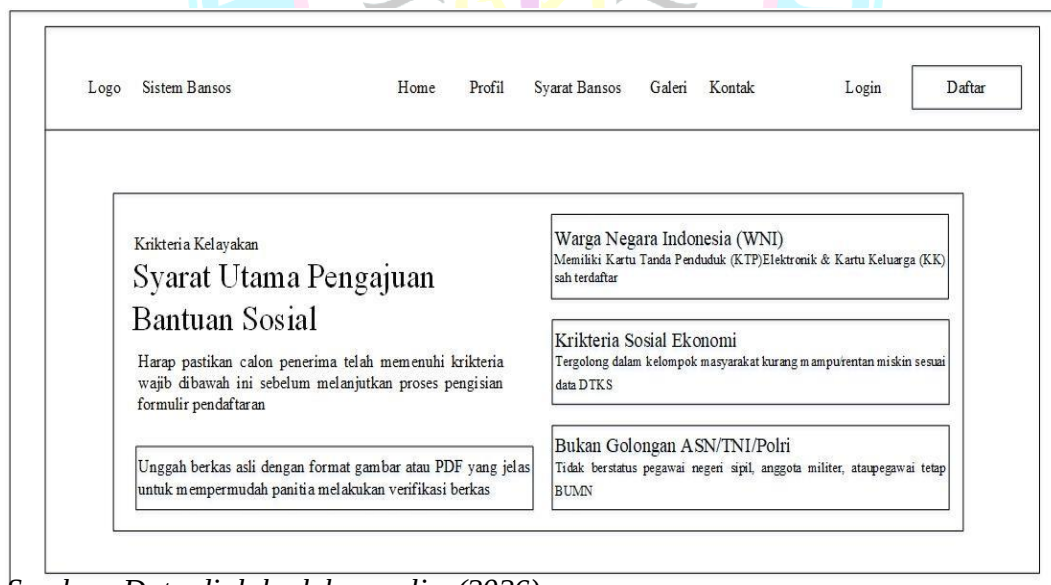
Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.22 Tampilan Halaman Profil

Pada gambar 3.22 menjelaskan halaman profil yang menampilkan informasi terkait sejarah, visi dan misi, serta struktur organisasi pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur.

3. Rancangan Tampilan Halaman Syarat Bansos

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman syarat bansos.



Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.23 Tampilan Halaman Syarat Bansos

Pada gambar 3.23 menunjukkan tampilan halaman syarat bansos yang dapat dilihat oleh penduduk ketika ingin mengajukan bantuan.

4. Rancangan Tampilan Halaman Galeri

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman galeri.



Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.24 Tampilan Halaman Galeri

Pada gambar 3.24 menunjukkan tampilan halaman galeri yang dapat dilihat oleh penduduk.

5. Rancangan Tampilan Halaman Kontak

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman kontak.



Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.25 Tampilan Halaman Kontak

Pada gambar 3.25 menunjukkan tampilan halaman kontak yang dapat dilihat dan dapat dihubungi oleh penduduk jika ada sesuatu yang ingin ditanyakan.

6. Rancangan Tampilan Halaman Daftar Akun

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman daftar akun.

Pendaftaran Akun
Buat akun pengajuan Bantuan Sosial baru

NOMOR INTUK KEPENDUDUKAN (NIK) NOMOR KARTU KELUARGA (NOKK)

NAMA LENGKAP

ALAMAT LENGKAP

ALAMAT EMAIL

TENTUKAN KATA SANDI

☐ Saya menyetujui syarat & ketentuan serta memberikan izin kepada tim ... data

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.26 Tampilan Halaman Daftar Akun

Pada gambar 3.26 menunjukkan tampilan halaman pendaftaran akun untuk melakukan login pengajuan bansos ketika penduduk belum memiliki akun.

7. Rancangan Tampilan Halaman *Login* Penduduk

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman *login* penduduk.

LOGO

APLIKASI BANSOS KELURAHAN GUNUNG IBUL TIMUR

Email Address

Password

☐ Show Password

Login

Lupa Password?

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.27 Tampilan Halaman *Login* Penduduk

Pada gambar 3.27 menunjukkan tampilan halaman *login* penduduk, ketika sudah melakukan daftar akun kemudian penduduk dapat melakukan *login* untuk masuk ke halaman *dashboard* penduduk tersebut untuk mengajukan permohonan bansos.

8. Rancangan Tampilan Halaman *Dashboard* Penduduk

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman *dashboard* penduduk.

APP BANSOS	Logout
Dashboard Penduduk Profil Permohonan Notifikasi	LOGO PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH KANTOR KELURAHAN GUNUNG IBUL Jalan Lingkar Rt. 11, Rw. 01, Kelurahan Gunung Ibul Timur, Kecamatan Prabumulih Timur, Kota Prabumulih, Sumatera Selatan
	Selamat Datang Irma Juliyanti Di Halaman Dashboard

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.28 Tampilan Halaman *Dashboard* Penduduk

Pada gambar 3.8 menunjukkan tampilan halaman *dashboard* penduduk ketika sudah melakukan *login*, kemudian penduduk tersebut dapat mengelola data disetiap menu.

9. Rancangan Tampilan Halaman Profil Penduduk

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman profil Penduduk.

APP BANSOS	Logout
Dashboard Penduduk Profil Permohonan Notifikasi	Edit Penduduk NIK No. KK Nama Penduduk Tempat Lahir Tanggal Lahir Jenis Kelamin Alamat Agama Status Perkawinan Pekerjaan Kewarganegaraan Penghasilan Per Bulan Gambar Browser KTP Browser Tampak Depan Browser Tampak Belakang Browser Tampak Samping Kanan Browser Tampak Samping Kiri Browser Simpan Kembali

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.29 Tampilan Halaman Profil Penduduk

Pada gambar 3.29 menunjukkan tampilan halaman profil dimana penduduk dapat mengisi atau melengkapi profil untuk ditujukan ke *admin*.

10. Rancangan Tampilan Halaman Permohonan

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman permohonan.

APP BANSOS	Logout
Dashboard Penduduk Profil Permohonan Notifikasi	Tambah Permohonan Tanggal Permohonan Nama Pemohon Nama Bansos Simpan Kembali

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.30 Tampilan Halaman Permohonan

Pada gambar 3.30 menunjukkan tampilan halaman permohonan yang diajukan oleh penduduk untuk mendapatkan bantuan sosial.

11. Rancangan Tampilan Halaman Notifikasi

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman notifikasi.

APP BANSOS	Logout								
Dashboard Penduduk Profil Permohonan Notifikasi	Verifikasi Data Permohonan <table border="1"> <tr> <td>Nama</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Jenis Bansos</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Status</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Keterangan</td> <td></td> </tr> </table>	Nama		Jenis Bansos		Status		Keterangan	
Nama									
Jenis Bansos									
Status									
Keterangan									

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.31 Tampilan Halaman Notifikasi

Pada gambar 3.31 menunjukkan tampilan halaman notifikasi agar penduduk dapat mengetahui pemberitahuan pengajuan bansos diterima atau ditolak.

12. Rancangan Tampilan Halaman *Login Admin dan Lurah*

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman *login admin* dan *lurah*.



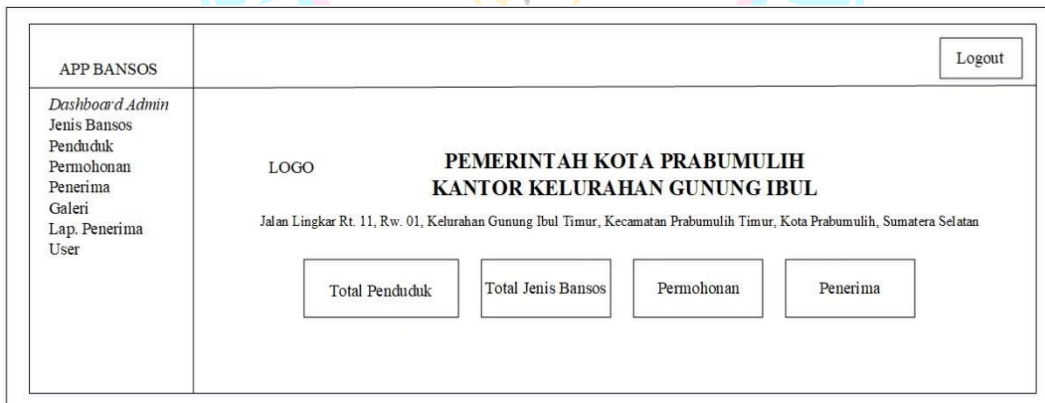
Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.32 Tampilan Halaman *Login Admin dan Lurah*

Pada gambar 3.32 menunjukkan tampilan halaman *login admin* dan *lurah* ketika akan masuk ke halaman *dashboard* untuk mengelola data bansos dan melihat laporan bansos..

13. Rancangan Tampilan Halaman *Dashboard Admin*

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman *dashboard admin*.



Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.33 Tampilan Halaman *Dashboard Admin*

Pada gambar 3.33 menunjukkan tampilan halaman *dashboard admin* digunakan oleh *admin* untuk menambahkan informasi yang akan ditampilkan.

14. Rancangan Tampilan Halaman Data Jenis Bansos

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman data jenis bansos.

APP BANSOS	Logout										
	Dashboard Admin Jenis Bansos Penduduk Permohonan Penerima Galeri Lap. Penerima User										
	Data Jenis Bansos Tambah Jenis Bansos <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Bansos</th> <th>Keterangan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td> Edit Hapus </td> </tr> </tbody> </table>				No	Nama Bansos	Keterangan	Aksi			
No	Nama Bansos	Keterangan	Aksi								
			Edit Hapus								

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.34 Tampilan Halaman Data Jenis Bansos

Pada gambar 3.34 menunjukkan tampilan halaman data jenis bansos setelah masuk ke menu jenis bansos yang dapat di isi oleh *admin*.

15. Rancangan Tampilan Halaman Data Penduduk

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman data penduduk.

APP BANSOS	Logout																						
	Dashboard Admin Jenis Bansos Penduduk Permohonan Penerima Galeri Lap. Penerima User																						
	Data Penduduk Tambah Penduduk Cetak Penduduk PDF <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>NIK KK</th> <th>Foto</th> <th>Nama Alamat</th> <th>Pekerjaan Penghasilan</th> <th>KTP</th> <th>Foto Rumah</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td> Detail Hapus </td> </tr> </tbody> </table>								No	NIK KK	Foto	Nama Alamat	Pekerjaan Penghasilan	KTP	Foto Rumah	Aksi							
No	NIK KK	Foto	Nama Alamat	Pekerjaan Penghasilan	KTP	Foto Rumah	Aksi																
							Detail Hapus																

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.35 Tampilan Halaman Data Penduduk

Pada gambar 3.35 menunjukkan tampilan halaman data penduduk setelah masuk ke menu penduduk yang dapat di isi oleh *admin*.

16. Rancangan Tampilan Halaman Data Permohonan

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman data permohonan.

APP BANSOS	Logout																								
Dashboard Admin Jenis Bansos Penduduk Permohonan Penerima Galeri Lap. Penerima User	<table border="1"> <tr> <td colspan="6">Data Permohonan</td> <td>Tambah Permohonan</td> <td>Cetak Permohonan PDF</td> </tr> <tr> <th>No</th> <th>NIK Pemohon</th> <th>Nama Pemohon</th> <th>Jenis Bansos</th> <th>Tanggal</th> <th>Status</th> <th colspan="2">Aksi</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Verifikasi</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </table>	Data Permohonan						Tambah Permohonan	Cetak Permohonan PDF	No	NIK Pemohon	Nama Pemohon	Jenis Bansos	Tanggal	Status	Aksi								Verifikasi	Edit Hapus
Data Permohonan						Tambah Permohonan	Cetak Permohonan PDF																		
No	NIK Pemohon	Nama Pemohon	Jenis Bansos	Tanggal	Status	Aksi																			
						Verifikasi	Edit Hapus																		

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.36 Tampilan Halaman Data Permohonan

Pada gambar 3.36 menunjukkan tampilan halaman data permohonan setelah masuk ke menu permohonan yang dapat di isi oleh *admin*.

17. Rancangan Tampilan Halaman Verifikasi Admin

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman verifikasi *admin*.

APP BANSOS	Logout																
Dashboard Admin Jenis Bansos Penduduk Permohonan Penerima Galeri Lap. Penerima User	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Verifikasi Permohonan Bansos</td> </tr> <tr> <td>Id Permohonan</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Nama Penduduk</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Nama Bansos</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Tanggal Permohonan</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Status</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Keterangan</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> Update Kembali </td> </tr> </table>	Verifikasi Permohonan Bansos		Id Permohonan		Nama Penduduk		Nama Bansos		Tanggal Permohonan		Status		Keterangan		Update Kembali	
Verifikasi Permohonan Bansos																	
Id Permohonan																	
Nama Penduduk																	
Nama Bansos																	
Tanggal Permohonan																	
Status																	
Keterangan																	
Update Kembali																	

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.37 Tampilan Halaman Verifikasi Admin

Pada gambar 3.37 menunjukkan tampilan halaman verifikasi setelah masuk ke verifikasi yang dapat di isi oleh *admin*.

18. Rancangan Tampilan Halaman Data Penerima

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman data penerima.

APP BANSOS	Logout					
Dashboard Admin Jenis Bansos Penduduk Permohonan Penerima Galeri Lap. Penerima User	Data Penerima Cetak Penerima PDF					
	No	Id Permohonan	Nama Pemohon	Jenis Bansos	Tanggal Terima	Aksi
						Edit Hapus

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.38 Tampilan Halaman Data Penerima

Pada gambar 3.38 menunjukkan tampilan halaman data penerima setelah masuk ke menu penerima yang dapat di isi oleh *admin*.

19. Rancangan Tampilan Halaman Data Galeri

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman data galeri.

APP BANSOS	Logout			
Dashboard Admin Jenis Bansos Penduduk Permohonan Penerima Galeri Lap. Penerima User	Data Galeri Tambah Data			
	No	Judul	Foto	Aksi
				Edit Hapus

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.39 Tampilan Halaman Data Galeri

Pada gambar 3.39 menunjukkan tampilan halaman data galeri setelah masuk ke menu galeri yang dapat di isi oleh *admin*.

20. Rancangan Tampilan Halaman Data Laporan Penerima

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman data laporan Penerima.

APP BANSOS	Logout										
Dashboard Admin Jenis Bansos Penduduk Permohonan Penerima Galeri Lap. Penerima User	Laporan Penerima Bansos Pilih Jenis Bansos Filter Cetak PDF <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>NIK</th> <th>Nama</th> <th>Jenis Bansos</th> <th>Tanggal Terima</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	No	NIK	Nama	Jenis Bansos	Tanggal Terima					
No	NIK	Nama	Jenis Bansos	Tanggal Terima							

Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.40 Tampilan Halaman Data Laporan Penerima

Pada gambar 3.40 menunjukkan tampilan halaman data laporan penerima setelah masuk ke menu laporan penerima yang dapat di isi oleh *admin*.

21. Rancangan Tampilan Halaman Data User

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman data *user*.

APP BANSOS	Logout												
Dashboard Admin Jenis Bansos Penduduk Permohonan Penerima Galeri Lap. Penerima User	Data User Tambah User <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>Username</th> <th>Password</th> <th>Level</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> Edit Hapus </td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama	Username	Password	Level	Aksi						Edit Hapus
No	Nama	Username	Password	Level	Aksi								
					Edit Hapus								

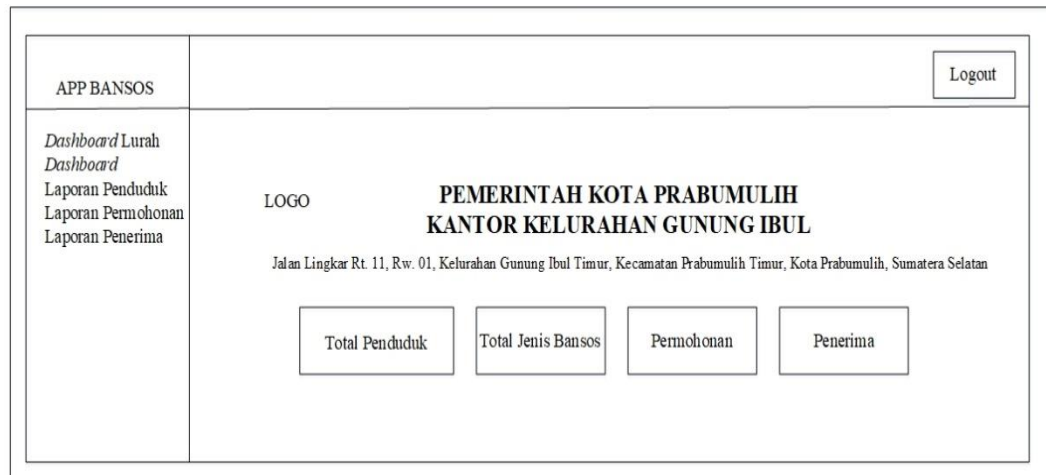
Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.41 Tampilan Halaman Data User

Pada gambar 3.41 menunjukkan tampilan halaman data *user* yang dapat ditambahkan oleh *admin*.

22. Rancangan Tampilan Halaman *Dashboard* Lurah

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman *dashboard* lurah.



Sumber: Data diolah oleh penulis, (2026).

Gambar 3.42 Tampilan Halaman *Dashboard* Lurah

Pada gambar 3.42 menunjukkan tampilan halaman *dashboard* lurah dimana terdapat laporan-laporan informasi dari *admin* mengenai bansos yang dapat dilihat dan dicetak oleh lurah.



BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi

Implementasi merupakan suatu tindakan atau kegiatan dari sebuah rancangan yang telah dibuat. Tahap ini menjelaskan mengenai implementasi perangkat keras, implementasi perangkat lunak, implementasi basis data (*database*) dan implementasi antarmuka pada Aplikasi Pengelolaan Bansos.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras (*hardware*) yaitu komponen yang bentuk fisik, dapat dilihat, dan disentuh yang membentuk suatu kesatuan sistem untuk menjalankan sebuah komputer. Adapun perangkat keras yang digunakan untuk mendukung pembuatan program ini sebagai berikut:

1. Laptop : ACER ASPIRE A314-22
2. Processor : AMD Ryzen 3 3250U With Radeon Graphics (4 CPUs), 2.6 GHz
3. Memory (RAM) : 4096 MB (4 GB) RAM
4. Keyboard : Standar Keyboard

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*software*) yaitu komponen aplikasi yang digunakan dalam tahapan pembuatan sebuah sistem yang akan dibangun. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk mendukung pembuatan dan menjalankan pada sistem ini sebagai berikut:

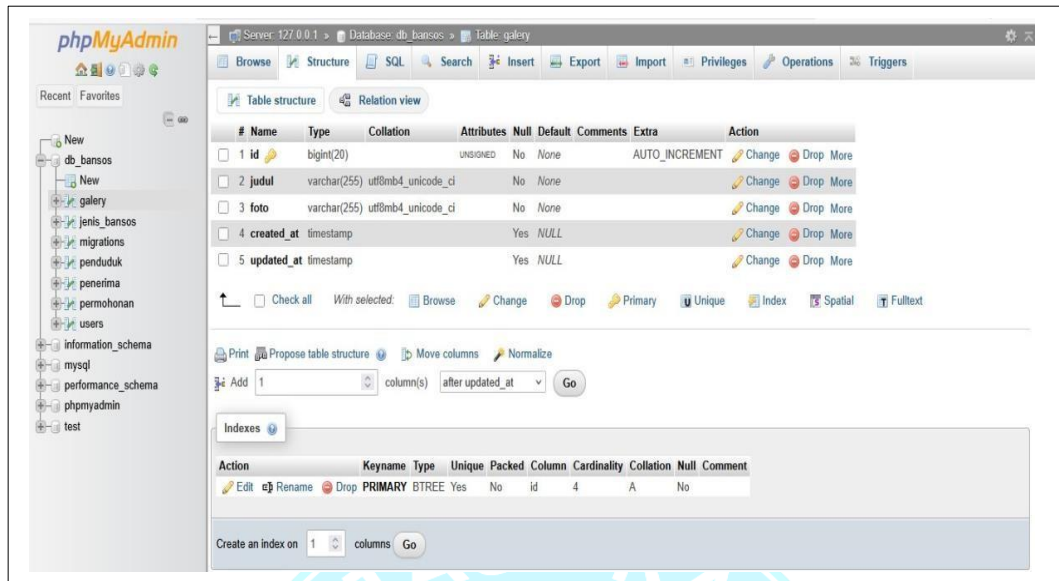
1. Sistem Operasi : Windows 11 Home Single Language 64-bit
2. Bahasa Pemrograman : PHP (*Hypertext Processor*) dan *Laravel*
3. Database : MySQL
4. Aplikasi Pendukung : *Xampp* dan *Visual Studio Code*

4.1.3 Implementasi Basis Data (*Database*)

Implementasi basis data yang dihasilkan terdiri beberapa tabel, yaitu tabel galeri, tabel jenis bansos, tabel *migrations*, tabel penduduk, tabel penerima, tabel permohonan, dan tabel *user*.

Berikut gambar yang digunakan untuk penyimpanan data program sistem:

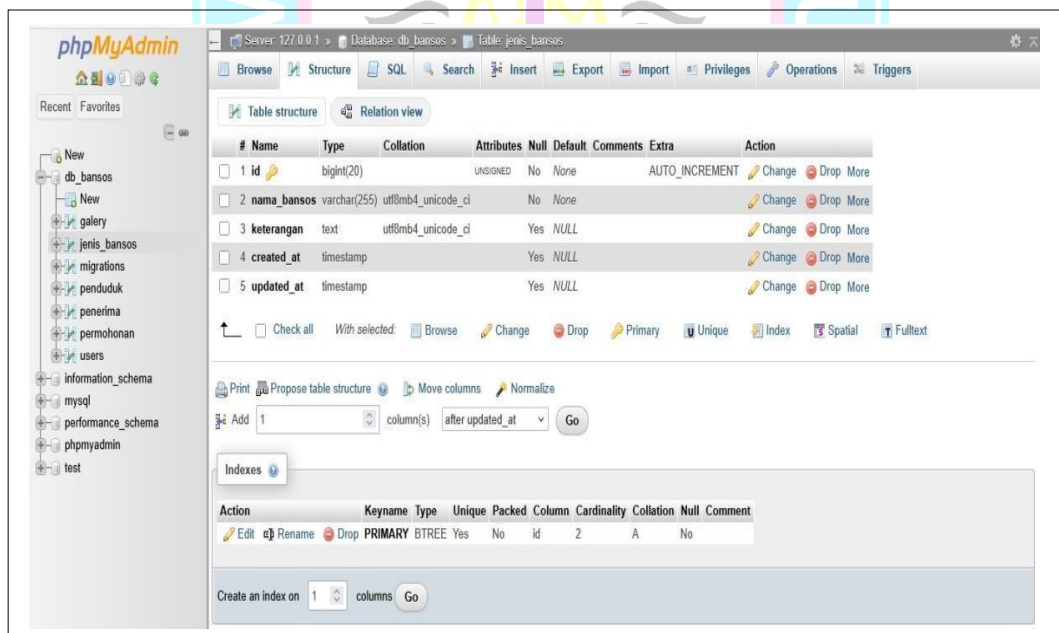
1. Tampilan Tabel Galeri



Gambar 4.1 Tampilan Tabel Galeri

Pada gambar 4.1 merupakan tabel galeri untuk menyimpan data galeri yang ditambahkan dalam sistem, kemudian disimpan oleh sistem dalam *database*.

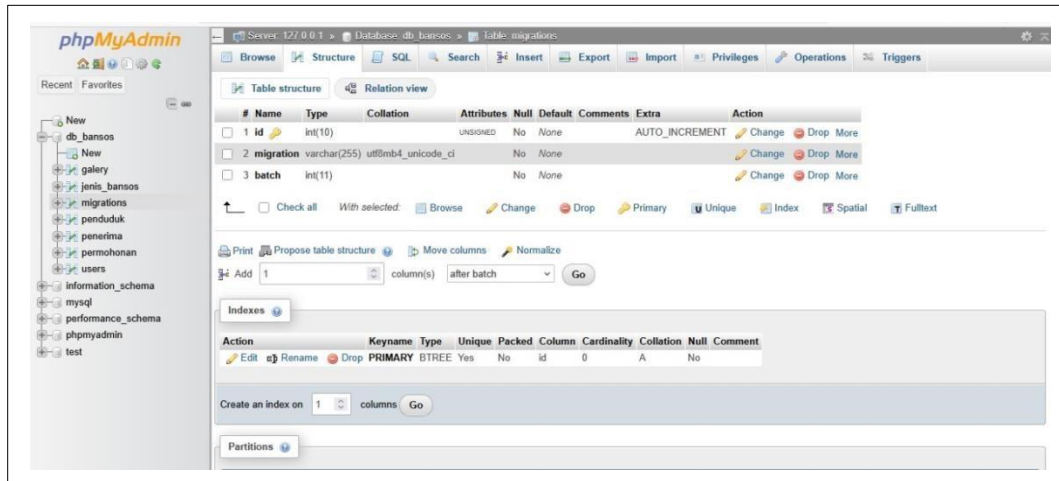
2. Tampilan Tabel Jenis Bansos



Gambar 4.2 Tampilan Tabel Jenis Bansos

Pada gambar 4.2 merupakan tabel jenis bansos untuk menyimpan data jenis bansos yang ditambahkan dalam sistem, kemudian disimpan oleh sistem dalam *database*.

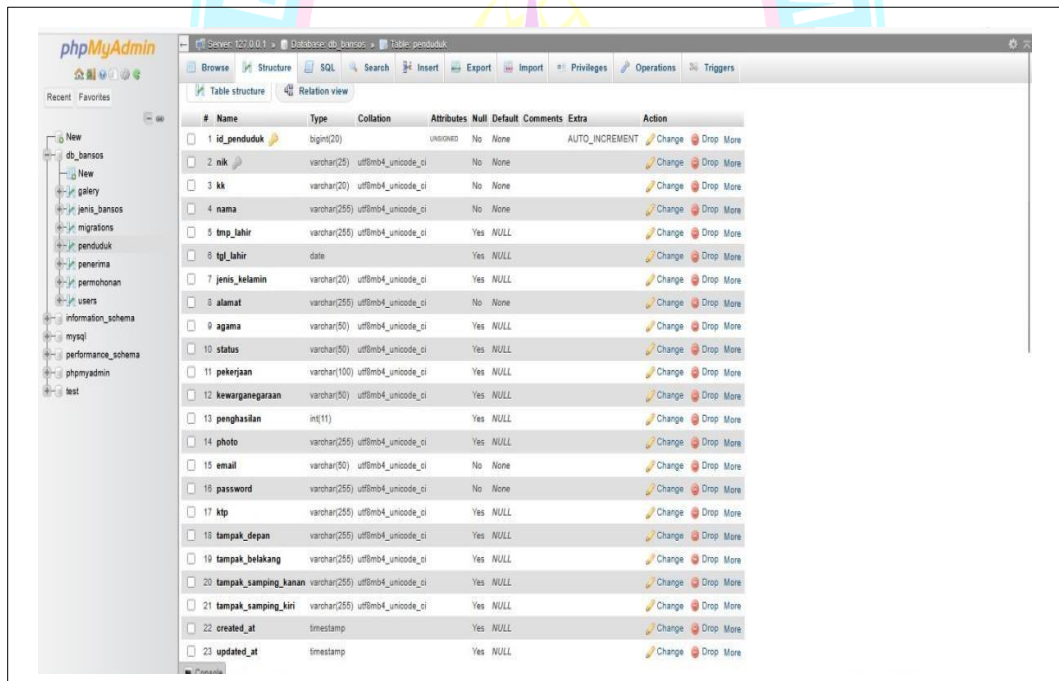
3. Tampilan Tabel *Migrations*



Gambar 4.3 Tampilan Tabel *Migrations*

Pada gambar 4.3 merupakan tabel *migrations* untuk menyimpan data *migrations* yang ditambahkan dalam sistem, kemudian disimpan oleh sistem dalam *database*.

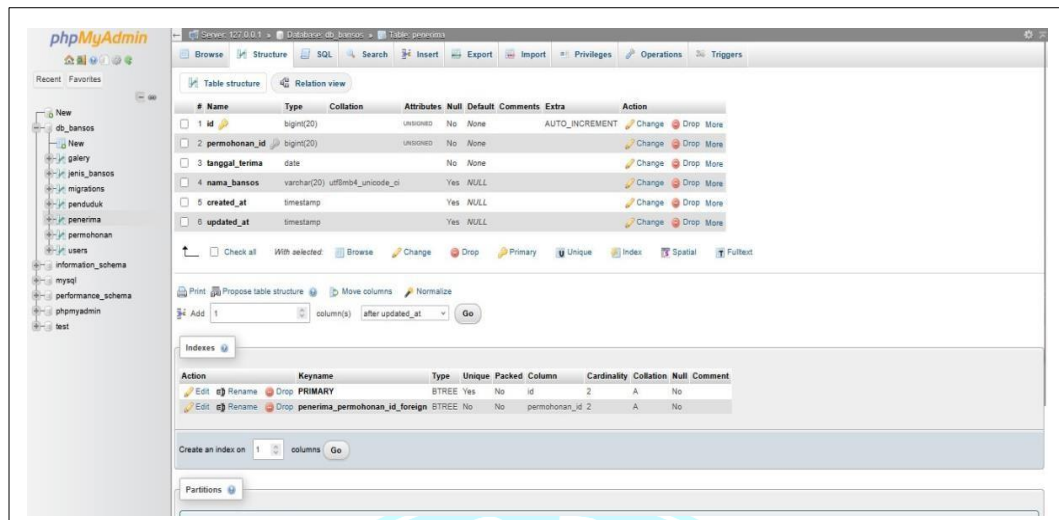
4. Tampilan Tabel Penduduk



Gambar 4.4 Tampilan Tabel Penduduk

Pada gambar 4.4 merupakan tabel penduduk untuk menyimpan data penduduk yang ditambahkan dalam sistem, kemudian disimpan oleh sistem dalam *database*.

5. Tampilan Tabel Penerima



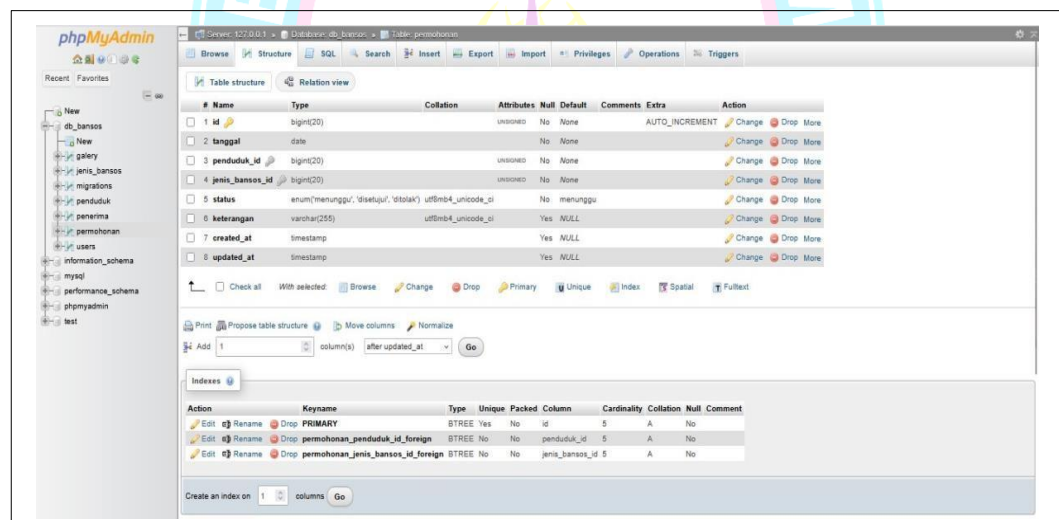
#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id	bigint(20)	unsigned	No	None	AUTO_INCREMENT			Change Drop More
2	permohonan_id	bigint(20)	unsigned	No	None				Change Drop More
3	tanggal_terima	date		No	None				Change Drop More
4	nama_bansos	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci	Yes	NULL				Change Drop More
5	created_at	timestamp		Yes	NULL				Change Drop More
6	updated_at	timestamp		Yes	NULL				Change Drop More

Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment
Edit Rename Drop	PRIMARY	BTREE	Yes	No	id	2	A	No	
Edit Rename Drop	permohonan_id_foreign	BTREE	No	No	permohonan_id	2	A	No	

Gambar 4.5 Tampilan Tabel Penerima

Pada gambar 4.5 merupakan tabel penerima untuk menyimpan data penerima kemudian disimpan oleh sistem dalam *database*.

6. Tampilan Tabel Permohonan



#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id	bigint(20)	unsigned	No	None	AUTO_INCREMENT			Change Drop More
2	tanggal	date		No	None				Change Drop More
3	penduduk_id	bigint(20)	unsigned	No	None				Change Drop More
4	jenis_bansos_id	bigint(20)	unsigned	No	None				Change Drop More
5	status	enum('menunggu', 'diketahui', 'ditolak')	utf8mb4_unicode_ci	No	menunggu				Change Drop More
6	keterangan	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci	Yes	NULL				Change Drop More
7	created_at	timestamp		Yes	NULL				Change Drop More
8	updated_at	timestamp		Yes	NULL				Change Drop More

Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment
Edit Rename Drop	PRIMARY	BTREE	Yes	No	id	5	A	No	
Edit Rename Drop	permohonan_penduduk_id_foreign	BTREE	No	No	penduduk_id	5	A	No	
Edit Rename Drop	permohonan_jenis_bansos_id_foreign	BTREE	No	No	jenis_bansos_id	5	A	No	

Gambar 4.6 Tampilan Tabel Permohonan

Pada gambar 4.6 merupakan tabel permohonan untuk menyimpan data permohonan yang ditambahkan dalam sistem, kemudian disimpan oleh sistem dalam *database*.

7. Tampilan Tabel User

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id	bigint(20)	unsigned		No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	name	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
3	email	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
4	password	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
5	level	enum('admin', 'user')	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
6	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
7	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment
Edit	PRIMARY	BTREE	Yes	No	id	3	A	No	
Edit	users_email_unique	BTREE	Yes	No	email	3	A	No	

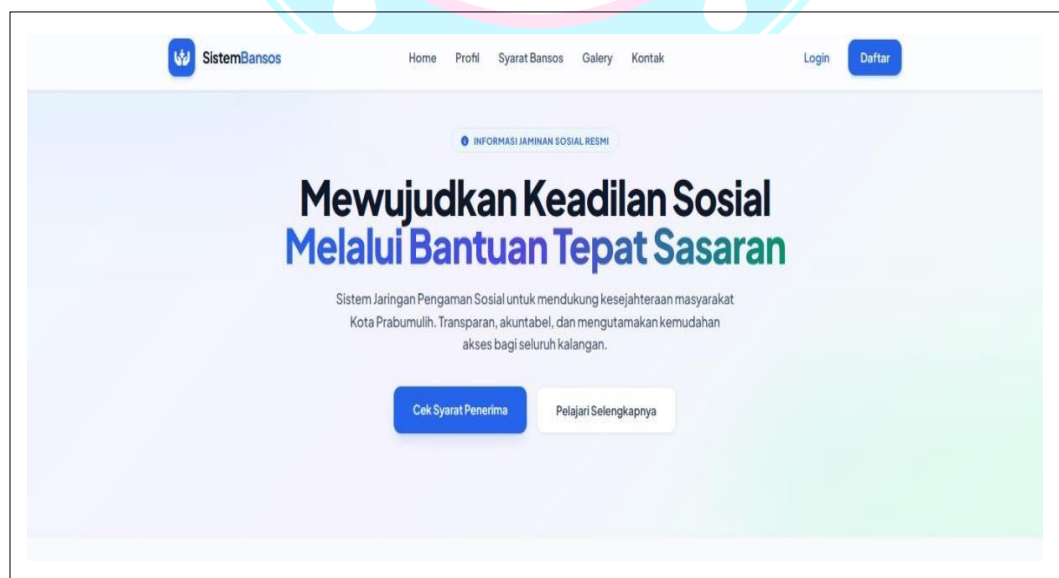
Gambar 4.7 Tampilan Tabel User

Pada gambar 4.7 merupakan tabel *user* untuk menyimpan data *user* yang ditambahkan dalam sistem, kemudian disimpan oleh sistem dalam *database*.

4.1.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan membuat antarmuka pada *form* yang ada pada *website* ini. Pada implementasi antar muka halaman utama merupakan sentral penghubung dengan antarmuka yang lain. Berikut ini adalah implementasi bentuk Sistem Informasi Bansos Kelurahan Gunung Ibul Timur:

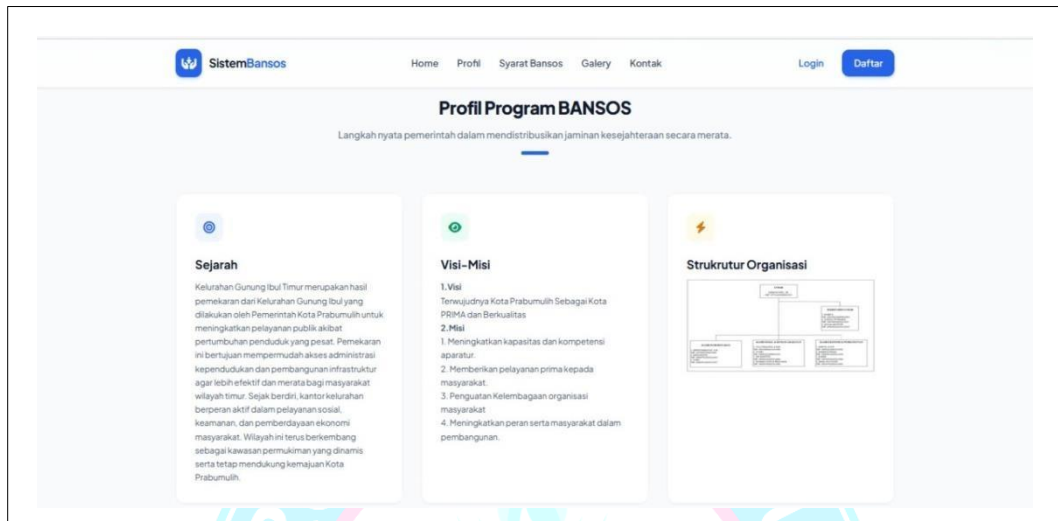
1. Tampilan Website Sistem Informasi Bansos



Gambar 4.8 Tampilan Website Sistem Informasi Bansos

Pada gambar 4.8 menampilkan halaman informasi bansos pada Kelurahan Gunung Ibul Timur yang dapat diakses oleh semua masyarakat Kota Prabumulih, untuk mengetahui informasi apa saja yang ada di dalamnya.

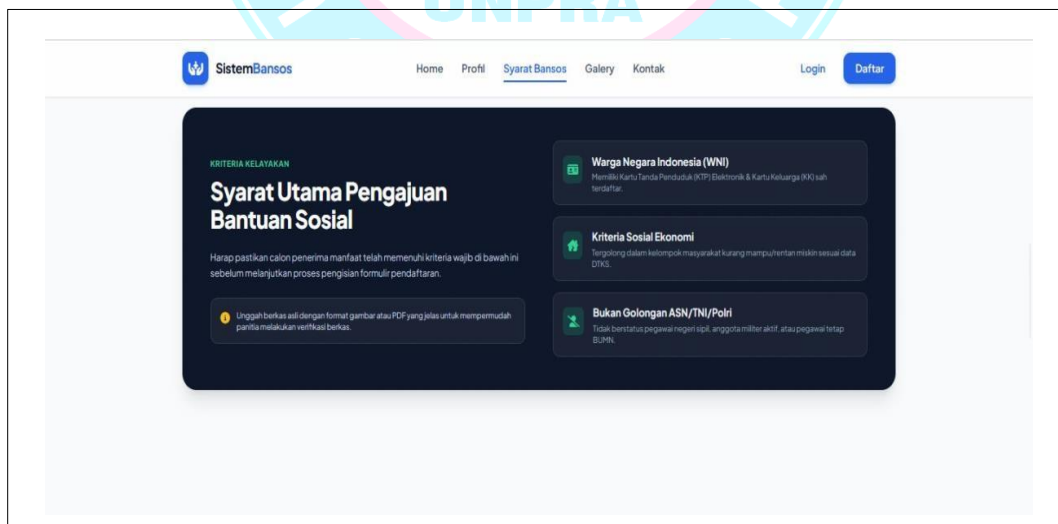
2. Tampilan Profil



Gambar 4.9 Tampilan Profil

Pada gambar 4.9 menampilkan halaman profil tentang sejarah, visi & misi, dan struktur organisasi Kelurahan Gunung Ibul Timur yang dapat dilihat oleh penduduk.

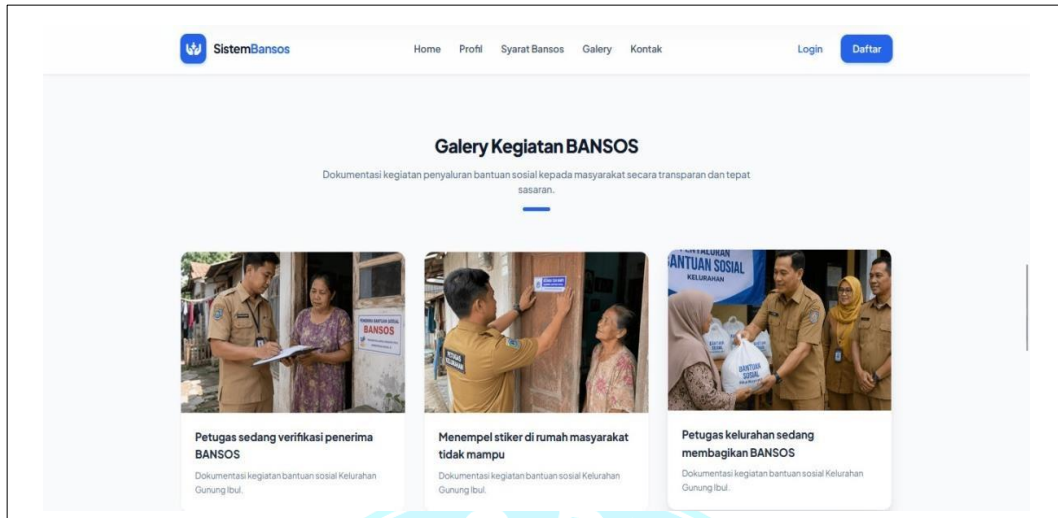
3. Tampilan Syarat Bansos



Gambar 4.10 Tampilan Syarat Bansos

Pada gambar 4.10 menampilkan halaman syarat bansos dimana di dalamnya terdapat informasi untuk mendapatkan bansos.

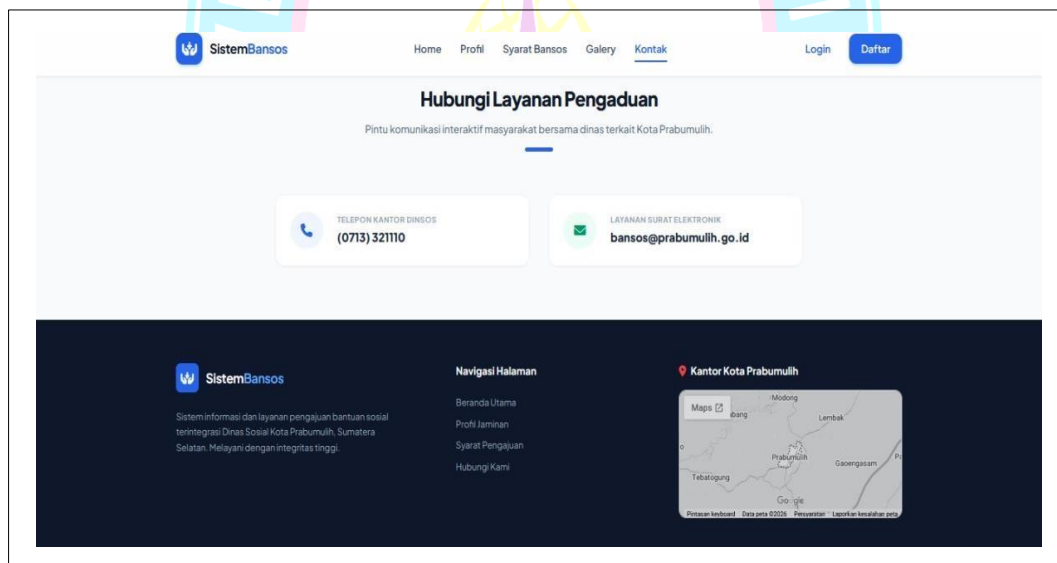
4. Tampilan Galeri



Gambar 4.11 Tampilan Galeri

Pada gambar 4.11 menampilkan halaman galeri yang dapat dilihat oleh penduduk.

5. Tampilan Kontak



Gambar 4.12 Tampilan Kontak

Pada gambar 4.12 menampilkan halaman kontak sebagai informasi penduduk dapat menghubungi pihak Kelurahan Gunung Ibul Timur.

6. Tampilan Daftar

Gambar 4.13 Tampilan Daftar

Pada gambar 4.13 menampilkan halaman pendaftaran akun untuk yang ingin mengajukan permohonan bansos.

7. Tampilan Login

Gambar 4.14 Tampilan Login

Pada gambar 4.14 menampilkan halaman *login*, yang dapat diisi ketika sudah melakukan pendaftaran akun untuk masuk ke halaman *dashboard* penduduk dengan mengisi data-data terkait yang diminta.

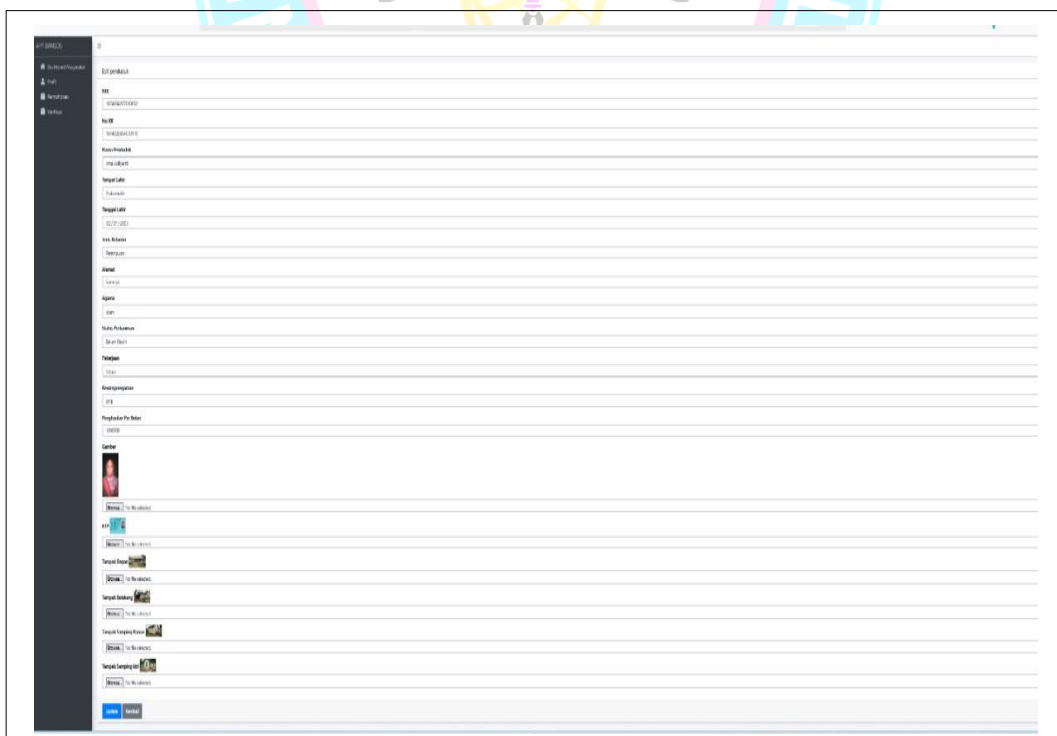
8. Tampilan *Dashboard* Penduduk



Gambar 4.15 Tampilan *Dashboard* Penduduk

Pada gambar 4.15 menampilkan halaman *dashboard* penduduk, dimana menu yang terkait dapat diisi oleh penduduk yang ingin mengajukan permohonan bansos.

9. Tampilan Menu Profil



Gambar 4.16 Tampilan Menu Profil

Pada gambar 4.16 menampilkan halaman menu profil, dimana didalamnya terdapat kolom yang wajib diisi oleh masyarakat untuk melengkapi data-data yang diminta.

10. Tampilan Menu Permohonan

APP BANSOS

Dashboard Penduduk
Profil
Permohonan
Notifikasi

Tambah Permohonan

Tanggal Permohonan
dd / mm / yyyy

Nama Pemohon
Imma Juliyanti

Nama Bansos
-- Pilih Jenis Bansos --

Simpan Kembali

© 2025 App Bansos

Gambar 4.17 Tampilan Menu Permohonan

Pada gambar 4.17 menampilkan halaman permohonan, dimana penduduk mengajukan permohonan jenis bansos yang diminta.

11. Tampilan Menu Notifikasi

APP BANSOS

Dashboard Penduduk
Profil
Permohonan
Notifikasi

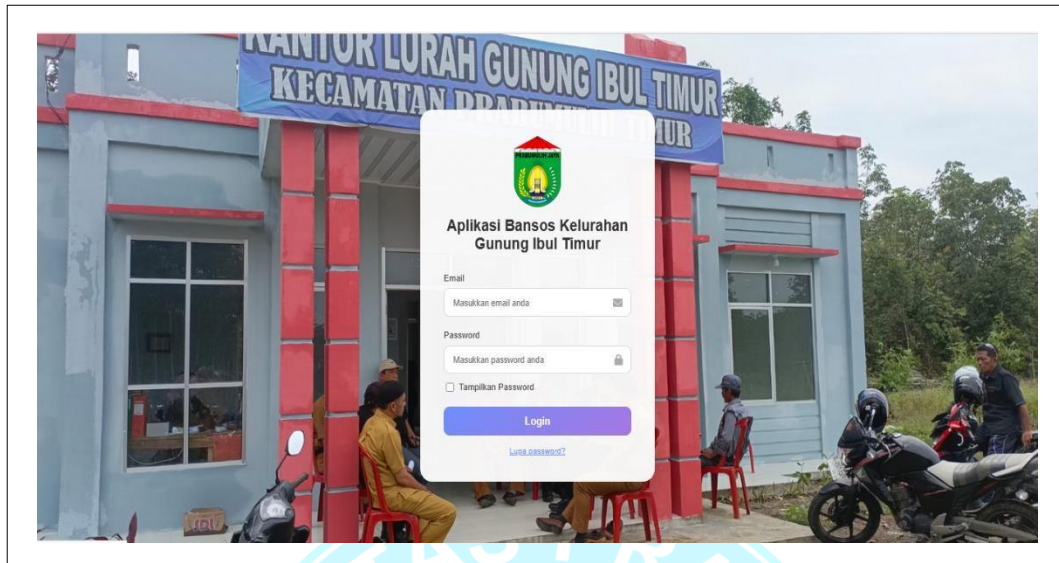
Verifikasi Data Permohonan

Nama	Imma Juliyanti
Jenis Bansos	PKH
Status	ditolak
Keterangan	

Gambar 4.18 Tampilan Menu Notifikasi

Pada gambar 4.18 menampilkan halaman notifikasi untuk masyarakat mengetahui bahwa permohonan yang diajukan disetujui atau tidak oleh pihak Kelurahan Gunung Ibul Timur.

12. Tampilan *Login Admin dan Lurah*



Gambar 4.19 Tampilan *Login Admin dan Lurah*

Pada gambar 4.19 menampilkan halaman *login admin* dan *lurah* untuk dapat masuk ke halaman *dashboard* masing-masing.

13. Tampilan *Dashboard Admin*



Gambar 4.20 Tampilan *Dashboard Admin*

Pada gambar 4.20 menampilkan halaman *dashboard admin* yang dimana terdapat informasi bansos yang dapat dikelola oleh *admin*.

14. Tampilan Data Jenis Bansos

No.	Nama Bansos	Keterangan	Aksi
1	BLT	Bantuan Langsung Tunai, yaitu program bantuan pemerintah berupa uang tunai untuk masyarakat miskin atau rentan guna membantu memenuhi kebutuhan dasar.	[Edit] [Delete]
2	PBI	Penerima Bantuan Iuran, yaitu program jaminan kesehatan gratis (BPJS Kesehatan) dari pemerintah bagi fakir miskin dan warga kurang mampu, di mana iuran bulanan nya dibayar oleh pemerintah.	[Edit] [Delete]
3	PKH	Program Keluarga Harapan (bansos bersyarat untuk keluarga miskin/rentan guna mendukung kesehatan, pendidikan, dan kesejahteraan).	[Edit] [Delete]

Gambar 4.21 Tampilan Data Jenis Bansos

Pada gambar 4.21 menampilkan halaman data jenis bansos yang dapat ditambahkan, diedit dan dihapus oleh *admin*.

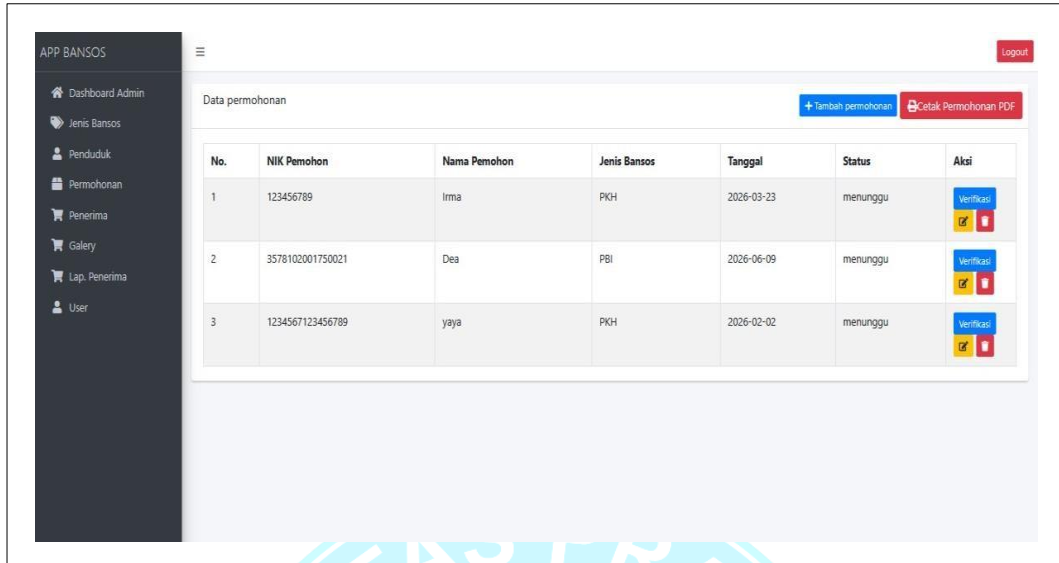
15. Tampilan Data Penduduk

NIK/KK	Foto	Nama Alamat	Pekerjaan Penghasilan	KTP	Foto Rumah	Aksi
3578102001752021 01674123456780001	[Foto]	Dea Gunung Ibu Timur	Wirawasta 6000000	[KTP]	[Foto Rumah]	[Edit] [Delete]
1234567123456789 1234543212345678	[Foto]	yaya gunung Ibu	Buruh 500000	[KTP]	[Foto Rumah]	[Edit] [Delete]
1674064207030010 1674064207030001	[Foto]	cinta Gunung Ibu Timur	Pensiunan 6000000	[KTP]	[Foto Rumah]	[Edit] [Delete]
1674064207030002 16740220904070170	[Foto]	Irina Juliyanti Gunung Ibu Timur	BUMN 5000000	[KTP]	[Foto Rumah]	[Edit] [Delete]
1674025006930002 1674025006930001	[Foto]	Jun Ji Hyun Gn Ibu Timur	Petani 1500000	[KTP]	[Foto Rumah]	[Edit] [Delete]

Gambar 4.22 Tampilan Data Penduduk

Pada gambar 4.22 menampilkan halaman data penduduk yang dapat dikelola oleh *admin*.

16. Tampilan Data Permohonan

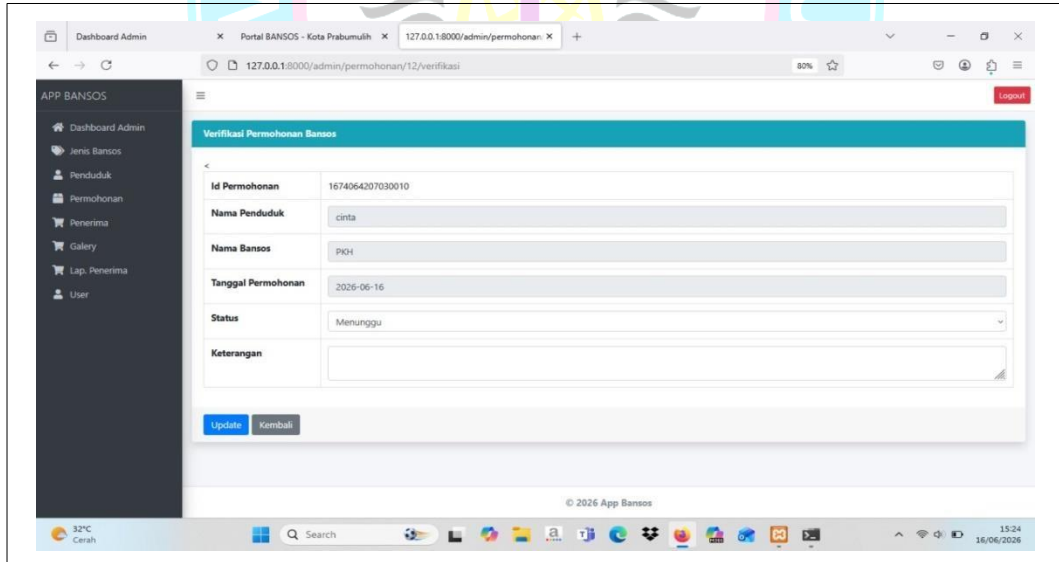


No.	NIK Pemohon	Nama Pemohon	Jenis Bansos	Tanggal	Status	Aksi
1	123456789	Irma	PKH	2026-03-23	menunggu	Verifikasi
2	3578102001750021	Dea	PBI	2026-06-09	menunggu	Verifikasi
3	1234567123456789	yaya	PKH	2026-02-02	menunggu	Verifikasi

Gambar 4.23 Tampilan Data Permohonan

Pada gambar 4.23 menampilkan halaman data permohonan yang dapat diverifikasi persetujuan atau penolakan permohonan oleh *admin*.

17. Tampilan Verifikasi Admin

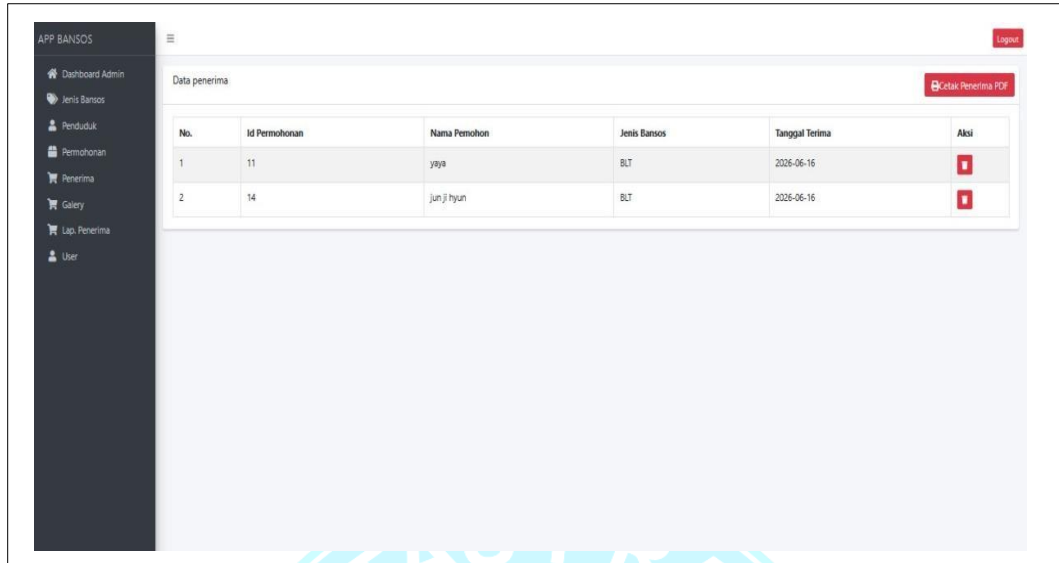


Verifikasi Permohonan Bansos	
Id Permohonan	1674064207030010
Nama Penduduk	cinta
Nama Bansos	PKH
Tanggal Permohonan	2026-06-16
Status	Menunggu
Keterangan	
Update Kembali	

Gambar 4.24 Tampilan Verifikasi Admin

Pada gambar 4.24 menampilkan halaman verifikasi yang dapat dilakukan oleh admin ketika memberi notifikasi persetujuan atau penolakan penduduk.

18. Tampilan Data Penerima

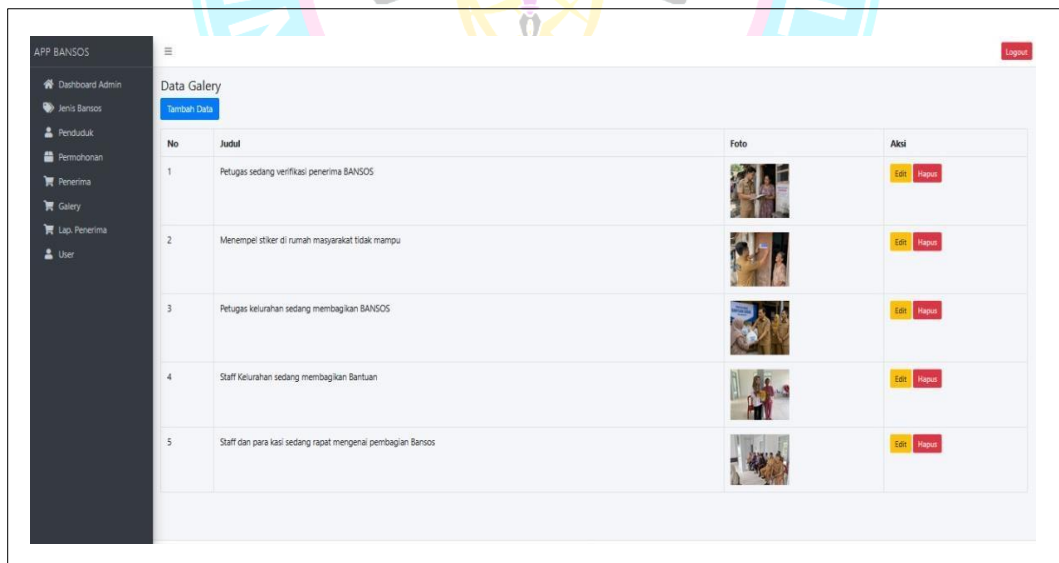


No.	Id Permohonan	Nama Pemohon	Jenis Bansos	Tanggal Terima	Aksi
1	11	yaya	BLT	2025-06-16	PDF
2	14	jun ji hyun	BLT	2025-06-16	PDF

Gambar 4.25 Tampilan Data Penerima

Pada gambar 4.25 menampilkan halaman data penerima yang telah dilakukan verifikasi dengan hasil disetujui dan diterima sebagai penerima bansos oleh *admin*.

19. Tampilan Data Galeri

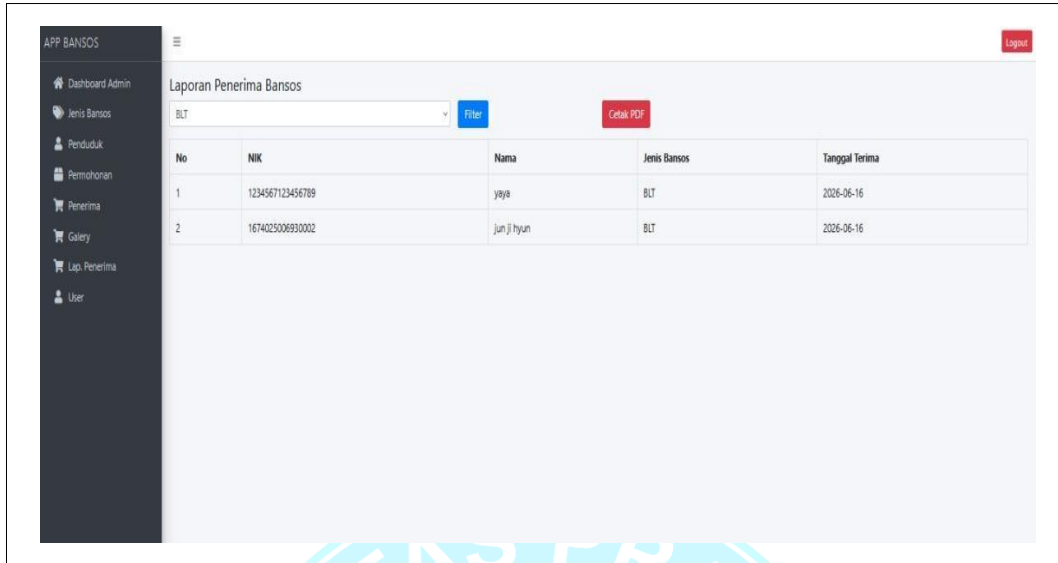


No	Judul	Foto	Aksi
1	Petugas sedang verifikasi penerima BANSOS		Edit Hapus
2	Menempel stiker di rumah masyarakat tidak mampu		Edit Hapus
3	Petugas kelurahan sedang membagikan BANSOS		Edit Hapus
4	Staff Kelurahan sedang membagikan Bantuan		Edit Hapus
5	Staff dan para kasi sedang rapat mengenai pembagian Bansos		Edit Hapus

Gambar 4.26 Tampilan Data Galeri

Pada gambar 4.26 menampilkan halaman data galeri yang dapat ditambahkan, diedit dan dihapus oleh *admin* untuk ditampilkan pada *website* sebagai informasi.

20. Tampilan Data Laporan Penerima

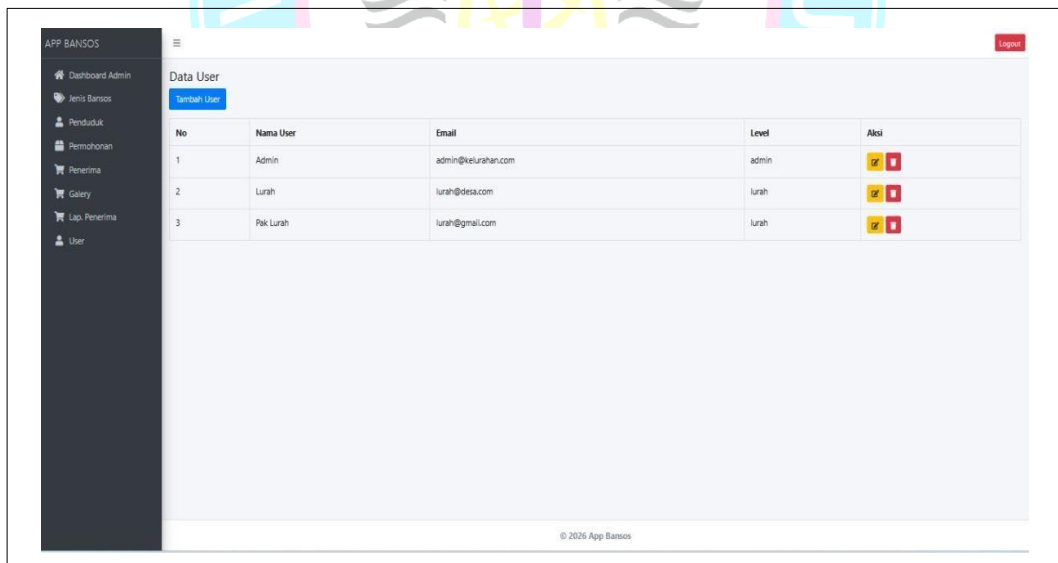


No	NIK	Nama	Jenis Bansos	Tanggal Terima
1	1234567123456789	yaya	BLT	2026-06-16
2	1674025006930002	jun ji hyun	BLT	2026-06-16

Gambar 4.27 Tampilan Data Laporan Penerima

Pada gambar 4.27 menampilkan halaman data laporan penerima yang dapat dikelola *admin* berdasarkan jenis bansos yang diterima.

21. Tampilan Data User

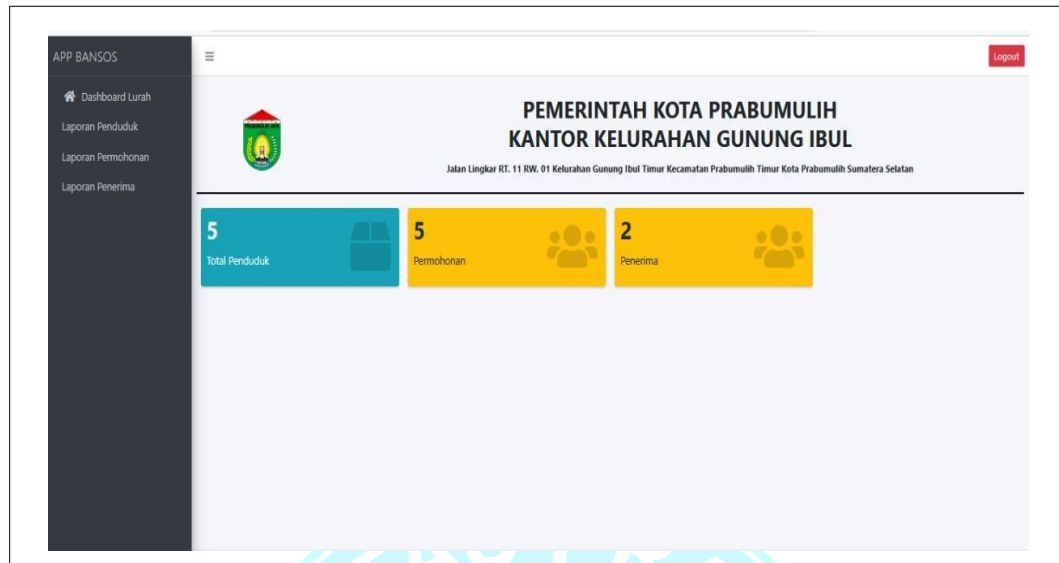


No	Nama User	Email	Level	Aksi
1	Admin	admin@kelurahan.com	admin	 
2	Lurah	lurah@desa.com	lurah	 
3	Pak Lurah	lurah@gmail.com	lurah	 

Gambar 4.28 Tampilan Data User

Pada gambar 4.28 menampilkan halaman data *user* yang dapat ditambahkan, diedit dan dihapus oleh *admin*.

22. Tampilan *Dashboard* Lurah



Gambar 4.29 Tampilan *Dashboard* Lurah

Pada gambar 4.29 menampilkan halaman *dashboard* lurah dimana didalamnya terdapat informasi laporan terkait bansos yang telah dikelola oleh *admin*.

23. Tampilan Laporan Penduduk



Gambar 4.30 Tampilan Laporan Penduduk

Pada gambar 4.30 menampilkan halaman laporan penduduk yang dapat dilihat dan dicetak oleh lurah, kemudian setuju dengan ditanda tangani.

24. Tampilan Laporan Permohonan

PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH
KELURAHAN GUNUNG IBUL TIMUR
Jl. Lingkar RT.11 RW.01 Kelurahan Gunung Ibul Timur Kecamatan Prabumulih Timur
Kota Prabumulih, Sumatera Selatan
Kode Pos: 31121

LAPORAN DATA PERMOHONAN
Nomor: 470/GIT/2026

No	NIK	Nama	Jenis Rumah	Tanggal	Status
1	1674064207030002	Ima Jaliyanti	PKH	15-06-2026	ditolak
2	1234567123456789	yaya	BLT	16-06-2026	disetujui
3	1674064207030010	cinta	PKH	16-06-2026	menunggu
4	3578102001750021	Dia	PBI	16-06-2026	ditolak
5	1674025009930002	janji hyun	BLT	15-06-2026	disetujui

Jumlah Permohonan : 5 Data

Prabumulih, 16-06-2026
LURAH GUNUNG IBUL TIMUR

AHMAD ISRIL, SE
NIP. 197312224006041011

Gambar 4.31 Tampilan Laporan Permohonan

Pada gambar 4.31 menampilkan halaman laporan permohonan yang dapat dilihat dan dicetak oleh lurah kemudian setuju dengan ditanda tangani.

25. Tampilan Laporan Penerima

PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH
KELURAHAN GUNUNG IBUL TIMUR
Jl. Lingkar RT.11 RW.01 Kelurahan Gunung Ibul Timur Kecamatan Prabumulih Timur
Kota Prabumulih, Sumatera Selatan
Kode Pos: 31121

LAPORAN DATA PENERIMA
Nomor: 474/GIT/2026

Berikut ini adalah data penerima bantuan sosial Kelurahan Gunung Ibul Timur:

No	Id Permohonan	Nama Penerima	Jenis Rumah	Tanggal Terima
1	11	yaya	BLT	16-06-2026
2	14	janji hyun	BLT	16-06-2026

Prabumulih, 16-06-2026
LURAH GUNUNG IBUL TIMUR

AHMAD ISRIL, SE
NIP. 197312224006041011

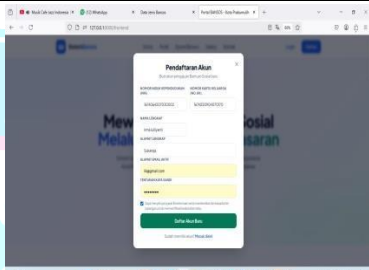
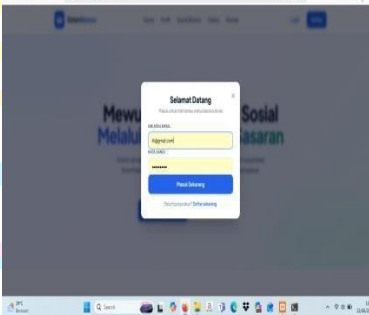
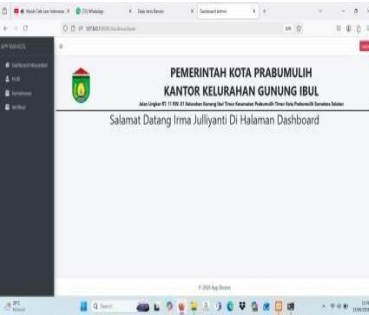
Gambar 4.32 Tampilan Laporan Penerima

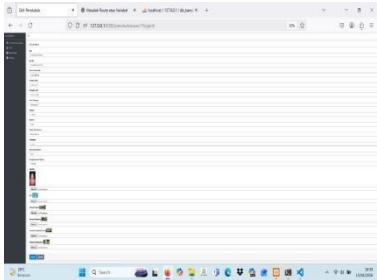
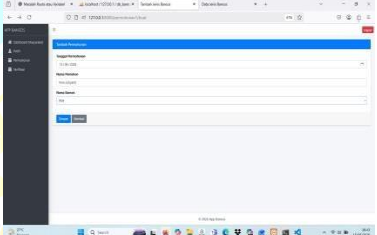
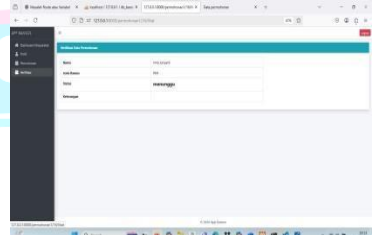
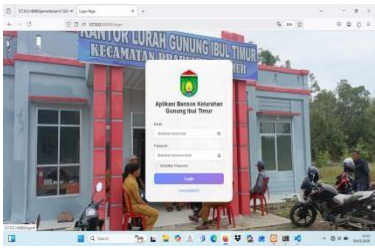
Pada gambar 4.32 menampilkan halaman laporan penerima yang dapat dilihat dan dicetak oleh lurah kemudian setuju dengan ditanda tangani.

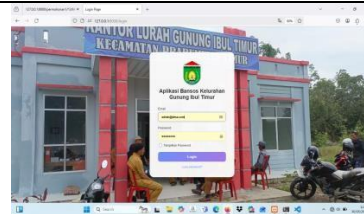
4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem adalah proses mengevaluasi dan memverifikasi apakah suatu sistem perangkat lunak atau perangkat keras berfungsi seperti yang diharapkan. Tujuannya adalah untuk menemukan cacat atau *bug*, memastikan kualitas, dan memvalidasi bahwa sistem siap digunakan. Adapun pengujian sistem yang digunakan penulis dalam penelitiannya menggunakan pengujian *black box testing*. Berikut hasil pengujian sistem yang dapat dilihat pada tabel sebagai berikut:

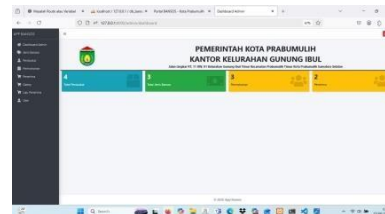
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Sistem

No	Skenario Pengujian	Input	Hasil Yang Diharapkan	Status
1.	Menu daftar akun masyarakat	No NIK, No KK, nama lengkap, alamat lengkap, alamat email aktif, dan tentukan kata sandi.	 Tampilan form daftar aku	Berhasil
2.	Menu Login Masyarakat	NIK atau email dan kata sandi	 Tampilan login masyarakat berhasil  Tampilan dashboard masyarakat berhasil muncul setelah login	Berhasil

3. Menu Profil penduduk	No NIK, No KK, nama penduduk, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, agama, status perkawinan, pekerjaan, kewarganegaraan, penghasilan per bulan, gambar diri, foto KTP, foto rumah tampak depan, tampak belakang, tampak samping kanan, dan tampak samping kiri.	 Tampilan form list profil berhasil di <i>input</i>	Berhasil
4. Menu Permohonan penduduk	Tanggal permohonan, nama pemohon, dan nama bansos	 Tampilan form permohonan berhasil di <i>input</i>	Berhasil
5. Menu Notifikasi penduduk		 Tampilan notifikasi berhasil muncul	Berhasil
6. Login admin		 Tampilan form login berhasil	Berhasil



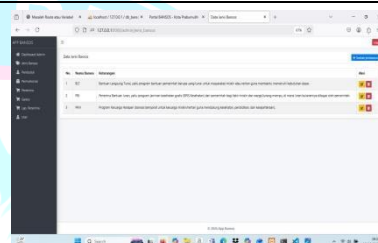
Tampilan *form login admin* berhasil



Masuk ke tampilan *dashboard admin* berhasil.

7. Menu kelola jenis bansos Nama bansos dan keterangan

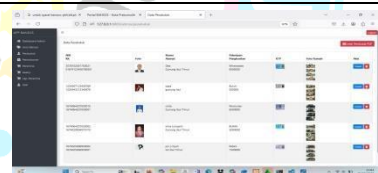
Berhasil



Tampilan jenis bansos berhasil ditambahkan

8. Menu kelola penduduk -

Berhasil



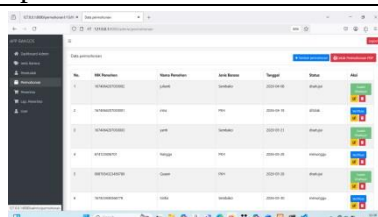
Tampilan data penduduk berhasil muncul



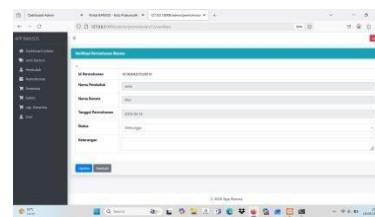
Tampilan cetak data penduduk berhasil

9. Menu kelola permohonan -

Berhasil



Tampilan data berita berhasil ditambah



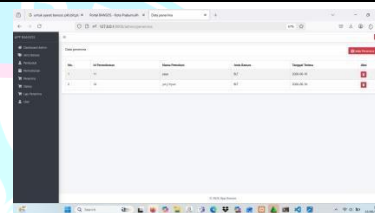
Tampilan verifikasi permohonan berhasil



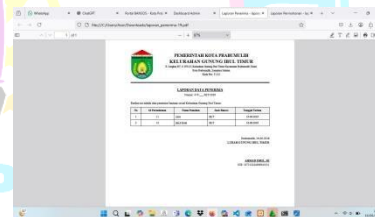
Tampilan cetak data permohonan berhasil

10. Menu kelola penerima

Berhasil



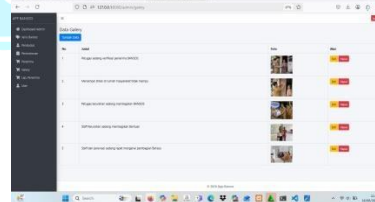
Tampilan data penerima berhasil



Tampilan cetak data penerima berhasil

11. Menu kelola Judul dan foto galeri

Berhasil

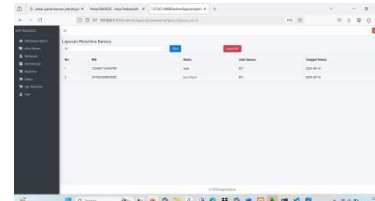


Tampilan data galeri berhasil ditambah

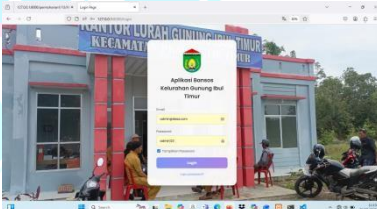
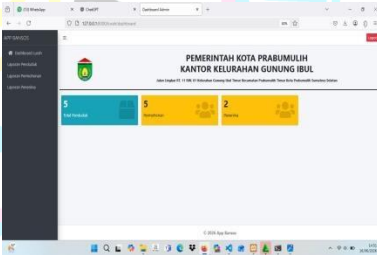
12. Menu kelola laporan penerima

Filter jenis bansos

Berhasil



Tampilan laporan data penerima berhasil

			 Tampilan laporan data penerima berhasil dicetak	
13.	Menu kelola user	Nama user, email, dan level	 Tampilan data user berhasil ditambah	Berhasil
14.	Login Lurah		 Tampilan form login lurah berhasil  Masuk ke tampilan dashboard lurah berhasil	Berhasil
15.	Menu laporan penduduk	-	 Tampilan cetak data penduduk berhasil	Berhasil
16.	Menu laporan permohonan	-	 Tampilan cetak data permohonan berhasil	Berhasil

17. Menu
laporan
penerima

-



Berhasil

Tampilan
penerima

cetak

data

Sumber: Data diolah oleh penulis (2026)



BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

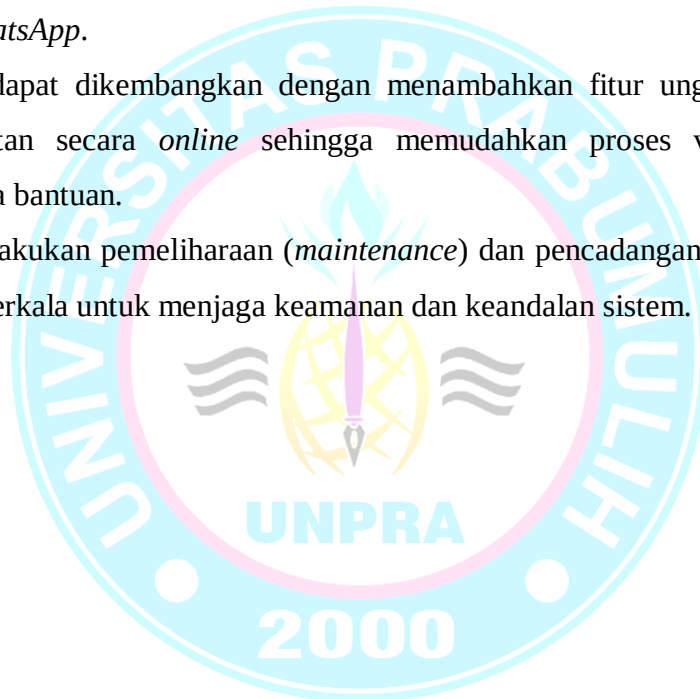
Berdasarkan hasil penelitian, analisis masalah, serta perancangan sistem yang telah dilakukan mengenai Aplikasi Pengelolaan Bansos Berbasis *Web* pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi pengelolaan bansos berbasis *web* yang dirancang mampu mengintegrasikan proses pendataan yang sebelumnya terfragmentasi, sehingga meminimalisir keterlambatan dan risiko kehilangan data melalui penyimpanan *database* yang aman. Sistem ini juga menstrukturkan serta mengotomatisasi proses verifikasi data untuk menekan potensi *human error*, mempercepat penyusunan laporan bagi staf kelurahan secara efektif dan efisien, serta mempermudah akses informasi guna mendukung transparansi dan akuntabilitas pengelolaan bantuan sosial di Kelurahan Gunung Ibul Timur.
2. Penerapan metode pengembangan sistem *Waterfall* memberikan tahapan kerja yang sistematis dan terstruktur mulai dari analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan, sehingga proses pembangunan aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai kebutuhan pengguna.
3. Penggunaan *Unified Modeling Language (UML)* dalam perancangan sistem membantu menggambarkan kebutuhan, proses, serta hubungan antar komponen sistem secara jelas, sehingga memudahkan proses pengembangan dan implementasi aplikasi.
4. Aplikasi berbasis *web* ini diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP (dengan *framework laravel*) serta MySQL sebagai sistem manajemen basis data (*database management system*), yang terbukti andal dalam mendukung fungsionalitas sistem, keamanan data, serta kemudahan pemeliharaan sesuai dengan tahapan metode *waterfall*.

5.2 Saran

Guna pengembangan dan keberlanjutan sistem informasi ini di masa mendatang, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Sistem informasi pengelolaan bansos yang telah dirancang perlu diimplementasikan dan digunakan secara optimal oleh pihak Kelurahan Gunung Ibul Timur untuk mendukung proses pengelolaan bantuan sosial.
2. Perlu dilakukan pelatihan kepada *admin* dan pegawai kelurahan agar dapat mengoperasikan sistem dengan baik dan memanfaatkan seluruh fitur yang tersedia.
3. Pengembangan sistem selanjutnya dapat menambahkan fitur notifikasi kepada masyarakat terkait informasi penerimaan bantuan sosial melalui SMS, email, atau *WhatsApp*.
4. Sistem dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur unggah dokumen persyaratan secara *online* sehingga memudahkan proses verifikasi data penerima bantuan.
5. Perlu dilakukan pemeliharaan (*maintenance*) dan pencadangan (*backup*) data secara berkala untuk menjaga keamanan dan keandalan sistem.

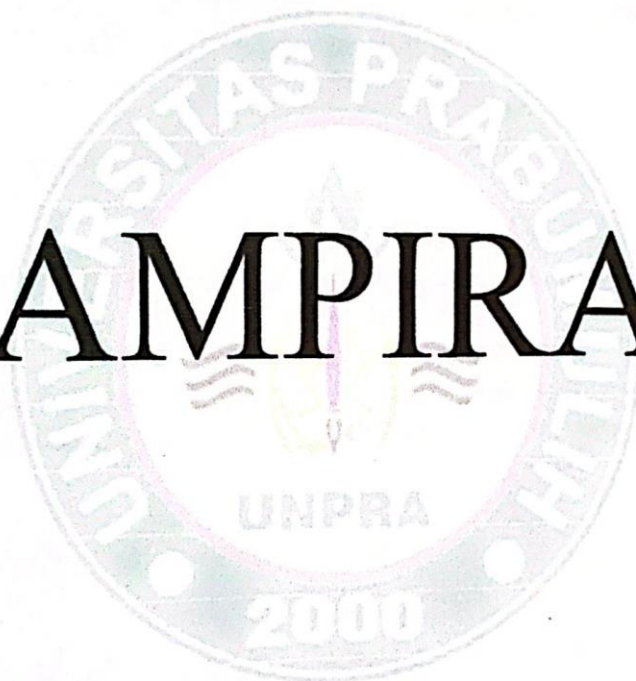


DAFTAR PUSTAKA

- Anggina, A., *et.al.* (2024). Rancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Bansos Berbasis Web Pada Kelurahan Sei Kera Hulu. *Jurnal IPTEK*, 3 (112): 107-119.
- Ardhana, V.Y.P., *et.al.* (2022). *Rekayasa Perangkat Lunak: Teori dan Konsep*. Jawa Barat. Penerbit: CV. Mega Press Nusantara.
- Elfira., *et.al.* (2024). *Buku Ajar Perancangan Basis Data*. Jambi. Penerbit: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Ginting, M., *et.al.* (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pengelohan Tagihan Rekening Tangki Air Berbasis Web (Studi Kasus: Pada PDAM Tirta Prabujaya Kota Prabumulih). *Jurnal Riset Teknik Informatika dan Komputer (RESTIKOM)*, 5 (246): 243-25.
- Ikhawan, M.T.EL., dan Faisal, A. (2023). *Pengembangan Aplikasi Arsip Berbasis Web*. Jakarta. Penerbit: PT. Jawa Mediasindo Lestari.
- Lena., *et.al.* (2021). *Kumpulan Best Practice dan Penelitian Tindakan*. Yogyakarta. Penerbit: CV. Budi Utama.
- Marjani, H., *et.al.* (2024). *Manajemen Pengembangan Usaha*. Jawa Tengah. Penerbit: PT. Nasya Expanding Management.
- Nabila, S.F., *et.al.* (2025). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Bantuan Sosial Berbasis Web Pada Dinas Sosial Provinsi Sumatera Utara. *Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial*, 2 (63): 62-71.
- Payana, M.D., *et.al.* (2023). Sistem Informasi Pengelolaan Bantuan Sosial Kemiskinan Di Kantor Camat Kecamatan Kuala Batee Kabupaten Aceh Barat. *Journal Of Information and Computer Science*, 9 (184 & 187): 182-188.
- Rakhman, C.U., *et.al.* (2024). *Dasar-Dasar Manajemen (Konsep, Penerapan dan Pengembangan Keterampilan)*. Jawa Barat. Penerbit: Widina Media Utama.
- Rizal, C., *et.al.* (2022). Perancangan Server Kantor Desa Tomuan Holbunf Berbasis Client Server. *Jurnal Bulletin Of Information Technology (BIT)*, 3 (28): 27-33.
- Rizkiyah, S.H., *et.al.* (2023). *What Is Public Service*. Yogyakarta. Penerbit: CV. Bintang Semesta Media.
- Rosalin, S., *et.al.* (2022). *Administrasi Perkantoran Berbasis Teknologi Informasi*. Malang. Penerbit: Universitas Brawijaya Press UB Press.

- Saefuloh, H., *et.al.* (2023). *Tutorial Pengembangan Sistem Informasi Sewa Jasa Teknisi*. Jawa Barat. Penerbit: PT. Penerbit Buku Pedia.
- Sahidi, L.N. (2022). *Rekonstruksi Teori Dasar Manajemen Pengelolaan Sekolah Vokasi*. Penerbit: Deepublish.
- Sayuti, A., *et.al.* (2024). Sistem Informasi Pengolahan Data Bantuan Sosial Pada Kantor Kelurahan Muara Dua Kecamatan Prabumulih timur Kota Prabumulih Menggunakan VB. Net. *Jurnal Surya Informatika*, 14 (72 & 74): 71-76.
- Sinaga, U.N. (2025). Perancangan Sistem Pengelolaan Data Bantuan Masyarakat Miskin Berbasis Web. *Ada Journal Of Information System Research*, 2 (87 & 88): 86-94.
- Sisephaputra, B., *et.al.* (2025). *Buku Ajar Pemrograman Web*. Jambi. Penerbit: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Sitorus, J.H.P., dan Sakban, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar. *Jurnal Bisantara Informatika (JBI)*, 5 (3): 1-13).
- Sulaiman, *et.al.* (2024). *Tanggung Jawab Kepala Desa Dalam Mewujudkan Tata Kelola Pemerintahan Desa Yang Baik*. Jawa Tengah. Penerbit: CV. Lawwana.
- Suprpto., *et.al.* (2024). Sistem Pendukung Keputusan Calon Penerimaan Program Bantuan Sosial (BANSOS) Menggunakan Metode Simpel Additive Weighting (SAW). *Jurnal MALCOME*, 4 (188): 188-197.
- Syahputri, A.Z., *et.al.* (2023). Kerangka Berfikir Penelitian Kuantitatif. *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pengajaran*, 2 (161): 160-166.
- Tanjung, M.A.P., *et.al.* (2025). *Pemrograman Berbasis Objek*. Medan. Penerbit: UMSU Press.
- Waruwu, N. (2022). *Manajemen Perkantoran*. Bandung. Penerbit: Indonesia Emas Group.
- Wicaksono, B.K., *et.al.* (2022). Perancangan Sistem Informasi Bansos Treacer Berbasis Web dan Aplikasi Berbasis Android. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sains*, 1 (282): 279-286)
- Zein, A., *et.al.* (2022). *Konsep Dasar Pengenalan Database Rumpun Ilmu Komputer*. Batam. Penerbit: Yayasan Cendekia Mulia Mandiri.

LAMPIRAN



HASIL WAWANCARA PENELITIAN

Judul Penelitian:

Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Pada Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur Berbasis
WEB

Tempat Wawancara : Kantor Kelurahan Gunung Ibul Timur

Narasumber : Bapak Lurah Gunung Ibul Timur

Pewawancara : Peneliti

Irma Julliyanti:

Selamat pagi, Pak. Terima kasih sudah meluangkan waktu. Saya ingin menanyakan beberapa hal terkait penyaluran bantuan sosial di Kelurahan Gunung Ibul Timur.

Lurah:

Selamat pagi. Silakan, dengan senang hati.

Irma Julliyanti:

Pertama, jenis bantuan sosial apa saja yang saat ini disalurkan kepada masyarakat?

Lurah:

Saat ini kami menyalurkan beberapa jenis bansos, antara lain Bantuan Pangan Non Tunai (BPNT), Program Keluarga Harapan (PKH), serta bantuan beras dari pemerintah pusat.

Irma Julliyanti:

Bagaimana proses pendataan penerima bantuan tersebut?

Lurah:

Pendataan dilakukan melalui Data Terpadu Kesejahteraan Sosial (DTKS). Data tersebut diverifikasi oleh RT dan RW, kemudian kami ajukan ke dinas sosial untuk ditetapkan.

Irma Julliyanti:

Apakah ada kendala yang sering dihadapi dalam penyaluran bansos?

Lurah:

Kendala yang paling sering adalah data warga yang belum diperbarui, seperti perubahan alamat atau status ekonomi, sehingga bantuan belum tepat sasaran.

Irma Julliyanti:

Apa upaya kelurahan untuk mengatasi kendala tersebut?

Lurah:

Kami rutin melakukan pembaruan data dan mengimbau warga agar aktif melapor jika ada perubahan kondisi. Selain itu, kami juga membuka layanan pengaduan di kantor kelurahan.

Irma Julliyanti:

Terakhir, apa harapan Bapak terkait program bansos ke depan?

Lurah:

Kami berharap bantuan sosial dapat semakin tepat sasaran dan benar-benar membantu masyarakat yang membutuhkan.

Irma Julliyanti:

Baik, terima kasih banyak atas penjelasannya, Pak.

Lurah:

Sama-sama. Semoga bermanfaat.

Prabumulih, 21 Januari 2026



Ahmad Isril, SE
Penata, Tk.1/III.d
NIP 197312242006041011

DAFTAR URAIAN BANGSOS DAN PMI DI
KELURAHAN GUMINGREH NKA, TAPOL
— TAHUN 2023

KUALA KEMPAS DISTRICT 2013 KUALA KEMPAS DISTRICT 2013				Sara Sams Pembinaan/PPH/2013	
No.	Nama	NIK	Tempat & Tarikh		
1	MARTINUS	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
2	SARA MARTIN	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
3	SARA SUTYEN	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		SEMBAGO
4	SARAI AS PRADANA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
5	SARNO HARNO NENIE	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
6	SUTISN ANAND	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
7	SARIN	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR & PM
8	THOMAS SUGANTO	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
9	PRINER	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
10	PIETROVAL SAKANTO	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		SEMBAGO
11	SARIPUDIN	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
12	SATYA SURYA DARMA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
13	REIN	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
14	REINDA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
15	RAJIN	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
16	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
17	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
18	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
19	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
20	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
21	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
22	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
23	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
24	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
25	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
26	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
27	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
28	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
29	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
30	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
31	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
32	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
33	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
34	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
35	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
36	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
37	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
38	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
39	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
40	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
41	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
42	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
43	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
44	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
45	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
46	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
47	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
48	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
49	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR
50	REIN RAJKA	5614621249170000	12/04/1983/10/09/08		PDR

38	ALDI ALBERTINI	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
39	LEONARDO	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
40	ANDRE C	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
41	DIWY & ASSOCIATES	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
42	SEBASTIAN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
43	MARSHALL	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
44	PAUL	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
45	ELIANA FALLO	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
46	ANITA ARON	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
47	PAUL ARNESTADT	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
48	PAUL WINDA	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
49	ETWIN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
50	RENEKAR HZ	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
51	THOMAS	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
52	JOSE ROBERTO	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
53	THOMAS	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
54	ARIEN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
55	FABIO MALLANA	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
56	MICHAEL MENDALA	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
57	BRUNO	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
58	ARMANDO ZILBERMAN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
59	BOHANN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
60	DR. SAUDIR BOHANN AL BAHANN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
61	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
62	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
63	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
64	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
65	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
66	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
67	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
68	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
69	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
70	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
71	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
72	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
73	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
74	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
75	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
76	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
77	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
78	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
79	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
80	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
81	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
82	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
83	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
84	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
85	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN
86	JOHN	1674001170000000	1674001170000000	STANDARD	PSN

Jumlah Uraian :
PKH = 34 KK
SEMBARO = 30 KK
PBI = 28 Jhuu

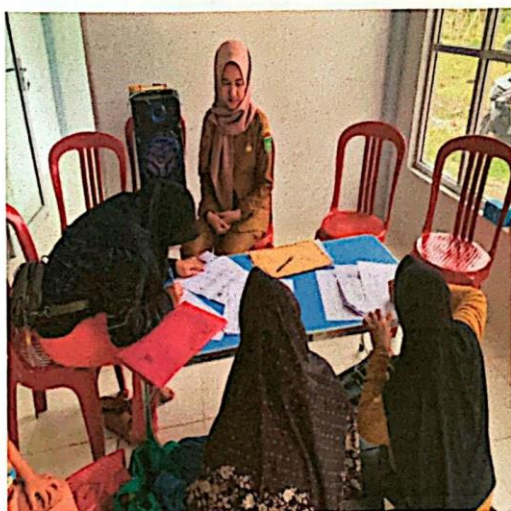
LINEAR OPERATIONS WITH TIME

Friday, 28 October 2025

Operating Expenses

AHMAD RIZAL SE
Penata, Tk. IV/II.d
NIP 197312242006041011

ANGELA NUNIRAH







UNIVERSITAS PRABUMULIH

Jalan Patra No.50 Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan Kota Prabumulih, Prov.

Sumatera Selatan, Indonesia

Website : www.unpra.ac.id / e-mail : / Telepon :

ABSEN MAGANG TUGAS AKHIR

Nama : Irma Julliyanti

Nim : 2023220001

Prodi / Fakultas : Komputerisasi Akuntansi / Fakultas Ilmu Komputer

Hari	Tanggal	Keterangan	Paraf
Senin	03 Januari 2026		1. <i>Irma</i>
Selasa	04 Januari 2026		2. <i>Irma</i>
Rabu	05 Januari 2026		3. <i>Irma</i>
Kamis	06 Januari 2026		4. <i>Irma</i>
Jumat	07 Januari 2026		5. <i>Irma</i>
Senin	10 Januari 2026		6. <i>Irma</i>
Selasa	11 Januari 2026		7. <i>Irma</i>
Rabu	12 Januari 2026		8. <i>Irma</i>
Kamis	13 Januari 2026		9. <i>Irma</i>
Jumat	14 Januari 2026		10. <i>Irma</i>
Senin	17 Januari 2026		11. <i>Irma</i>
Selasa	18 Januari 2026		12. <i>Irma</i>
Rabu	19 Januari 2026		13. <i>Irma</i>
Kamis	20 Januari 2026		14. <i>Irma</i>
Jumat	21 Januari 2026		15. <i>Irma</i>
Senin	24 Januari 2026		16. <i>Irma</i>
Selasa	25 Januari 2026		17. <i>Irma</i>
Rabu	26 Januari 2026		18. <i>Irma</i>
Kamis	27 Januari 2026		19. <i>Irma</i>
Jumat	28 Januari 2026		20. <i>Irma</i>
Senin	29 Januari 2026		21. <i>Irma</i>
Selasa	30 Januari 2026		22. <i>Irma</i>
Rabu	31 Januari 2026		23. <i>Irma</i>
Kamis	01 Febuari 2026		24. <i>Irma</i>
Jumat	02 Febuari 2026		25. <i>Irma</i>
Senin	05 Febuari 2026		26. <i>Irma</i>



PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH KELURAHAN GUNUNG IBUL TIMUR

Jalan lingkar RT. 11 RW. 01 Kelurahan Gunung Ibul Timur Kecamatan Prabumulih Timur
Kota Prabumulih Sumatera Selatan Kode POS 31113

Prabumulih, 27 Januari 2026

Nomor : 800/ 017/KEL.GIT/LXII/2026
Sifat : Penting
Lampiran : 1 (Satu) Berkas
Perihal : Permohonan Pelaksanaan Kerja
Praktik

Kepada
Yth. Ketua Program Studi
Komputerisasi Akuntansi
di
Tempat

Menindaklanjuti surat dari Universitas Prabumulih Fakultas Ilmu Komputer
Nomor : 007/FASILKOM/UNPRA/KA-D3/XI/2025 Perihal Permohonan Pelaksanaan Kerja
Praktik Mahasiswa bersama ini :

Nama : Ahmad Isril, S.E.
Jabatan : Lurah Gunung Ibul Timur

Memberikan izin kepada mahasiswa :

Nama : Irma Julliyanti
Nomor Induk Mahasiswa : 2023220001
Judul : Proposal Kerja Praktik
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Kampus : Universitas Prabumulih

Untuk melaksanakan penelitian dan pengumpulan data guna memenuhi syarat
kelulusan Mata Kuliah Kerja Praktik terhitung dari 05 Januari 2026 sampai dengan 05 Februari
2026 di Kantor Lurah Gunung Ibul Timur.

Demikian disampaikan Surat Permohonan Pelaksanaan Praktik Kerja ini atas
kerjasamanya diucapkan terimakasih.

LURAH GUNUNG IBUL TIMUR

AHMAD ISRIL, SE
NIP. 197312242006041011



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nim : 2023220001
Nama : Irma Julliyanti
Judul : Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Kelurahan Gunung Ibul Timur
Berbasis Web
Pembimbing I : Jepri Yandi, S.Kom, M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	23/26 /6	BAB V	ACC			
2		Pelan	Isu			
3		Sup viji		21/2026 /6		
4						
5						
6						
7						
8						

Prabumulih, ... 2026

Mengeluarkan
Ketua Program Studi



Jepri Yandi, S.Kom, M.Kom

NUPTK. 3948771672130302

Dosen Pembimbing

Jepri Yandi, S.Kom, M.Kom

NUPTK. 3948771672130302



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nim : 2023220001
Nama : IRMA JULLIYANTI
Judul : Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Kelurahan Gunung Ibul Timur
Berbasis WEB
Pembimbing II : Jepri Yandi, S.Kom, M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	13/3 ²⁶	BAB I-II	Acc			
2	13/5 ²⁶	BAB III	Revisi	- format tabel - font size - gambar layout	7 hari	
3	3/6 ²⁶	BAB III	Acc			
4	10/6 ²⁶	BAB IV	revisi	- tambah gambar pada detail verifikasi		
5				- perbaikan data / menu 15 error		
6	15/6 ²⁰²⁶	BAB IV	revisi	- bkr mry - format tabel		
7	17/6 ²⁰²⁶	BAB IV	Acc			
8	19/6 ²⁰²⁶	BAB V	revisi	- kesimpulan di susun	3 hari	

Prabumulih, ... 2026
Mengetahui
Ketua Program Studi

Jepri Yandi, S.Kom, M.Kom
NUPTK. 3948771672130302

Dosen Pembimbing

Jepri Yandi, S.Kom, M.Kom
NUPTK. 3948771672130302



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nim : 2023220001
Nama : IRMA JULLIYANTI
Judul : Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Kelurahan Gunung Ibul Timur
Berbasis WEB
Pembimbing I : Muchlis, S.Kom., M.Si

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	13/26 3	Bab 1 Bab 2				
2	5/26 6	Bab 3	mu vuc ad clas -10	juv	4 hr	
3						
4	11/6 th	Bab 3		Ace		
5	17/6 th	Bab 4		Per		
6	18/6 th	Bab 4		Ace		
7	22/6 th	Bab 5		Per		
8	27/6 th	Bab 5 + mu		Per		

Prabumulih, ... 2026



Ir. Muchlis, S.Kom., M.Si
NUPTK. 5339756658200053

Dosen Pembimbing

Muchlis, S.Kom., M.Si
NUPTK. 5339756658200053



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW TUGAS AKHIR

Nama : Irma Julliyanti
NIM : 2023220001
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Pada Kantor Kelurahan
Gunung Ibul Timur Berbasis *WEB*
Hari/Tanggal : Senin, 29 Juni 2026

Saran dan masukan :

- Sebaiknya framework yg digunakan
dipertahankan (code igniter atau laravel)
- Sematkan library

Ari Supriatno 13/7 2026

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, Juni 2026
Dosen penguji

(Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom)
NUPTK.3948771672130302s

*pilih salah satu



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW TUGAS AKHIR

Nama : Irma Julliyanti
NIM : 2023220001
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Pada Kantor Kelurahan
Gunung Ibul Timur Berbasis *WEB*
Hari/Tanggal : Senin, 29 Juni 2026
Saran dan masukan :

Irma / Irma Julliyanti
13/26
[Signature]

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, 29 Juni 2026
Dosen penguji

[Signature]

(Muchlis, S.Kom., M.Si.)
NUPTK.5339756658200053

**pilih salah satu*



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW TUGAS AKHIR

Nama : Irma Juliyanti
NIM : 2023220001
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Pengelolaan Bansos Pada Kantor Kelurahan
Gunung Ibul Timur Berbasis *WEB*
Hari/Tanggal : Senin, 29 Juni 2026

Saran dan masukan :

*Alasan: cetak proposal, format, T: 3, L: 4.
R: 3, B: 3.*

*See file
13/7/2026*

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- ☒ b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, Juni 2026
Dosen penguji

(Aliansyah, S.Kom., M.Kom)
NUPTK.9343759660130163

*pilih salah satu

LAMPIRAN 1. PERSETUJUAN PEMBIMBINGAN AKADEMIK

PERSETUJUAN PELAKSANAAN TUGAS AKHIR

Dengan ini diberitahukan bahwa mahasiswa :

Nama : Irma Julliyanti
NIM : 2023220001
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Jumlah SKS yang diperoleh :

Telah memenuhi syarat dan kewajiban untuk melaksanakan Tugas Akhir.

Prabumulih, 21 Februari 2026

Program Studi Komputerisasi Akuntansi
Pembimbing Akademik,



(Hepny) Samosir, Spd, MPd

NUPTK. 0433757658231062